



NÁRODNÉ SKÚŠOBNÉ PRAVIDLÁ

„RALLY OBEDIENCE“

V SLOVENSKEJ REPUBLIKE

Platné od 1.januára 2024

Obsah

1	VŠEOBECNÁ ČASŤ	6
1.1	Národné pravidlá súvisiace s podujatiami Rally Obedience v SR	6
1.2	Podmienky účasti psov a psovodov na skúškach a pretekoch v SR.....	6
	Vek psa.....	7
	Kategórie podľa veku psovoda	7
	Sociálna nezlučiteľnosť	7
1.3	Počet štartov za deň	7
1.4	Zdravotný stav psa, očkovanie a zákaz účasti	7
1.5	Hárajúce suky	8
1.6	Meranie psa (výška skoku)	8
1.7	Identifikácia psa (kontrola čipov)	8
1.8	Výstroj psa (obojok, odev).....	8
1.9	Povinnosti psovoda na podujatí	8
1.10	Výstroj psovoda (odev).....	9
2	Základné pravidlá.....	9
2.1	Komunikácia, signály (zvukové / pomoc telom), pochvala, motivácia	9
2.2	Odmena (primárna motivácia)	9
2.3	Lákanie, vodenie na ruku (target)	10
2.4	Dotýkanie sa psa.....	10
2.5	Psy s obmedzeniami a psovodi s obmedzeniami	10
2.6	Časový limit predvádzania cvikov na parkúre	10
2.7	Vedenie na vodítku.....	10
3	Základné pravidlá a zásady oficiálnych podujatí Rally Obedience	11
3.1	Vedúci podujatia, skúšky	11
3.2	Rozhodca	11
3.3	Sezóna skúšok a skúškové dni	12
3.4	Prihláška na podujatie	12
3.5	Plány parkúrov.....	12
3.6	Výkonnostná knižka (VK)	13
3.7	Zapisovateľ (asistent rozhodcu), časomerač, príprava.....	13
3.8	Brífing	13
3.9	Priebeh podujatia pred a po štarte	13

3.10	Umiestnenie, poradie v prípade rovnosti bodov.....	14
3.10.1	Bodové hodnotenie, certifikáty, trofeje	14
4	Plocha parkúru a príslušenstvo.....	14
4.1	Veľkosť parkúru	14
4.2	Štart / Cieľ.....	14
4.3	Meranie času (elektronicky / ručne)	15
4.4	Stanovišťa úloh	15
4.5	Pracovný priestor	15
4.6	Pomôcky na cvičenie	16
4.6.1	Držiak karty.....	16
4.6.2	Kužeľ	16
4.6.3	Misky na krmivo a kryty nad misky	16
4.6.4	Prekážky.....	16
4.6.5	Vyznačenie miest.....	16
4.6.6	Číslovanie (označenie stanovišťa úloh)	16
4.6.7	Karty cvikov	16
5	Rozdelenie tried.....	17
5.1	Špecifikácia pre jednotlivé výkonnostné triedy	17
5.2	Špecifikácia pre RO S („Senior“)	17
5.3	Kategórie RO „Junior 1“ (8-11 rokov) a RO „Junior 2“ (12 – 16 rokov)	18
6	Hodnotenie priebehu na parkúre	18
6.1	Všeobecné hodnotenie	18
6.2	Hodnotenie juniorov	18
6.3	Bodové straty	18
6.4	Dôvody vylúčenia – ukončenie, diskvalifikácia (DISK)	18
6.5	Výsledky a ocenenia	19
6.6	Prestupy do vyššej triedy (RO Z → RO 3).....	19
6.7	Prestup do nižšej triedy (RO 3 → RO Z).....	20
6.8	Nesplnil (NESPL)	20
7	Všeobecné definície, vykonávacie ustanovenia a usmernenia pre hodnotenie	20
7.1	Vymedzenie tolerancie pri hodnotení.....	20
7.2	Základná pozícia	20
7.3	Práca nôh pri chôdzi, chôdza dozadu	21
7.4	Zmena strany	21

7.5	Polohy a zmeny polôh	22
7.6	Zmeny smeru, otočky	23
7.7	Predsadnutie	25
7.8	Doplňkové karty (D-0a až D-d)	25
7.9	Cviky s privolaním za pohybu	25
7.10	Cviky s preskokmi	25
7.11	Tempo a zmeny tempa	26
7.12	Opakovanie cviku	27
7.13	Typy kariet	27
7.14	Cvik s viacerými kartami (CVK)	27
7.14.1	Zachovanie komplexnosti v CVK	27
7.14.2	Počet CVK pre triedy	28
7.14.3	Priestor vykonania CVK	28
7.14.4	Pravidlá pre prechody medzi cvikmi v CVK	28
8	Popisy predvedenia cvikov a hodnotenie cvikov	29
8.1	Štart, Cieľ a doplnkové karty	29
8.2	Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience Začiatočník (RO Z: Z-001 až Z-028)	31
8.3	Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience 1 (RO 1: 1-001 až 1-123)	41
8.4	Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience 2 (RO 2: 2-201 až 2-223)	50
8.5	Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience 3 (RO 3: 3-301 až 3-326)	61
	PRÍLOHA 1- Súbor všetkých kariet cvikov	73
	PRÍLOHA 2 – Požiadavky na parkúr jednotlivých výkonnostných tried	78
	PRÍLOHA 3 – Zoznam kariet pre výkonnostnú triedu „SENIOR“	79
	PRÍLOHA 4 – Úpravy pre psov a psovodov so zdravotným obmedzením	81
	PRÍLOHA 5 – Prehľad bodových zrážok za chyby	82
	PRÍLOHA 6 – Vysvetlenie pravidla DIN A4 (tolerované odchýlky pre prácu nôh, polohy)	84

PREDSLOV

Slovenská verzia "Národných skúšobných pravidiel Rally Obedience" je duševným vlastníctvom slovenského kynologického zväzu – Zväzu športovej kynológie Slovenskej republiky (ďalej len „ZŠK“) ako vlastníka práv, a preto je chránená autorským a občianskym právom. So súhlasom majiteľa práv sa slovenská verzia "Národných skúšobných pravidiel Rally Obedience" môže voľne konzultovať, študovať a šíriť, ale nesmie sa citovať, reprodukovat' ani používať na akýkoľvek účel, vcelku ani čiastočne, bez predchádzajúceho písomného súhlasu majiteľa.

Sťahovanie a kopírovanie "Národných súťažných pravidiel Rally Obedience" je povolené len na individuálne použitie fyzickými osobami, na účely štúdia pravidiel športu Rally Obedience a prípravy na podujatia. Sťahovanie na iné účely, ako určil držiteľ práv, ako aj na komerčné alebo ziskové účely je povolené len s predchádzajúcim písomným súhlasom majiteľa.

Rally Obedience je registrovaným kynologickým športom v FCI a intenzívne sa pracuje na harmonizácii skúšobných pravidiel na medzinárodnej platforme v rámci štátov – členov FCI komisie pre Rally Obedience. Pôvodne tento šport pochádza z Ameriky, kde ho pred niekoľkými rokmi rozvinul p. Charles „Bud“ Kramer.

Národný skúšobný poriadok pre usporiadanie, predvedenie a hodnotenie podujatí Rally Obedience v Slovenskej republike vychádza prvotne z rakúskych skúšobných pravidiel, ktoré plne prevzala aj Maďarská republika. Podobnosť skúšobných poriadkov výrazne uľahčí účasť pretekárov na akciách v susediacich krajinách.

Vysvetlenie pojmov – použité skratky:

V nasledujúcom texte tohto skúšobného poriadku sa na zjednodušenie používajú nižšie uvedené skratky. Okrem toho sa používajú neutrálne formulácie; tie odkazujú na rodovo neutrálny pravopis, neoznačujú pohlavie účastníka.

- RO** = Rally Obedience
VK = Výkonnostná (pracovná) knižka
CVK = Cvičenie s viacerými kartami

TRIEDY

- RO Z** = Trieda Začiatocník
RO 1 = Trieda 1
RO 2 = Trieda 2
RO 3 = Trieda 3
RO S = Trieda seniorov

ZNÁMKY

- V** = Výborne
VD = Veľmi dobre
D = Dobre
NESPL = Nesplnil
DISK = Diskvalifikácia

1 VŠEOBECNÁ ČASŤ

Podstatou Rally Obedience je predviesť cviky poslušnosti na parkúre (cvičebnej ploche), pričom dôraz sa kladie na pozitívnu komunikáciu a partnerskú spoluprácu človeka a psa. Počas predvádzania cvikov je dovolené výlučne pozitívne pôsobenie na psa, v nižších triedach sa povoľuje odmena, na psa možno kedykoľvek prehovoriť, motivovať ho a chváliť. Zakazuje sa používať fyzickú alebo hrubú slovnú korekciu. Cieľom je zapojiť čo najviac psov a psododov, nájsť radosť v spoločnej práci a zažiť súhru dvojice na parkúre.

Parkúr Rally Obedience predstavuje trasu s niekoľkými stanovišťami. Na pokyn rozhodcu dvojica vychádza zo štartu a samostatne so psom bez ďalších pokynov zdoláva úlohy na nej. Na trase sú stanovišťa s kartami úloh (príloha 1), ktoré dvojici vyznačujú, aký cvik má splniť a ktorým smerom na dráhe pokračovať. Úlohou dvojice je predviesť cviky a súbory cvikov do stanoveného časového limitu. Krása tohto športu spočíva v možnosti komunikácie psododa a psa počas predvádzania na parkúre. V priebehu cvičenia je dovolené psa ľubovoľne osloviť, motivovať a chváliť ho. Povolená je široká škála vizuálnych a zvukových signálov za predpokladu, že sa použijú na povzbudenie a nie na korekciu. Hodnotenie dvojice je priamo založené na kvalite predvedenia cvikov a času zdolania parkúru. Na parkúre sú cviky, ktoré obsahujú príkazy ako „Sadni“, „Stoj“, „Lahni“ a kombinácie týchto cvikov. Používajú sa aj zmeny smeru vľavo a vpravo, tiež zmeny smeru o 90°, 180°, 270° a tiež o 360°. Na ďalších stanovištiach je absolvovanie slalomu okolo kužeľov, alebo vyslanie psa dopredu cez prekážku, prípadne ho odvolať. Charakteristickými sú cviky s odmietaním potravy, pri ktorých by mala dvojica prejsť trasu bez záujmu psa o potravu.

1.1 Národné pravidlá súvisiace s podujatiami Rally Obedience v SR

ZŠK SR riadi oficiálne preteky a skúšky. Organizátorom podujatia môže byť každá členská organizácia ZŠK, ktorá v zmysle platných postupov a nariadení oficiálne vopred požiadala o usporiadanie. Každé oficiálne podujatie musí byť vopred odsúhlasené ZŠK. Uzané sú výsledky zo skúšky, iba ak boli dosiahnuté na oficiálnom podujatí. Všetky oficiálne podujatia Rally Obedience sú priebežne zverejňované na národnej internetovej stránke ZŠK v Kalendári kynologických akcií na príslušný rok. Pre každú oficiálnu akciu sú organizačné pokyny, propozície, odkazy na iné stránky a ostatné informácie uvedené na národnej stránke Obedience SR (www.doq-obedience.sk), ak organizátor zašle relevantné dokumenty a požiadala o ich zverejnenie.

Národné organizácie FCI môžu vykonávať kontrolu skúšok. Osoba poverená národnou organizáciou FCI skontroluje riadny priebeh skúšky.

1.2 Podmienky účasti psov a psododov na skúškach a pretekoch v SR

Rally Obedience je psí šport pre celú rodinu. Zúčastniť sa môže ktokoľvek so psom, ktorý je v zásade ovládateľný a chová sa prijateľne k ľuďom a ostatným psom. Účasť dvojice na podujatí je na základe vyplnenej prihlášky do termínu uzávierky, ktorou sa psodod zaväzuje uhradiť štartovný príspevok. Každý zúčastnený pes musí mať vystavenú výkonnostnú knižku. Účastník podujatia musí svojho psa prezentovať športových spôsobom. Na záver skúšky je vyhlásenie výsledkov, odovzdanie cien a VK so zápisom výsledkov.

Vek psa

Aby sa pes mohol zúčastniť oficiálnej akcie Rally Obedience v SR musí najneskôr v deň podujatia dosiahnuť minimálny predpísaný vek. Výnimky nie sú prípustné.

RO Z - 12 mesiacov	RO 1 - 15 mesiacov	RO 2 a RO 3 – 18 mesiacov	RO S - 8 rokov
--------------------	--------------------	---------------------------	----------------

Kategórie podľa veku psovoda

Kategória „Junior“ je vekovo ohraničená od 8 – 16 rokov.

Junior 1 – deti vo veku 8 – 11 rokov

Junior 2 – mládež vo veku 12 – 16 rokov

Kategória „Junior“ sa môže vyskytovať v každej výkonnostnej triede, rozhodujúci je vek psovoda.

Sociálna nezlúčiteľnosť

V prípade sociálnej nezlúčiteľnosti (neznášanlivosť, agresivita) psa nasleduje okamžitá diskvalifikácia. Diskvalifikáciu a dôvod diskvalifikácie zapíše rozhodca do všetkých výkonnostných záznamov (VK, správa rozhodcu, súpiska a pod.), ktoré má k dispozícii a podpíše ich.

1.3 Počet štartov za deň

Psovod sa môže v jeden deň zúčastniť aj s viacerými psami (za každého psa je treba vyplniť osobitne jeden prihlasovací formulár). Jedného psa môžu v jeden súťažný deň viesť aj dvaja psovodi (jeden prihlasovací formulár osobitne za každého psovoda). Tzn. každý pes môže na jednom podujatí v jeden deň štartovať dvakrát (s dvoma rôznymi psovodmi). Výnimku tvoria viacdňové súťaže organizované ako medzidruhová viacdňová skúška, kde napr. pes štartuje v jeden deň 2-x v RO (s dvoma rôznymi psovodmi) a iný deň nastúpi 1-x do Obedience.

1.4 Zdravotný stav psa, očkovanie a zákaz účasti

Účasť na oficiálnych podujatiach Rally Obedience v SR je povolená psom, pokiaľ im to ich fyzický a zdravotný stav dovoľuje. Každý zúčastnený pes musí mať veterinárny preukaz s platnými očkovaniami. Doklad o úradne nariadenom očkovaní (očkovací preukaz) sa musí predložiť na požiadanie zodpovednej osobe ešte pred konaním akcie. Na súťažiacu dvojicu sa vzťahujú všetky platné antidopingové a veterinárne pravidlá FCI, ako aj podmienky stanovené organizátorom podujatia.

Rozhodca má právo vylúčiť z podujatia psy viditeľne choré (zvracanie, hnačka, krívanie,...), zranené alebo fyzicky nespôsobilé absolvovať parkúr. Hluché psy a psy so zdravotným postihnutím sa podujatia Rally Obedience môžu zúčastniť za predpokladu, že nevykazujú žiadne príznaky bolesti alebo nepohodlia. Rozhodca posúdi každý prípad individuálne a rozhodne o účasti, resp. vylúčení psa zo súťaže.

Účasť psov s kupírovaným chvostom alebo kupírovanými ušami, alebo ďalšími zmenami vo vzhľade vykonané zo zdravotných alebo kozmetických dôvodov, sa riadi platnými predpismi v SR. Kastrovaným psom a sterilizovaným sučkám je účasť na pretekoch a skúškach v SR povolená.

Gravidné suky môžu súťažiť do 28.dňa gravidity, neskôr už iba vtedy, ak veterinár osvedčením potvrdí, že suka nie je gravidná. Z podujatia sú vylúčené dojčiacie suky do 8 týždňoch po dátume

vrhu. V prípade pochybností rozhodne rozhodca.

Rozhodca alebo organizátor môže zakázať účasť dvojice, ak sa pes správa agresívne, napáda psov alebo ľudí, alebo ich inak fyzicky ohrozuje a je neovládateľný v celom priestore podujatia. Ak sa incident udeje v ktoromkoľvek dni, pes je vylúčený z celého podujatia a stráca všetky body. Incident musí byť zaznamenaný do hlásenia z podujatia, v správe rozhodcu, v prípade zahraničného účastníka sa incident hlási národnému zväzu krajiny, ktorú pes reprezentuje.

1.5 Hárajúce suky

Hárajúce suky sa môžu podujatia Rally Obedience zúčastniť, ak to usporiadateľ povoľuje, avšak pretekajú posledné v poradí. Počas podujatia sa nesmú pohybovať v priestoroch výkonu ani v blízkom okolí. Môžu sa zdržovať iba v priestoroch, ktoré určí vedúci akcie, až kým ostatné psy neukončia cvičenie.

1.6 Meranie psa (výška skoku)

Za účelom zosúladenia požiadaviek týkajúcich sa veľkosti plemena zúčastnených psov, výška prekážky sa prispôsobuje výške psa v kohútiku. Výšku v kohútiku uvedie psovod do prihlášky.

1.7 Identifikácia psa (kontrola čipov)

Každý pes musí byť identifikovateľný. Rozhodcovia majú povinnosť na Súpiske pretekárov potvrdiť, že bola vykonaná kontrola identity psa. Pod kontrolou identity psa sa rozumie kontrola tetovania, resp. kontrola mikročipu čítačkou. Psy, ktorých identita sa jednoznačne nedá preukázať, sa na oficiálnych podujatiach Rally Obedience nemôžu zúčastniť. Psovodi, ktorých psy majú aplikovaný čip zo zahraničia, sú povinní postarať sa o to, aby bolo k dispozícii vhodné čítacie zariadenie. Kontrola identity psa sa musí vykonať bezprostredne pred alebo po výkone dvojice, avšak nie je vylúčené, že rozhodca môže určiť kontrolu identity aj pri prezentácií. Kontrolu totožnosti psa vykonáva rozhodca, alebo ním poverená osoba.

1.8 Výstroj psa (obojok, odev)

Psy môžu mať na sebe jednoradový, voľne priliehajúci obojok s dorazovým krúžkom, plochý obojok so sponou alebo karabínou, alebo štandardný postroj. Sťahovací obojok, sťahovacia retiazka, obojok s hrotmi, elektrický obojok, obojok so stlačeným vzduchom, ohlávky, alebo iné donucovacie prostriedky, ako aj náhubky sú zakázané. Obojok by mal byť o niečo širší ako obvod krku psa. Antiparazitný obojok, známky alebo visačky sú povolené, ak nebránia psovi v pohybe. Počas predvádzania nie sú na psovi povolené ozdoby, prikrývky, plášte, peleríny, pršiplášte, topánky, ponožky, postroje, pásky, bandáže. Zo zákazu sú vylúčené gumičky a ostatné elastické pásky určené na to, aby dlhosrstým psom poskytli lepšie zorné pole. Vodítko môže byť vyrobené z kože, nylonu alebo bavlny. Použitie flexi-vodítok a kovových reťazí nie je povolené.

V prípade nejasností o vhodnosti obojku, vodítka a pod. rozhodne rozhodca.

1.9 Povinnosti psovoda na podujatí

Oficiálnej akcie Rally Obedience sa môže zúčastniť psovod psychicky spôsobilý od veku 8 rokov. Za neploletého účastníka zodpovedá jeho zákonný zástupca, ktorý si je vedomý, že za dieťaťa berie plnú zodpovednosť, ako aj za psa, s ktorým dieťa súťaží. Horná hranica veku psovoda nie je obmedzená.

Povinnosti psovoda ako súťažiaceho začínajú plynúť od momentu jeho registrácie ako pretekára podujatia a končia po slávnostnom udeľovaní cien a ukončení podujatia alebo jeho súťažnej triedy. Počas celej doby musí psovod dodržiavať pravidlá a pokyny, ktoré boli stanovené organizátorom. Predčasné opustenie je povolené iba na základe predchádzajúceho dohovoru s organizátorom alebo rozhodcom. Od psovoda sa očakáva športové správanie a vhodný odev.

1.10 Výstroj psovoda (odev)

Komerčne dostupné výcvikové vesty sú povolené. Nie je dovolené použiť tréningové sukne alebo kilty. Vrecká na bruchu (ľadvinky) a vrecká na opasku (pamlskovníky) sa môžu použiť len vtedy, ak sú počas výkonu na parkúre pod odevom, t.j. nie sú viditeľné pre psa.

2 Základné pravidlá

Počas predvádzania cvikov a medzi cvikmi je pes vedený zvyčajne po ľavej strane psovoda. Ak má byť pes vedený po pravej strane, zmenu určia karty cvikov. Samovoľná zmena strany vedenia psa počas predvádzania na parkúre nie je dovolená.

2.1 Komunikácia, signály (zvukové / pomoc telom), pochvala, motivácia

Signály sa môžu dávať čisto iba rukami, čisto iba hlasovými povelmi alebo ich kombináciou. Počas predvádzania na parkúre môže psovod neustále psa chváliť a povzbudzovať. Na tento účel môže použiť akékoľvek signály.

Pochvala a povzbudenie sa nepovažujú za dodatočné povely/signály, pokiaľ pes vykonáva cvik správne. Na druhej strane nadmerné pískanie a klikanie jazykom (imitácia klikera), ako aj neustále tleskanie alebo neustále poklepkávanie na nohu psovoda, ako aj nepretržité vedenie psa na dlaň psovoda vedú k zníženiu hodnotenia.

Opakovanie signálu:

- Signály sa môžu opakovať tak často, ako psovod uzná za vhodné – pokiaľ pes správne predvedie cvik, nepočíta sa to ako opakovanie signálu.
- Signály sa považujú za opakované, ak pes cvik nevykoná, alebo ho nevykoná dostatočne správne – v takom prípade ide o opakovanie signálu, rovnako aj keď psovod najprv vysloví zvukový povel a neskôr dá signál rukou, tiež sa to považuje za opakovanie. Opakovanie signálu vedie k odpočítaniu bodov.
- Signály sa považujú za korekciu, keď pes nevykoná cvik správne (napr. zaostávanie pri chôdzi, čuchanie počas chôdze, otáčanie do nesprávneho smeru) a psovod vydá dodatočný signál, aby sa pes opravil a pokračoval správne. Oprava vedie k odpočítaniu bodov.

Pes nesmie byť korigovaný rukou, telom, hlasom ani vodítkom. V závislosti od závažnosti korekcie nasleduje odpočítanie bodov, hodnotenie „Nesplnil“ alebo diskvalifikácia.

2.2 Odmena (primárna motivácia)

Po vykonaní niektorých stacionárnych cvikov (typ A v popise cvikov) v triedach ROZ a RO1 môže psovod dať psovi za odmenu pamlsok, alebo ho krátko pohladkať, alebo sa ho inak dotknúť. Tieto stanovišťa musia byť označené samostatne (napr. smajlíkom na značke) a krmivo môže mať psovod v ruke iba krátky čas, bezprostredne po ukončení cviku. Počas predvádzania na parkúre sa potrava nikdy nesmie držať v ruke ani v ústach a všetky potravinové odmeny musí psovod mať

vo vreckách. V triede ROS platí, že sa pes môže kedykoľvek odmeniť potravou, alebo pohladkať počas cvikov, ak to nenarušuje priebeh cvičenia.

Psovodi, ktorí majú v úmysle používať na parkúre potravinové odmeny, musia to uviesť v prihláške. Všetky tímy, ktoré na parkúre používajú krmivo, štartujú po tých tímoch, ktoré krmivo nepoužívajú. Kŕmenie na parkúre počas predvádzania cvikov mimo určených stanovišť a držanie krmiva v ruke, alebo v ústach má za následok hodnotenie „Nesplnil“.

2.3 Lákание, vodenie na ruku (target)

Nevyžaduje sa žiadne osobitné držanie rúk a paží. Ak však psovod bude psa vábiť/lákať (poloha rúk naznačujúca odmenu v prázdnej ruke), alebo ak si psovod vloží ruku/ruky do vrečka/vreciek, vedie to k napomenutiu s odpočítaním bodov. Ak i napriek upozorneniu psovod zopakuje vábenie, vedie to k hodnoteniu „Nevyhovel“. Ak sa pes na krátky čas dotkne nosom psovoda (napr. Hand-Target) – či už úmyselne alebo neúmyselne – nevedie to k odpočítaniu bodov. Trvalý kontakt nosom na ruku psovoda vedie k napomenutiu s odpočítaním bodov. Ak sa na parkúre pokračuje s predvádzaním cvikov s neustálym dotykom psa na psovoda, hodnotenie je „Nesplnil“.

2.4 Dotýkanie sa psa

Ak sa psovod (úmyselne) dotkne psa počas predvádzania na parkúre, hodnotenie je „Nesplnil“. Neúmyselný dotyk (napr. ruka psovoda sa (neúmyselne) dotkne psa pri otáčaní) psa alebo psovoda nevedie k odpočítaniu bodov. Minimálny krátky dotyk psa nosom (pozri bod 6.3) sa tiež nepenalizuje. Strkanie, skákanie alebo tlačenie do psa vedie k odpočtu bodov.

2.5 Psy s obmedzeniami a psovodi s obmedzeniami

Psy s pohybovým obmedzením, ako aj psy so zmyslovým postihnutím (slepé, hluché) sa môžu zúčastniť podujatí Rally Obedience za predpokladu, že nevykazujú žiadne známky bolesti alebo nepohodlia v dôsledku svojho postihnutia. Inak musí rozhodca takýchto psov z účasti vylúčiť.

Podujatia Rally Obedience sa môžu zúčastniť aj psovodi s obmedzenou pohyblivosťou. Zoznam možných úprav (pre psa aj psovoda) je uvedený v prílohe 4.

2.6 Časový limit predvádzania cvikov na parkúre

Pre výkonnostné triedy RO Z, RO 1, RO 2, RO 3 je stanovený časový limit splnenia cvikov na parkúre maximálne 4 minúty od štartu do cieľa. Rozhodca môže čas primerane upraviť podľa predpokladaného priebehu, ak to považuje za nevyhnutné. Pre kategórie juniorov (8-16 rokov) sa maximálny čas predĺži o 1 minútu. Prekročenie časového limitu znamená „Nesplnil“. Pre triedu RO S, pre psovodov a psov so zníženou pohyblivosťou nie je stanovený žiaden časový limit. (pozri prílohu 4)

2.7 Vedenie na vodítku

Ak sa cviky vykonávajú so psom na vodítku (povolené nie povinné v triedach RO Z a RO 1), vodítko musí byť držané tak, aby počas celého predvádzania nedochádzalo k ťahu psa za obojok alebo štandardný postroj. Vodítko možno držať v jednej ruke alebo v oboch rukách. Vodítko v rukách alebo pozíciu rúk je možné počas predvádzania meniť. Za napnuté vodítko a jeho upustenie sa odpočítajú body. Ak sa pes do vodítka zamotá, psovod dá najavo, že chce psa odmotať. Za toto sa mu body nestrhnú a môže sa pri tom aj psa dotknúť.

3 Základné pravidlá a zásady oficiálnych podujatí Rally Obedience

Všetky oficiálne podujatia sa riadia organizačnými pokynmi ZŠK.

3.1 Vedúci podujatia, skúšky

Za organizáciu podujatia je zodpovedný vedúci skúšok. Zabezpečuje a kontroluje všetky činnosti potrebné na prípravu a priebeh podujatia. Vedúci skúšok musí byť počas trvania akcie k dispozícii delegovanému rozhodcovi. Najneskôr 10 dní pred dňom konania podujatia je povinný oznámiť delegovanému rozhodcovi začiatok, miesto konania, počet prihlásených dvojíc v jednotlivých triedach. V prípade nedodržania povinnosti skontaktovať sa pred podujatím s rozhodcom, má právo delegovaný rozhodca odstúpiť od svojho záväzku posudzovať. Vedúci skúšok nemôže byť súčasne aj psovod, ktorý vedie psa na skúške.

Vedúci skúšok nemusí byť členom klubu, ktorý podujatie organizuje. V takom prípade za priebeh a splnenie si povinností voči ZŠK plne zodpovedá organizátor.

3.2 Rozhodca

Delegovanie rozhodcu na národnú aj medzinárodnú akciu vykonáva ZŠK. Kvalifikácia rozhodcov z iných krajín, pozvaných posudzovať akcie Rally Obedience v SR, musí byť potvrdená delegačným listom z národného zväzu alebo asociácie. Delegovanie slovenských rozhodcov na akcie Rally Obedience do zahraničia podlieha predpisom FCI.

Oficiálne podujatie Rally Obedience posudzuje iba delegovaný rozhodca, ktorý musí byť dostatočne školený na to, aby bol spôsobilý posudzovať pretekárov na oficiálnych podujatiach. Rozhodca Rally Obedience v SR musí byť držiteľom platnej licencie, ktorú vydáva ZŠK na základe úspešne zvládnutých podmienok na pridelenie licencie rozhodcu. Rozhodca Rally Obedience je povinný pravidelne sa zúčastňovať školení a riadiť sa štatútom rozhodcu. Počas hodnotenia rozhodca nesmie svojím chovaním prácu psov narušovať, alebo ich ovplyvňovať, alebo napomáhať psovodom. Rozhodca zodpovedá za presné dodržiavanie ustanovení platných skúšobných pravidiel. Je oprávnený podujatie ukončiť, ak nie je dodržiavaný skúšobný poriadok.

Rozhodca nesmie v deň podujatia posúdiť viac ako 50 tímov, ktoré sú v jednej alebo viacerých výkonnostných triedach. Rozhodnutie rozhodcu je definitívne a záväzné.

Povinnosti rozhodcu RO:

- a) v deň skúšky pred výkonom:
 - dohliadne na vyvesenie parkúrov na viditeľnom a prístupnom mieste
 - skontroluje rozloženie kariet cvikov na parkúre
- b) v deň skúšky pred výkonom prvého tímu – brífing s personálom:
 - inštruktáž asistentovi o zapisovaní poznámok do hodnotiaceho listu rozhodcu
 - inštruktáž ku kontrole obojkov a čipov
 - inštruktáž o zaznamenávaní času
 - prípravný priestor pre tímy pred výkonom
- c) v deň skúšky po výkone tímu:
 - oznámenie dosiahnutého skóre, ak chce rozhodca výkon zhodnotiť, pozitíva by mali byť vždy uvedené ako prvé
 - v hodnotení nedávať tímu žiadne typy na tréningy
- d) po ukončení výkonov všetkých tímov:
 - kontrola zapísaných výsledkov a podpísanie VK
 - slávnostné vyhodnotenie a odovzdanie cien
 - zaslanie Správy rozhodcu a Súpisov účastníkov s výsledkami na ZŠK.

3.3 Sezóna skúšok a skúškové dni

Skúšky môžu byť vykonávané počas celého roka, pokiaľ to dovoľujú poveternostné podmienky a nie je ohrozená bezpečnosť a zdravie ľudí a zvierat. V opačnom prípade sa podujatie zruší. Rozhodnutie o zrušení je na uvážení hlavného rozhodcu. Podujatia RO sa môžu konať aj vo vhodnej hale.

Skúškové dni sú určené na sobotu, nedeľu a dni štátneho pracovného voľna. Piatok môže byť určený za skúškový deň iba v spojení so sobotou v prípade, ak sa jedná o medzinárodné preteky FCI, kvalifikačné preteky na majstrovstvá sveta, alebo preteky s medzinárodnou účasťou, kde počet pretekárov presahuje povolený limit na posúdenie jedným rozhodcom v zmysle skúšobných pravidiel.

3.4 Prihláška na podujatie

Účastník podujatia Rally Obedience je povinný dodržať termín uzávierky prihlášok. K prihláške je psovod povinný doložiť potvrdenie, že je oprávnený prihlásiť sa do triedy/kategórie, ktorú uviedol na prihláške. Za oprávnené potvrdenie sa považuje zápis vo výkonnostnej knižke, alebo Potvrdenie o vykonaní skúšky z oficiálnej akcie. Akceptujú sa iba zápisy vo výkonnostných knižkách, ktoré boli vydané subjektami združenými pod FCI. Ak sa prihlásený psovod nemôže z akéhokoľvek dôvodu dostaviť na skúšku, musí túto skutočnosť neodkladne oznámiť organizátorovi podujatia. Štartovný poplatok sa po termíne uzávierky nevracia.

3.5 Plány parkúrov

Pred konaním podujatia organizátor informuje rozhodcu o veľkosti priestoru, otvorených triedach, o počte prihlásených a pod. Plány parkúrov zostavuje rozhodca. Nemusí ich posielat' vopred elektronicky, ale musí priniesť aspoň dve kópie pre každú triedu na zverejnenie najneskôr v deň podujatia. Parkúry sa zverejňujú najskôr v čase otvorenia pretekov, a to aj v prípade, že ich rozhodca poslal organizátorovi v predstihu. Na národné majstrovstvá a medzinárodné súťaže prinesie schémy ráno v deň konania.

Kópia parkúrov musí byť vyvesená v priestoroch konania akcie a k dispozícii všetkým účastníkom k nahliadnutiu aspoň na jednom mieste. Ak sa organizátor rozhodne, môže poskytnúť jednu kópiu každému pretekárovi spolu so štartovým číslom pri registrácii.

Dobrý parkúr je taký, ktorý sa dá prejsť hladko a obsahuje dobrú kombináciu stacionárnych a pohybových cvikov. Zmeny smeru by mali byť v smere trasy (dráhy psovoda), aby psovod nemusel pokračovať diagonálne pre dosiahnutie ďalšieho cviku.

Pre triedy RO Z a RO 1 by mal rozhodca zvážiť použitie stacionárnych cvikov (typ A) tak, aby odmena mohla byť použitá hneď na začiatku, čo by pomohlo motivovať psa a ukázať mu, že ho čaká ešte viac odmien. Stanovišťa s možnosťou odmeniť by malo byť rozmiestnené po celom parkúre tak, aby boli opakovane prerušované dynamickými cvikmi.

Minimálna vzdialenosť medzi jednotlivými stanovišťami by mali byť minimálne 3 metre. Avšak cviky so skokmi vyžadujú väčšiu vzdialenosť – od karty pred a za skokom najmenej 4,5 metra. Cviky 1-107, 2-212, 2-213 a 3-314 vyžadujú minimálnu vzdialenosť 6 metrov. Pri cviku 3-314 sa musí zabezpečiť, aby po 2/3 vzdialenosti bola značka, aby rozhodca vedel posúdiť, či pes nebežal príliš ďaleko a zareagoval na povel. Takouto značkou môže byť kužeľ, čiara kriedový spray, alebo tyč.

Na súťažiach a skúškach s hodnotením nesmú parkúry stavať ani meniť osoby, ktoré samé

súťažia.

3.6 Výkonnostná knižka (VK)

Každý pes, ktorý je prihlásený na podujatie musí mať vystavenú VK. Do VK sa zaznamenávajú všetky výsledky z oficiálnych podujatí, na ktorých sa tím zúčastnil. VK sa vystavuje na psa. VK sa odovzdáva pred začiatkom výkonu v deň podujatia. Výsledok potvrdí rozhodca svojím podpisom, resp. aj pečiatkou. Ak je potrebné vystaviť na psa ďalšiu, novú knižku z dôvodu početných zápisov, je nutné uviesť na prvej strane nasledujúcej VK informáciu, že ide o pokračovanie v zápisoch (napr. „2.časť“).

Všetky dosiahnuté výsledky, vrátane neúspešných sa musia zapísať do VK a predložiť rozhodcovi na podpis. Za kontrolu úplnosti zápisov v hodnotení zodpovedá rozhodca.

Všetky hodnotenia a dosiahnuté časy tímov musia byť zapísané do hodnotiacich listov rozhodcu. Rozhodca rozhodne či a ktoré hodnotenia za cviky budú oznámené tímu z hodnotiaceho listu. Iba rozhodca má právo ukázať svoj hodnotiaci list. Všetky hodnotiace listy rozhodcu musia byť po ukončení podujatia odovzdané rozhodcovi.

Najneskôr na konci podujatia sa musia výsledky zapísať do výsledkovej listiny a riadne, čitateľne vyplnená Súpisiska účastníkov skúšok spolu so Správou rozhodcu sa musí zaslať na ZŠK.

3.7 Zapisovateľ (asistent rozhodcu), časomerač, príprava

Aby rozhodca počas posudzovania nestratil tím z dohľadu, mal by mať zapisovateľa (asistenta), ktorý zapisuje slovné hodnotenie do hodnotiaceho listu rozhodcu.

Časomerač (aspoň jeden, na veľkých pretekoch sa odporúča mať dvoch – hlavný a kontrolný) spustí čas, keď tím prekročí štartovú čiaru, resp. prejde zľava/sprava vedľa štartovej karty a časomiera sa zastaví, keď tím prejde zľava/sprava vedľa cieľovej karty. Čas sa zaokrúhli na stotiny sekundy. Počas podujatia sa časomerač nesmie meniť.

3.8 Brífiing

Na začiatku podujatia v danej triede majú pretekári možnosť prejsť si parkúr bez psov počas 10 minút. V prípade potreby môžu položiť otázky rozhodcovi (každý psod sa môže zúčastniť inštruktáže iba jedenkrát v danej triede). Deti a juniorov môžu sprevádzať dospelé osoby a zdravotne znevýhodnenú osobu môže, podľa uváženia rozhodcu, sprevádzať pomocník. Ak je v triede viac ako 20 účastníkov, po absolvovaní prehliadky prvých 20 pretekárov (1.skupina) sa nasledujúcim 20 pretekárom poskytne ďalších 10 minút. Hodnotiť sa začne až po prehliadke parkúru. Všetky inštruktáže pre priebeh príslušnej triedy sa uskutočnia pred začiatkom súťaže príslušnej triedy.

3.9 Priebeh podujatia pred a po štarte

V dostatočnom predstihu pre začiatkom podujatia musí byť verejne dostupná štartová listina so všetkými tímami v jednotlivých triedach. Rozhodca dostane kópiu štartovej listiny a všetky hárky na posudzovanie.

Psy by mali vstupovať do prípravného priestoru na vodítku. Po tom, ako rozhodca uzná, že ďalší tím môže nastúpiť, má tím maximálne 30 sekúnd na prípravu pred výkonom. Predtým ako vstúpi na parkúr je pes odpútaný z vodítka, ktorú si psod schová do vrečka, alebo odloží na odkladací

priestor. Po zdvihnutí ruky, čo je signál, že nastupujú na trať, tím prekročí štartovú čiaru normálnym krokom. Základný postoj pred vykročením na parkúr sa nevyžaduje. Posudzovanie a meranie času sa začína, keď aspoň jeden z tímu prekročí štartovú čiaru. Rozhodca sleduje tím na parkúre pokiaľ možno bez toho, aby ich vyrušoval. Rozhodca posudzuje každý cvik podľa karty cviku. Ak si stanica vyžaduje vykonanie viacerých cvikov, všetky sa uvedú a posudzujú samostatne. Hodnotenie doplnkových kariet (pozri opisy cvikov) sa započítajú do hodnotenia hlavného cviku.

Meranie času a hodnotenie sa skončí, keď tím prejde celú trasu na parkúre a prekročí cieľovú pásku.

Po skončení predvedenia na parkúre psovod opustí plochu so psom na vodítku a vyčká do záverečného hodnotenia.

3.10 Umiestnenie, poradie v prípade rovnosti bodov

Všetky tímy začínajú štartovať so skóre 100 bodov. Za chyby počas cvičenia rozhodca odpočítava body podľa pravidiel uvedených v tomto skúšobnom poriadku. Pre úspešné vykonanie skúšky musí tím dosiahnuť hodnotenie minimálne 70 bodov a dodržať stanovený časový limit. Pri určení poradia v rámci triedy tím s vyšším počtom bodov získa lepšie umiestnenie. Ak viac ako jeden tím získa rovnaký počet bodov, tím s lepším časom získa lepšie umiestnenie. Pri rovnakom počte bodov a rovnakom čase, oba tímy získajú rovnaké umiestnenie. Na významných podujatiach, na žiadosť organizátora a po porade s rozhodcom, môžu o umiestnení rozhodnúť body za prvých 12 cvikov na parkúre.

3.10.1 Bodové hodnotenie, certifikáty, trofeje

Na podujatiach s určením poradia by sa mala v každej triede udeliť stuha alebo certifikát každému tímu, ktorý získal aspoň 70 bodov a prešiel parkúr v stanovenom časovom limite.

Odovzdanie cien je na konci súťaže v kompetencii organizátora.

Organizátor na podujatí môže udeliť aj ďalšie ocenenie, napr. najmladší a/alebo najstarší účastník, pes a pod.

4 Plocha parkúru a príslušenstvo

4.1 Veľkosť parkúru

Parkúr Rally Obedience sa zvyčajne zostavuje pre triedy RO Z, RO S, RO 1, RO 2, RO 3 na ploche cca 20 x 30 metrov (predvádzacia plocha) ohraničenej značkami.

Odchýlky od veľkosti plochy sú možné iba po konzultácii s rozhodcom. Plocha musí mať označený voľný vchod aj východ. Pre tím musí byť k dispozícii a jasne vyznačený tréningový priestor na prípravu pred štartom na ploche. Pred vstupom na parkúr sa skontroluje obojok psa. Ak má psovod na sebe nevhodné oblečenie, alebo pes nevhodný obojok, tím nemôže štartovať.

4.2 Štart / Cieľ

Na štarte a v cieľi musí byť jasne vyznačená čiara kriedovým sprayom (v hale lepiacou páskou), aby sa zabezpečilo korektné, po prekonaní tejto čiary, ručné meranie času. Čiara lícuje s predným okrajom karty.

4.3 Meranie času (elektronicky / ručne)

Meranie času sa môže vykonávať manuálne pomocou stopiek alebo elektronicky. Na pretekoch a pri elektronickej časomiere sa musí použiť duplicitné zaznamenávanie času – manuálne, z dôvodu, ak by z technických príčin zlyhala elektronická časomiera.

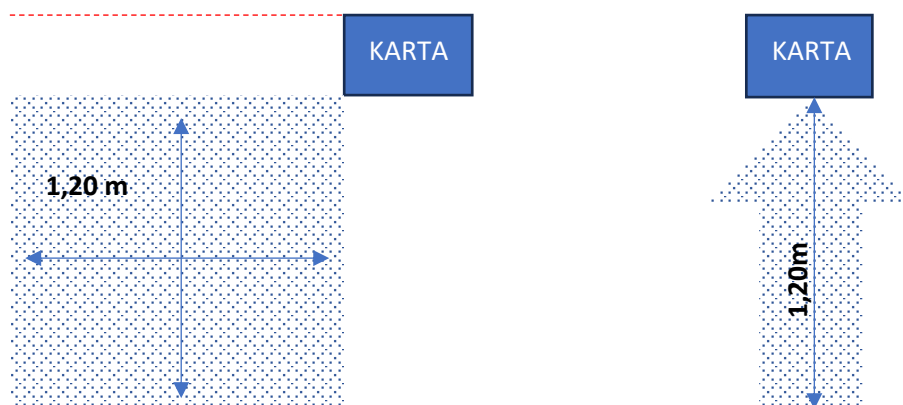
4.4 Stanovišťa úloh

Karty cvikov sú na jednotlivých stanovištiach úloh viditeľne pripevnené na držiakoch v smere trasy parkúru. Smer trasy na parkúre určujú vzostupne poradové čísla. Karty Štart, Cieľ a doplnkové karty sa číslami neoznačujú. Kompletná úloha sa môže skladať z jednej alebo viacerých kariet cvikov. Doplnkové karty určujú dokončenie cviku a sú umiestnené bezprostredne vpravo od karty cviku, pod kartou, alebo za kartou. Hodnotenie cviku na doplnkovej karte sa započítava do hodnotenia hlavnej karty. Pri niektorých cvičeniach sa psovod musí vzdialiť od prvej karty k ďalšej, aby dokončil celú sériu cvikov na jednom stanovišti. V takom prípade sa každá úloha hodnotí a boduje samostatne, nezávisle na sebe. Pri tzv. cvikoch s viacerými kartami (CVK) môžu byť na jednom stanovišti umiestnené až 3 cviky priamo vedľa seba, za sebou alebo pod sebou.

4.5 Pracovný priestor

Ak nie je v popise cvikov uvedené inak, cvik sa začína v pomyselnom štvorci maximálne 120 cm vľavo od karty (t.j. karty sú zvyčajne umiestnené 120 cm vpravo od psovoda). Pri zmene smeru trasy (doľava, doprava, odbočenie do 180°, 225°, 270° atď.) sa cvičenie začína v pomyselnom štvorci priamo v strede pred kartou. Aj pri úkrokoch do strany vpravo alebo vľavo sa cvičenie musí vykonať priamo v strede pred značkou a pri úkrokoch doprava sa karta musí obísť len po pravej strane.

Psovod musí sledovať, akým smerom pokračuje ďalší cvik na parkúre – stanovište nasledujúceho cviku môže byť mierne posunuté iným smerom než smer predošlého cviku. Psovod musí teda upraviť smer pohybu. Z priestorových alebo bezpečnostných dôvodov môže rozhodca rozhodnúť, že karta bude umiestnená inak než je uvedené v pokynoch. O zmenách musí byť tím informovaný najneskôr na brífingu, resp. počas prehliadky parkúru. Ďalšie podrobnosti sú uvedené v popisoch jednotlivých cvikov (bod 8).



Cvik sa považuje za nesplnený (-10), ak psovod úplne prekročí červenú líniu (zadnú stranu stojana karty, resp. horný okraj karty, ak je položená na zemi.) Rozhodujúce sú nohy psovoda. Oneskorené začatie cviku v priestore medzi predným a zadným okrajom držiaka karty sa penalizuje stratou za cvik -1 bod.

4.6 Pomôcky na cvičenie

4.6.1 Držiak karty

Pre karty vo formáte DIN A4 musí byť k dispozícií dostatočný počet držiakov (najmenej 30 ks).

4.6.2 Kužel'

Organizátor musí zabezpečiť najmenej 14 kužel'ov s minimálnou výškou 40 cm.

4.6.3 Misky na krmivo a kryty nad misky

K dispozícií musí byť aspoň 6 misiek na krmivo (pamlsky). Každá miska musí mať kryt, aby sa pes nedostal k pamlskom alebo hračkám. Pamlsky a hračky musia byť pod miskami dostatočne viditeľné. Krmivo nesmie byť ukryté pod kužel'mi.

4.6.4 Prekážky

Všetky prekážky musia byť stabilné a pre psa bezpečné. Šírka prekážky je 1 až 1,5 m. Môžu sa použiť prekážky otvorené alebo plné. Prekážka musí byť nastaviteľná na požadovanú výšku 10 cm, 20 cm, 30 cm alebo 40 cm podľa kohútkovej výšky psa. K dispozícií musia byť dve prekážky. V prípravnej zóne pre skúšobné skoky nesmie byť umiestnená identická prekážka, ako je použitá na parkúre.

4.6.5 Vyznačenie miest

Označenie štartovej a cieľovej čiary, vzdialenosti k prekážkam (skoky do diaľky), ako aj vzdialenosť na privolanie atď. sa môžu vyznačiť značkovacím sprayom. Okrem toho sa môžu použiť pásy ukotvené kolíkmi, alebo sa v hale použije samolepiaca páska. V každom prípade treba dbať na to, aby nedošlo k ohrozeniu ľudí alebo psov. Miesto privolania sa môže označiť aj kužel'om alebo malými kopulami.

4.6.6 Číslovanie (označenie stanovišťa úloh)

Poradie cvikov na parkúre určujú čísla od 1 do 24. Čísla by mali byť zreteľne čitateľné a mali by byť umiestnené vedľa, alebo bezpečne pripevnené ku kartám cvikov. K dispozícií by mal byť aj dostatočný počet smajlíkov.

4.6.7 Karty cvikov

Všetky karty podľa skúšobného poriadku musia byť k dispozícií aspoň v jednom vyhotovení. Nasledujúce karty musia byť k dispozícií vo viacnásobnom vyhotovení: Odporúča sa:

2 - krát: D-0a, D-0b, D-0c, D-0d, Z-001

3 - krát: Z-006, Z-007, Z-010, Z-011, Z-013, Z-014, Z-015, Z-016, Z-022.

4 - krát: Z-018.

5 Rozdelenie tried

V Slovenskej republike sa v Rally Obedience na národnej úrovni rozlišujú tieto výkonnostné triedy:

- **RO Z** „Začiatok“
- **RO 1**
- **RO 2**
- **RO 3**
- **RO S** „Senior“

Vo všetkých triedach môžu štartovať dospelí aj mládež.

5.1 Špecifikácia pre jednotlivé výkonnostné triedy

Každá trieda má určenú špecifikáciu na počet kariet s úlohami, ako aj stanovený čas výkonu. V závislosti od triedy je možné cviky predvádzať so psom na vodítku alebo bez. Smajlíky označujú stanovišťa, kde je možné psa odmeniť pamlskom z ruky psovoda. Tabuľka určuje požiadavky pre jednotlivé triedy:

Trieda	RO Z	RO 1	RO 2	RO 3	RO S
Počet kariet na parkúre	15 - 18	18 - 20	20 - 22	22 - 24	15 - 18
Časový limit	4 min.	4 min.	4 min.	4 min.	žiadny
Vodítko povolené	áno	áno	nie	nie	nie
Povolené jedlo ako odmena	áno	áno	nie	nie	áno
Smajlíky na parkúre	áno	áno	nie	nie	nie

Výber cvikov pre jednotlivé výkonnostné triedy je upravený v prílohe 2.

5.2 Špecifikácia pre RO S („Senior“)

Pre štart v RO S sa nevyžaduje postup z triedy RO Z. Ak raz bol pes predvedený v triede seniorov, nesmie súťažiť v žiadnej inej triede, a to ani s iným psovodom. Maximálny čas predvedenia na parkúre nie je stanovený. Čas sa však musí zaznamenávať pre prípad rovnosti bodov za účelom určenia poradia. Potravinové odmeny sa môžu psovi dať kedykoľvek, ak nenarušia priebeh cvičenia. Nesmú sa držať počas výkonu v ruke.

5.3 Kategórie RO „Junior 1“ (8-11 rokov) a RO „Junior 2“ (12 – 16 rokov)

Pre všetky triedy RO, kategórie juniorov platia rovnaké pravidlá ako pre príslušné triedy dospelých. Súťažia na tých istých parkúroch ako dospelí, avšak čas výkonu sa im predlžuje o 1 minútu, na 5 minút. Juniori sa vyhodnocujú a umiestňujú samostatne. Počas parkúru v kategórií RO Junior 1 (RO J1) môžu psovodi-juniori nosiť krmivo alebo hračky v uzavretej dlani.

6 Hodnotenie priebehu na parkúre

Každý tím začína výkon so 100 bodovým hodnotením. Rozhodca pozoruje a hodnotí počas, asistent rozhodcu zapisuje poznámky a body v prípade chýb do hodnotiaceho listu rozhodcu. Minimálna zrážka je 1 bod, pri vyššej bodovej zrážke sa strhávajú celé čísla. Zrážky sa môžu vykonať v ktorejkoľvek časti parkúru, aj medzi cvikmi. Pre splnenie bodového limitu musí tím získať aspoň 70 bodov a dodržať časový limit.

6.1 Všeobecné hodnotenie

O hodnotení výkonu rozhoduje delegovaný rozhodca, ktorý je povinný dodržať pravidlá podľa skúšobného poriadku. Rozhodnutie rozhodcu je konečné a záväzné. Posudzuje sa predvedenie jednotlivých cvikov ako aj chôdza medzi cvikmi. Bodové zrážky sa uplatnia aj v prípade, ak ide o neovládateľného psa a/alebo nadmerne štekajúceho. Vo všeobecnosti sa pri Rally Obedience nekladie dôraz na absolútnu presnosť, ale skôr na tímovú spoluprácu a komunikáciu.

Najvyššia bodová zrážka je 10 bodov. Uplatní sa v prípade, ak podstatná časť cviku nebola ani po zopakovaní psovodom vykonaná v súlade s pravidlami, alebo ak bol cvik vynechaný.

Opakovanie cviku:

Ak nie je v popise cviku uvedené inak, je povolené jedno samostatné opakovanie cviku, pokiaľ tím ešte nezačal cvičiť nasledujúci cvik na parkúre. Za opakovanie cviku sa odpočíta 5 bodov. Psovod musí oznámiť vopred svoj zámer opakovať cvik (slovom alebo zdvihnutím ruky). Vtedy sa zruší predošlá penalizácia za nevydarený cvik. Za opakovanie cviku sa považuje, aj keď tím cvik vynechá a vráti sa k nemu pred začatím ďalšieho cviku. Každý cvik sa môže opakovať len raz. Najvyšší odpočet za cvik je 10 bodov (aj po prípadnom opakovaní cviku).

6.2 Hodnotenie juniorov

Pre juniorov platia rovnaké kritéria hodnotenia vo všetkých kategóriách. Parkúr pre juniorov je rovnaký ako pre dospelých, len vo výnimočných prípadoch sa môže použiť samostatný parkúr. Kategórie juniorov sa vyhodnocujú samostatne.

6.3 Bodové straty

Odpočty bodov od celkového skóre na začiatku predvádzania sa vykonávajú v súlade s ustanoveniami kapitoly 1 až 8. Stručný prehľad je uvedený v prílohe 5.

6.4 Dôvody vylúčenia – ukončenie, diskvalifikácia (DISK)

Rozhodca je oprávnený vylúčiť z podujatia zraneného psa, alebo psa, ktorého výkon je obmedzený, a to aj napriek nesúhlasu psovoda. Hodnotenie sa okamžite zastavuje a tím stráca všetky doposiaľ získané body. Predčasné ukončenie sa musí zaznamenať do hodnotiaceho listu

rozhodcu, do VK, na výsledkovú listinu a do súpisky s uvedením dôvodu ukončenia „ NESP – Prerušené z dôvodu....“.

Ak psovod, po schválení rozhodcom, predčasne ukončí predvádzanie z dôvodu nedostatku ochoty psa pracovať, alebo pre zjavnú nespôsobilosť psa pokračovať (neoprávnené ukončenie skúšky v dôvodu nešportového správania – DISK), hodnotenie je okamžite zastavené a tím stráca všetky body. Prerušenie musí byť zaznamenané do hodnotiaceho listu rozhodcu, do VK, na výsledkovú listinu a do súpisky s uvedením dôvodu ukončenia „ DISK – Prerušenie psovodom/nešportové správanie“, alebo „NESP – Prerušenie z dôvodu choroby/zranenia....“.

Diskvalifikácia:

Ak psovod použije hrubé slovné korekcie, alebo psa nevhodne koriguje vodítkom, rozhodca psovoda napomenie a odpočíta mu 10 bodov. Po tomto prvom upozornení môže psovod pokračovať. Ak sa však správanie psovoda zopakuje druhýkrát, rozhodca diskvalifikuje psovoda. Ak sa psovod správa nešportovo, porušuje pravidlá RO, pohodu zvierat alebo dobré mravy, bude rozhodcom diskvalifikovaný. DISK je psovodovi oznámený rozhodcom jasne a jednoznačne. Ak psovod počas diskvalifikácie práve predvádza psa, hodnotenie sa okamžite zastaví a tím stráca všetky body. Rozhodca vylúči tím z parkúru a aj z ďalšej súťaže. Vylúčenie platí aj pre všetkých ostatných psov, s ktorým psovod v ten deň na konkrétnom podujatí štartoval, alebo by štartoval. Uvedené platí aj pri viacdňovej akcii. Rozhodnutie rozhodcu je konečné a žiadny súťažiaci nesmie toto rozhodnutie spochybniť. Uvedené rozhodnutie rozhodcu (DISK) musí byť zaznamenané do hodnotiaceho listu rozhodcu, do VK, na výsledkovú listinu a do súpisky s odôvodnením.

Pes, ktorý sa správa agresívne pred, počas alebo po svojom výkone na parkúre alebo na tréningovom ihrisku, je bez predchádzajúceho upozornenia okamžite diskvalifikovaný. Príslušná poznámka musí byť zapísaná do VK a zozname výsledkov (pozri 1.2 Podmienky účasti). Psovod môže s inými prihlásenými psami pokračovať v súťaži.

6.5 Výsledky a ocenenia

Bodové rozpätie	Známka (výcviková značka)	Označenie	Ocenenie
90 až 100 bodov	VÝBORNE	V	červená stuha
80 až 89 bodov	VEĽMI DOBRE	VD	modrá stuha
70 až 79 bodov	DOBRE	D	žltá stuha
69 až 0 bodov	NESPLNIL	NESPL.	x

6.6 Prestupy do vyššej triedy (RO Z → RO 3)

Ak tím dosiahne aspoň jedenkrát 90 bodov alebo aspoň trikrát 70 bodov v príslušnej triede, môže postúpiť do najbližšej vyššej triedy (napr. z RO 1 do RO 2). Ak tím splnil všetky uvedené kritériá na postup vo svojej triede, môže štartovať na ďalšej skúške vo vyššej triede (ale nemusí – rozhodnutie postúpiť je dobrovoľné; kvalifikácia do ďalšej vyššej triedy je zachovaná). Uvedené platí ako pre podujatia bez určenia poradia („skúšky“), tak aj pre podujatia s určením poradia („preteky“).

6.7 Prestup do nižšej triedy (RO 3 → RO Z)

Prestup do nižšej výkonnostnej triedy z vyššej výkonnostnej triedy je založený na dobrovoľnom rozhodnutí psovoda, avšak iba o jednu triedu nižšie (napr. z 3 na 2). Na opätovný postup musia byť splnené všetky potrebné kritéria z bodu 6.6. Uvedené platí ako pre podujatia bez určenia poradia („skúšky“), tak aj pre podujatia s určením poradia („preteky“).

6.8 Nesplnil (NESPL)

Ak tím dosiahne skóre 69 alebo menej bodov, nesplnil kritéria skúšky, t.j. skúšku nesplnil (NESPL). „Nesplnil“ sa môže udeliť aj psom, ktoré počas práce na parkúre nadmerne štekajú, čuchajú, alebo prejavujú neúctivé správanie, analogicky k neoprávnenému krmeniu/hraniu a/alebo dotykov zo strany psovoda. Prevažne napnuté vodítko alebo prekročenie času tiež vedú k výroku rozhodcu „Nesplnil“.

7 Všeobecné definície, vykonávacie ustanovenia a usmernenia pre hodnotenie

Pre hodnotenie jednotlivých cvikov sú okrem ustanovení v kapitolách 1 až 6 obzvlášť dôležité pokyny opísané v kapitole 7 a špecifické usmernenia pre hodnotenie jednotlivých cvičebných znakov v kapitole 8. Stručné zhrnutie všeobecných odpočtov bodov je uvedené v prílohe 5.

7.1 Vymedzenie tolerancie pri hodnotení

Rally Obedience je psím športom založeným predovšetkým na harmonickej komunikácii a zábave pri predvádzaní tímovej práce a nekladie si za cieľ dokonalosť ako takú, drobné odchýlky od ideálnych pozícií nevedú k zrážkam. Tieto mantinely tolerancie sú definované takto:

- **„Pravidlo A4“ sa vzťahuje na chôdzu alebo polohu v odložení pri nohe psovoda:**

Ak by pri psovodovi bol na zemi list papiera veľkosti A4 (v správnej polohe chodidiel rovnobežne so psovodom), pes sa musí pri chôdzi pri nohe a vo všetkých polohách pri nohe aspoň jednou labkou (prednými alebo zadnými nohami) dotknúť tohto pomyselného listu. Ak sa nachádza v tomto tolerančnom rozsahu, neuplatnia sa žiadne bodové zrážky.

- **„Pravidlo 30°“ pre chôdzu a všetky polohy v kľude vedľa a pred psovodom:**

Pokiaľ pes nekráča, nesedí, nestojí alebo neleží v uhle väčšom ako 30°, neuplatnia sa žiadne bodové zrážky.

- **Pracovné tempo psa:**

V zásade by malo byť hodnotenie špecifické pre plemeno, t.j. pomalé pozície, pomalý krok, atď. (čo ovplyvňuje aj dosiahnutý čas) sú hodnotené bez zrážok v závislosti od plemena. Ak je však odozva na signál prijatá alebo vykonaná váhavo, dôjde k bodovým zrážkam. Napr. ak pes stojí vedľa psovoda viac ako 5 sekúnd, kým si sadne do základnej pozície, môže sa to interpretovať ako pridanie časti cviku, ktoré nie je žiadúca (-5 bodov).

7.2 Základná pozícia

V základnej pozícii pes sedí čo najrovnejšie s lopatkou na úrovni kolena/nohy psovoda na strane opísanej v cviku (= ideálna poloha). Mierne odchýlky od ideálnej polohy (pozri 7.1.) sú tolerované. Postoj psovoda (rozkročenie) na šírku bokov je povolený.

Znak na karte cviku "STOP" znamená, že tím by mal za pohybu prejsť do základnej pozície (tak ako je popísané vyššie). Psovod sa zastaví a pes si sadne vedľa svojho psovoda. Pred zaujatím základnej pozície (na začiatku) môže psovod dávať svojmu psovi rôzne zvukové povely a signály rukou, ako aj pomoc telom tak, aby pes zaujal požadovanú polohu. Nohy psovoda sú od bedier rovnobežné a rovné, horná časť tela je vzpriamená. Pri zastavení nesmie pes predtým zaujať inú polohu.

Od triedy RO 2 existuje aj variant, v ktorom musí byť základná poloha predvedená „v stoji“. Ale v tomto prípade nesmie pes zaujať predtým, ani potom inú polohu napr. „v sede“.

Hodnotenie:

Nohy psovoda musia byť v základnej pozícií rovnobežné, na zaujatie polohy sa môže použiť pomoc telom. Po zastavení psovod nesmie hýbať nohami. Ak pes zmení polohu napr. ak predvedie dvakrát základnú pozíciu (napraví sa), je penalizovaný bodovou stratou (-5 bodov).

7.3 Práca nôh pri chôdzi, chôdza dozadu

Pes kráča čo najrovnejšie s lopatkou na úrovni nohy psovoda (= ideálna poloha). Mierne odchýlky od ideálnej polohy (pozri 7.1.) sú tolerované. Takto vedie psovod svojho psa na parkúre ku kartám cvikov.

Chôdza dozadu

Psovod cúva zreteľnými krokmi dozadu zo základnej pozície zo stoja, pričom pes ho nasleduje na úrovni jeho nohy dozadu. Mierne odchýlky od ideálnej polohy (pozri 7.1.) sú tolerované. Pri chôdzi dozadu si pes nesmie prisadať, ani si sadnúť.

Hodnotenie

Ak si pes medzi cvikmi udrží prijateľnú polohu nôh (pozri 7.1.), možno dať rôzne signály bez odpočítania bodov za opakovanie signálu. Často opakovaný povel „noha“/„k nohe“ počas chôdze, občasné plesnutie po stehne, alebo tlieskanie rukami atď. sú povolené signály, pokiaľ pes nezmení svoju pozíciu pri nohe psovoda. Ak pes zmení požadovanú polohu pri nohe (odchýlky za hranicou tolerancie), odpočítajú sa mu body.

7.4 Zmena strany

V zásade prevláda práca so psom na ľavej strane. Jednotlivé cvičenia v triedach RO 1 až RO 3 alebo RO S však môžu vyžadovať vedenie psa na pravej strane (pozri podrobný popis jednotlivých tried nižšie). Vo všeobecnosti je potrebné pri daných zmenách strán dodržať tieto zásady:

- Cviky Z-012, 1-102, 1-118 ako aj všetky figúry (slalom, špirála, figúra 8) sa nemôžu použiť na vykonanie „vpravo“.
- Všetky cviky s doplnkovými kartami D-0a, D-0b, D-0c a D-0d končia pri ľavej nohe .
- Všetky cviky s predsadnutím končia v polohe pri ľavej nohe.
- Všetky karty, kde psovod kráča ku psovi, končia v poslednej požadovanej polohe.

VARIANTY ZMENY STRANY

RO 1 / RO S	RO 2	RO 3
Maximálne jeden z nasledujúcich variantov (nie je povinné použiť)	Maximálne dva (rôzne) z nasledujúcich variantov (z ktorých jeden je povinný)	Dva z nasledujúcich variantov sú povinné (jeden z nich musí byť vedenie po pravej strane)

Variant 1

Od karty Štart psovod vedie svojho psa na pravej strane (karta Štart – R). Na prvom stanovišti (v RO 3 to môže byť až na druhom stanovišti) je karta zmeny strany (zmena späť na ľavú stranu).

Variant 2

Na ktoromkoľvek stanovišti na parkúre je karta s úlohou zmeny strany (zmena na pravú stranu). Na ďalšom stanovišti (v RO 3 to môže byť až nasledujúce za nasledujúcim stanovišťom, čiže 2 po pravej strane) je opäť karta zmeny strany (zmena na ľavú stranu).

Variant 3

Na poslednom stanovišti na parkúre (v RO 3 to môže byť už predposledná karta pred cieľom) je karta zmeny strany (zmena na pravú stranu). Psovod potom vedie svojho psa po pravej strane až do cieľa.

7.5 Polohy a zmeny polôh

V závislosti od triedy a karty cviku musí pes v rôznych situáciách predviesť aj polohy SADNI, alebo STOJ, alebo ĽAHNI, alebo ich musí striedať. Vo všeobecnosti by sa malo dodržiavať nasledovné:

- Pre zaujatie polohy môže psovod dávať svojmu psovi rôzne zvukové povely a ako aj pomoc telom tak, aby pes zaujal požadovanú polohu. Psovod môže napríklad urobiť krátky výpad, alebo sa ku psovi skloniť atď. Hneď ako pes zaujme polohu, musí sa psovod postaviť vedľa svojho psa vzpriamene s nohami paralelne. Psovod môže byť rozkročený na šírku svojich bokov, nohy od bokov dole sú vystreté a horná časť tela je vzpriamená. Pes by mal zaujať/držať polohu čo najrovnomernejšie s lopatkou na úrovni nôh psovoda. Mierne odchýlky od ideálnej polohy (pozri 7.1.) sú tolerované. Pred zaujatím polohy nesmie pes zaujať inú polohu, nemal by sa ani naprávať.
- Každá poloha musí byť jasne rozpoznateľná a zreteľná, pes by mal v nej vydržať pokojne a stabilne (najmenej 1 sekundu) pred vydaním povelu na zmenu polohy, alebo pokračovaním v cviku.
- Keď pes zaujme polohu a pokojne a stabilne v nej zostáva (napr. keď ho psovod obchádza, alebo odchádza od psa na miesto privolania), psovod môže vydať povel

(zvukový alebo telom pre „zostaň“ alebo „poloha“) a opakovať ho tak často, ako chce bez toho, aby sa to rátalo ako dodatočný povel alebo opakovanie signálu.

- Ak sa vyžaduje aby pes vykonal „stop-lahni“ alebo „stop-stoj“, musí byť povel vydaný súčasne so zastavením psovoda. Psovod musí najskôr zastaviť (nohami rovnobežne, max. na šírku bokov), inak sa to hodnotí ako lahni a stoj za pohybu (-10 bodov). Pri cvikoch 1-110, 2-218, 3-307 a 3-309 sa toto hodnotenie neuplatní, pretože cviky neumožňujú psovodovi pohybovať nohami, aby umiestnil psa do požadovanej polohy.

Hodnotenie:

Ak psovod vydá hlasový povel alebo pomoc telom viackrát, alebo po sebe a nie súčasne, počíta sa to ako opakovanie signálu. Ak pes opustí požadovanú polohu sám alebo predčasne, cvik sa hodnotí -10. Ak pes zmení polohu napr. tým, že zaujme druhýkrát základnú pozíciu, výsledok je zníženie bodov (-5 bodov).

7.6 Zmeny smeru, otočky

V závislosti od triedy a od karty cviku tím musí predviesť obraty rôznymi smermi.

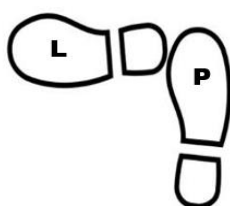
90° obraty

Pri obratoch o 90° zo stoja (bez vykročenia) začne psovod prvou nohou obrat o 90° a druhou nohou sa postaví do určeného smeru. Postupnosti krokov (od nohy k nohe) môžu byť vykonané jednou z možných polôh v tvare „T“ zobrazených nižšie (pozri náčrt). Voľba polohy „T“ je ponechaná na psovodovi.

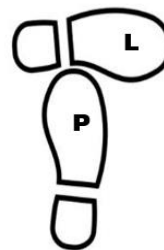
Pravý obrat



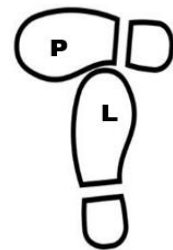
Ľavý obrat



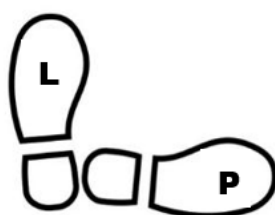
Pravý obrat



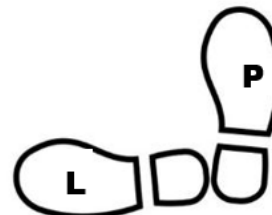
Ľavý obrat



Pravý obrat



Ľavý obrat



Otočením o 90° zo stoja (s 1 krokom vpred alebo privolaním) psovod iniciuje obrat o 90° prvou nohou a druhou nohou pokračuje v ďalšom krokom v určenom smere.



Pri otáčkach o 90° za pohybu (B-006, B-007) nie je potrebné dodržiavať žiadnu špeciálnu postupnosť krokov. Pri otáčaní sa môže vykonať aj mierny oblúk.

Otočenie o 180°

Pri otáčaní o 180° na mieste sa psovod otočí maximálne 4 pohybmi nohami (z nohy na nohu). Pes zostáva v polohe pri nohe psovoda. Ak sa psovod otočí smerom ku psovi (napr.: pes je na ľavej strane, psovod sa otočí doľava), pes musí aktívne ustúpiť zadnými končatinami.

Pri otáčaní o 180° za chôdze (B-010, B-011) nie je potrebné dodržiavať žiadnu špeciálnu postupnosť krokov. Pri otáčaní sa môže predviesť aj mierny oblúk. Ostatných 180° obrátov za pohybu je potrebné vykonať na mieste (z nohy na nohu), počet krokov tu nie je určený. Pri 180° kartách so zmenou strany (2-228, 3-324) tiež nie je potrebné dodržať žiadnu samostatnú postupnosť krokov.

Otočky o 225°, 270° a 360°

Otočenie o 225° (slučka), 270° a 360° je potrebné vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel dopredu (od prstov k palcom). Počet krokov nie je určený, ale pes musí zostať v polohe pri nohe psovoda. Ak sa psovod otočí v smere psa (napr.: pes je na ľavej strane, psovod sa otočí doľava), pes musí aktívne ustúpiť zadnými končatinami.

Hodnotenie:

Je dôležité, aby pes pri otáčaní sa psovoda zostal v polohe pri nohe psovoda. Mierne odchýlky od ideálnej polohy (pozri 7.1.) sú tolerované. Ak sa pes odchýli od psovoda o 90° a viac, cvik nie je splnený (-10 bodov), ak je odchýlka menšia, zrážka je -1 až -5 bodov. Chyby v postupnosti krokov sa penalizujú stratou -1 až -5 bodov v závislosti od ich intenzity. „Z nohy na nohu“ znamená držať nohy čo najbližšie pri sebe. Tolerujú sa iba minimálne vzdialenosti medzi chodidlami pri otáčaní, ktoré neznižujú známku. Ak sa pes neotočí v obratoch, v ktorých má aktívne cúvať, t.j. uhol medzi psovodom a psom je väčší ako 90°, cvik nie je dokončený (-10 bodov). Ak pes pri vykonávaní obratu predvedie polohu, ktorá nie je žiadúca/potrebná (napr. sadni v 270° obrate doľava), interpretuje sa to ako pridanie časti cviku (-5 bodov).

7.7 Predsadnutie

Pes zaujme požadovanú polohu podľa popisu cviku: sadni, stoj alebo ľahni a čo najbližšie pred psovodom. Nohy psovoda by mali byť paralelne, nie viac ako na šírku bokov. Pokiaľ je pes v polohe pred psovodom a následne zaujme zodpovedajúcu konečnú polohu, psovod nesmie pohybovať nohami. Horná časť tela a ruky sa môžu voľne pohybovať. Opis cvikov poskytuje v tomto ohľade niekoľko variantov:

- Predsadnutie za chôdze: psovod môže na začiatku urobiť až štyri rovné kroky vzad.
- Predsadnutie zo základnej pozície: psovod môže na začiatku urobiť maximálne jeden kývavý krok vpred alebo vzad.
- Predsadnutie - úkrok - Predsadnutie: Psovod môže prejsť až štyri rovné kroky vzad, kým vykoná úkrok. Pri iniciácii druhého predsadnutia nesmie psovod kráčať dozadu, ani urobiť kývavý krok.
- Privolanie s predsadnutím: psovod nesmie pohybovať nohami, keď sa už postavil na privolanie.

Hodnotenie:

Je dôležité, aby pes zaujal pozíciu čo najbližšie a rovno pred psovodom. Mierna odchýlka od ideálnej polohy (pozri 7.1.) je tolerovaná. Ak sa psovod dotkne psa pri predsadnutí, alebo ak sú labky psa na nohách psovoda, zrážka je -1 až -3 body v závislosti od intenzity. Ak sa pes pošmykne, alebo si sadne pod psovoda, cvik sa považuje za nesplnený (-10 bodov). Ak pes zmení polohu napr. ak predvedie druhé predsadnutie, strata je -5 bodov.

7.8 Doplnkové karty (D-0a až D-d)

Všetky cviky s predsadnutím (sadni/stoj/ľahni) sú ukončené podľa doplnkovej karty. Hodnotenie cviku doplnkovej karty je zahrnuté v hodnotení hlavného cviku. Príslušná doplnková karta určuje, či je celé cvičenie typu A alebo typu B.

7.9 Cviky s privolaním za pohybu

Od RO 2 sú zaradené cviky na privolanie za pohybu. Používa sa kombinácia karty na zaujatie polohy (s odchádzaním psovoda) a karty na privolanie. Privolanie počas chôdze môže byť na rovnom teréne, alebo cez prekážku a môže byť vykonané s rozptýlením alebo bez rozptýlenia, ak bol takto parkúr navrhnutý. Pes musí zostať pokojný v polohe, do ktorej bol odložený, pokiaľ sa psovod nepostaví na miesto privolaní a odtiaľ velí. Pri privolávaní za pohybu musí psovod počkať, kým nedosiahne značku, a až potom privolať psa z polohy.

Hodnotenie:

Ak pes predčasne zmení polohu, alebo sa príliš skoro stretne so psovodom, cvik za polohu sa hodnotí -10 bodmi.

7.10 Cviky s preskokmi

Od RO 2 sú plánované aj cviky, kedy pes skáče cez prekážku. Pre takéto cviky sú povolené

všetky typy prekážok za predpokladu, že sú stabilné, bezpečne skonštruované a výškovo nastaviteľné (pozri 4.6.4). Okrem toho je potrebné vo všeobecnosti dodržiavať:

- Pred vstupom tímu na parkúr musí rozhodca alebo poverená osoba skontrolovať, či je nastavená správna výška prekážky. Výška prekážky závisí od kohútikovej výšky štartujúceho psa:

Výška psa	Výška prekážky
30 cm a menej	10 cm
30 cm až 40 cm	20 cm
40 cm až 50 cm	30 cm
50 cm a viac	40 cm

- Prekážky je možné použiť na parkúre pre viacero kariet cvikov súčasne. V takom prípade sa zhodenie žrde alebo prevrátenie prekážky počíta len raz.
- Pri cvikoch, pri ktorých je prekážka posunutá do strany, musí byť na podlahe jasne viditeľné označenie (napr. čiara nastriekaná farbou alebo tyč).
- Skok môže byť označený, ale psovod musí zostať na svojej dráhe (nesmie z nej vybočiť).
- Psovod môže svojmu psovi bez udania dôvodu dobrovoľne znížiť výšku prekážky o 10 cm. V tomto prípade je jednorazový odpočet -5 bodov z celkového výsledku.
- Psovod môže svojmu psovi znížiť výšku prekážky o viac ako 10 cm alebo úplne (tyč položiť na zem, odstrániť spodnú dosku). V tomto prípade je jednorazový odpočet -10 bodov z celkového výsledku

Hodnotenie:

Pozri popis jednotlivých cvikov.

7.11 Tempo a zmeny tempa

Parkúr by sa mal dokončiť rovnomerným tempom. V závislosti od triedy a karty cviku musí tím ukázať rôzne zmeny rýchlosti. Jednotlivé tempá (normálny krok, pomalý krok, rýchly krok) by mali byť jednoznačne predvedené a rozpoznateľné. Požadovanú zmenu rýchlosti je potrebné začať vykonávať v pracovnom priestore vedľa karty alebo pred ňou. Všetky nasledujúce otočky a zmeny smeru by sa mali vykonať požadovaným tempom bez oneskorenia. Tempo sa musí udržiavať až do stanovišťa, na ktorom musí tím zmeniť svoje tempo iným cvikom, alebo sa spoločne zastaví (bez ohľadu na to, či je pes vedľa alebo pred psovodom, pozícia psa pri zastavení nie je relevantná). Zmena tempa môže byť aj posledný cvik na parkúre, v tom prípade cvičenie končí, keď tím prekročí cieľovú čiaru. Pri cvikoch s predsadnutím, kroky vzad už nemusia byť v rýchlom tempe. Cviky 3-310, 3-311 a 3-312 (polohy za pohybu) nekončia predtým požadované tempo, pretože tu sa zastaví iba pes, ale psovod pokračuje v behu / v pomalom tempe rovnakou rýchlosťou.

Hodnotenie:

Ak zmení tím tempo až za kartou, cvik sa považuje za nesplnený (-10 bodov). Zmeny tempa, ktoré neboli vyžadované, ale boli predvedené, napr. ako motivácia alebo na zlepšenie času, sú penalizované stratou -5 bodov.

7.12 Opakovanie cviku

Každé cvičenie je možné jedenkrát opakovať. Ak sa tak psovod rozhodne, musí vopred naznačiť, že chce cvik opakovať zdvihnutím ruky alebo slovne, a musí to spraviť skôr, ako začne s ďalším cvikom, ale predtým, ako iniciuje zámer cvik opakovať. Všetky body za nesprávne predvedený cvik, ktoré boli dovtedy odpočítané, sa rušia. Za opakovanie cviku sa odráta -5 bodov, plus body za chyby v opakovanom cviku. Ak je cvik vykonaný nesprávne aj pri opakovaní, maximálny odpočet za cvik je -10 bodov.

Pre opakovanie cviku tím ustúpi o niekoľko krokov späť a znova pristúpi k stanovišti, aby úlohu zopakoval. V cvikoch s privolaním sa tím musí vrátiť na predchádzajúcu stanicu a tam začať odznova. Chôdza na trase, kedy sa tím vracia, sa nehodnotí. Ak sa psovod rozhodne opakovať cvik, pretože sa musí zopakovať následný cvik (nie samotný skok), hodnotí sa už prvý správne vykonaný skok, a to aj v prípade, že pes prekážku / tyčku zhodí, alebo skok vynechá. V prípade CVK (výnimka pre cviky s privolaním) sa opakuje len príslušný cvik.

7.13 Typy kariet

Typ A (stacionárne cvičenie): Cvičenie pre psa končí v polohe sadni, ľahni alebo stoj.

Typ B (pohybové cvičenie): Cvičenie končí pre CVK v pohybe, takže na konci prevedenia je súčasťou cviku vždy 1 krok požadovaným smerom.

Typ A alebo B: Typ cviku je určený podľa doplnkovej karty (druhá karta v poradí).

7.14 Cvik s viacerými kartami (CVK)

Pomocou takzvaných CVK je možné na stanici umiestniť až 3 karty cvikov priamo vedľa seba, za sebou alebo pod seba. Cvičenie sa potom musí vykonať zľava doprava alebo zhora nadol. Ak sú v rade, čítajú sa spredu dozadu.

V priebehu plánovania parkúru RO je potrebné dôkladne zvážiť kombinácie kariet cvikov v CVK. Rozhodca by sa mal vyhnúť zbytočným alebo nerealizovateľným CVK.

7.14.1 Zachovanie komplexnosti v CVK

Komplexnosť jednotlivých kariet cvikov by mala byť zachovaná aj v CVK (treba poznamenať, že po každom cviku v CVK je možné urobiť 0 alebo 1 medzikrok).

Nasledujúce kombinácie znakov sú príkladom toho, že dané zoskupenie kariet nedávajú zmysel, a preto by sa nemali navzájom kombinovať: B-003 + 1-110, 2-214 + 2-218, 3-307 + 3-311, ...

Vyššie uvedené príklady popisujú kombináciu cviku so stacionárnym zakončením (typ A) a cviku, ktoré si vyžaduje zastavenie z pohybu.

7.14.2 Počet CVK pre triedy

V závislosti od výkonnostnej triedy by mal byť na parkúre počet CVK plánovaný tomto počte:

Trieda	RO Z	RO 1	RO 2	RO 3	RO S
Počet CVK	0 až 2	2 až 5	3 až 7	4 až 9	1 až 4

7.14.3 Priestor vykonania CVK

Ak celý súbor CVK nevedie k zmene smeru, treba začať prvý cvik naľavo od značiek.

Ak celý súbor CVK zmení smer, tím začne cvičiť v strede pred prvou kartou.

Ak si to vykonanie cviku vyžaduje, alebo je to potrebné vzhľadom na priestor, ktorý je k dispozícii, rozhodca môže určiť, že pracovná plocha sa odchyľuje od štandardu. Toto je oznámené na brífingu.

7.14.4 Pravidlá pre prechody medzi cvikmi v CVK

Pre počet krokov vykonaných medzi jednotlivými cvikmi je rozhodujúce aké typy kariet sú v CVK použité:

- Typ A → Typ A alebo Typ A → Typ B:

Po stacionárnej karte (typ A) môže psovod vykonať ďalší cvik buď priamo za sebou (0 medzikrokov) alebo s 1 medzikrokom.

Ak cvik končí rovnakou časťou cviku (sad, ľah alebo stoj), môže psovod pri prechode buď urobiť medzikrok a znova predviesť (rovnakú) časť cviku, príp. vynechať jednu z dvoch rovnakých častí cvičenia. Avšak časť cviku, ktorá bola vykonaná raz, sa potom hodnotí dvakrát.

- Typ B → Typ A alebo Typ B → Typ B:

Každé pohybové cvičenie (typ B) končí vždy 1 krokom v požadovanom smere v rámci cvičenia (krok je súčasťou cviku). Po dokončení tohto cviku psovod nemusí urobiť žiadny medzikrok, alebo urobí ešte jeden medzikrok pred začatím ďalšieho cviku.

Hodnotenie:

Ak psovod nedokončí cvik typu B tak, že vynechá krok v požadovanom smere, odpočíta sa 1 bod. Ak urobí dva alebo viac medzikrokov, tiež sa odpočítajú body (každý ďalší medzikrok: -1 bod).




8 Popisy predvedenia cvikov a hodnotenie cvikov

Okrem ustanovení v kapitolách 1 až 6 sú pre hodnotenie jednotlivých cvikov obzvlášť dôležité pokyny opísané v kapitole 7 a špecifické usmernenia pre hodnotenie jednotlivých kariet cvikov v tejto kapitole 8. Stručné zhrnutie všeobecných odpočtov bodov sú v prílohe 5.

8.1 Štart, Cieľ a doplnkové karty

	<p>Štart - L, Štart - P</p> <p>Potom, čo rozhodca schváli vstup na parkúr a psovod a jeho pes sú pripravení a môžu prekročiť spoločne štartovú čiaru (L = pes po ľavej strane psovoda, R = pes po pravej strane psovoda) naľavo od karty normálnym tempom. Tím nemusí vychádzať zo základnej pozície, ale môže okamžite po príprave plynule vstúpiť na parkúr.</p>
	<p>Meranie času a posudzovanie začne hneď, ako tím prekročí predný okraj karty „Štart“ (resp. vyznačenú štartovú čiaru). Ak pes alebo psovod neúmyselne prekročí štartovú čiaru počas prípravy, spustí sa meranie času a začína sa hodnotenie.</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Prekročenie štartovej čiaru na nesprávnej strane karty (pes a/alebo psovod): -3 (z celkového hodnotenia)</p>
	<p>Cieľ</p> <p>Akonáhle tím spolu prekročí naľavo od karty predný okraj (vyznačená cieľová čiaru), meranie času sa zastaví a určí sa čas strávený na parkúre. Hodnotenie rozhodcom končí. Pes môže byť teraz odmenený (hladkanie, kŕmenie, hračky), ale počas hodnotenia rozhodcom musí byť pripútaný na vodítku.</p>
<p>Hodnotenie: Prekročenie cieľovej čiaru na nesprávnej strane karty (pes a/alebo psovod): -3 (z celkového hodnotenia)</p>	
<p>D-0a</p> <p>PES PRIRADENIE OKOLO</p> 	<p>Doplnková karta</p> <p>D-0a Pes priradenie okolo - Stop (typ A) „Senior“</p> <p>Psovod dá psovi signál a pes z predsadnutia obehne psovoda z pravej strany poza jeho chrbát a priradí sa k ľavej nohe psovoda. Keď sa pes priradí, sadne si do základnej pozície. Zo základnej pozície tím pokračuje k ďalšej karte. Kým pes vykonáva cvik, psovod nesmie pohybovať nohami. Cvik sa hodnotí spolu s hlavným cvikom.</p>
<p>Hodnotenie:</p> <p>Vykonanie odlišné od popisu cviku / nesprávne ukončenie cviku : -5</p> <p>Psovod zmení svoj základný postoj: -1 až -10</p>	

8.2 Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience Začiatočník (RO Z: Z-001 až Z-028)

	<p>Z-001 Z-001 Stop (typ A) „Senior“</p> <p>Tím sa zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Zo základnej pozície spolu pokračujú k ďalšej karte.</p>
<p>Hodnotenie:</p> <p>Psovod pred vykročením zo základnej pozície nestojí vedľa psa, hneď vykročí : -5</p> <p>Pes si nesadne vôbec: -10</p> <p>Pes pred vykročením zmenil polohu: -5</p>	
	<p>Z-002 Z-002 Stop - Ľahni (typ A) „Senior“</p> <p>Tím sa zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod dá signál psovi, aby si ľahol. Keď pes jasne zaujme polohu v ľahu, tím vykročí k ďalšej karte bez toho, aby sa pes posadil, alebo zaujal ďalšiu polohu.</p>
<p>Hodnotenie:</p> <p>Psovod nestojí rovno / vzpriamene vedľa psa: -5</p> <p>Pes si pri zastavení nesadne: -5</p> <p>Pes si vôbec neľahol: -10</p> <p>Pes pred vykročením zaujal ďalšiu polohu: -5</p>	
	<p>Z-003 Z-003 Stop - Ľahni - Sadni (typ A)</p> <p>Tím sa zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod dá signál psovi, aby si ľahol. Keď pes jasne zaujme polohu v ľahu, psovod vydá povel, aby si pes opäť sadol. Keď pes zreteľne zaujme polohu v sede, tím vykročí k ďalšej karte bez toho, aby pes zaujal ďalšiu polohu.</p>
<p>Hodnotenie:</p> <p>Psovod nestojí rovno / vzpriamene vedľa psa: -5</p> <p>Pes si po zastavení nesadne: -5</p> <p>Pes si vôbec neľahol: -10</p> <p>Pes si po Ľahni nesadol: -5</p>	

Z-004 **Z-004 Stop - Okolo psa (typ A) „Senior“**



Tím sa zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod vykročí a obíde psa dookola a zaradí sa späť do základnej pozície. Pes v sede nesmie zmeniť svoju polohu. Po zastavení psovod vydá psovi povel a spolu pokračujú k ďalšej karte.

Hodnotenie:

Psovod sa nezastaví pred tým, ako obíde psa: -5

Pes si nesadne: -10

Pes neseďí, keď ho psovod obchádza okolo: -10

Psovod sa nezastaví po tom, ako obíde psa: -5

Z-005 **Z-005 Stop - Ľahni - Okolo psa (typ A)**



Tím sa zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod velí psovi, aby si ľahol. Keď pes leží, psovod chvíľu postojí vzpriamene vedľa ležiaceho psa. Psovod vykročí a obíde psa dookola a zaradí sa späť do základnej pozície. Pes v ľahu nesmie zmeniť svoju polohu. Po obídení sa psovod zastaví a vydá psovi povel a spolu pokračujú k ďalšej karte (pes vstáva z ľahu bez toho, aby si sadol).

Hodnotenie:

Pes si pri zastavení nesadne: -5

Pes si neľahne: -10

Pes neleží, keď ho psovod obchádza okolo: -10

Psovod sa nezastaví po tom, ako obíde psa: -5

Pes si po obídení, pred tým než vykročia, sadne: -5




Z-006 **Z-006 Vpravo (typ B) „Senior“**







Počas chôdze sa psovod a pes pred kartou otočia spoločne doprava a bez zastavenia pokračujú v chôdzi k ďalšej karte.

Hodnotenie:

Nesprávny smer: -10

 <p>VLAVO</p>	<p>Z-007 Z-007 Vľavo (typ B) „Senior“</p> <p>Počas chôdze sa psovod a pes pred kartou otočia spoločne doľava a bez zastavenia pokračujú v chôdzi k ďalšej karte.</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Nesprávny smer: -10</p>
 <p>90° - OBRAT VPRAVO</p> <p>CHÔDZA VPRED</p>	<p>Z-008 Z-008 Stop - 90⁰ obrat vpravo - Chôdza vpred (typ B) „Senior“</p> <p>Psovod sa zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90⁰ doprava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Tím pokračuje novým smerom bez zastavenia k ďalšej karte.</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Pes zaujme pri zastavení nesprávnu polohu: -5</p> <p>Psovod nepredvedie v obraze 90⁰ správnu postupnosť krokov: -1 až -5</p> <p>Pes nekráča v obraze súčasne so psovodom: -1 až -5</p> <p>Nesprávny smer: -10</p>
 <p>90° - OBRAT VLAVO</p> <p>CHÔDZA VPRED</p>	<p>Z-009 Z-009 Stop - 90⁰ obrat vľavo – Chôdza vpred (typ B) „Senior“</p> <p>Psovod sa zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90⁰ doľava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Tím pokračuje novým smerom bez zastavenia k ďalšej karte.</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Pes zaujme pri zastavení nesprávnu polohu: -5</p> <p>Psovod nepredvedie v obraze 90⁰ správnu postupnosť krokov: -1 až -5</p> <p>Pes nekráča v obraze súčasne so psovodom: -1 až -5</p> <p>Nesprávny smer: -10</p>

<p>ČELOM VZAD VPRAVO</p>  <p>Hodnotenie: Nesprávny smer: -10</p>	<p>Z-010 Z-010 Čelom vzad vpravo (typ B) „Senior“</p> <p>Počas chôdze sa psovod a pes súčasne otočia pred kartou o 180⁰ doprava (malý oblúk je povolený) a bez zastavenia a zmeny tempa pokračujú novým smerom k ďalšej karte.</p> <p>(S)</p>
<p>ČELOM VZAD VĽAVO</p>  <p>Hodnotenie: Nesprávny smer: -10</p>	<p>Z-011 Z-011 Čelom vzad vľavo (typ B)</p> <p>Počas chôdze sa psovod a pes súčasne otočia pred kartou o 180⁰ doľava (malý oblúk je povolený) a bez zastavenia a zmeny tempa pokračujú novým smerom k ďalšej karte.</p>
<p>ČELOM VZAD</p> <p>PSOVOD VĽAVO</p> <p>PES VPRAVO</p>  <p>Hodnotenie: Psovod alebo pes vykoná obrat nesprávne (napr. nesprávny smer) : -10</p>	<p>Z-012 Z-012 Čelom vzad - psovod vľavo - pes vpravo (typ B) „Senior“</p> <p>Počas chôdze sa psovod a pes súčasne otočia pred kartou o 180⁰ - psovod doľava, pes doprava (malý oblúk je povolený). Pes obchádza psovoda zozadu z pravej strany tak, aby sa po obrate dostal k ľavej nohe psovoda a spoločne bez zastavenia a zmeny tempa pokračujú novým smerom k ďalšej karte. Tento cvik je možné do parkúru zaradiť iba vtedy, ak je pes vedený v tomto bode parkúru na ľavej strane psovoda.</p> <p>(S)</p>
 <p>270° VPRAVO</p> <p>Hodnotenie: Obrat by sa mal vykonať na mieste a strata je úmerná odchýlke (veľkosť oblúku): -1 až -10 Nesprávny smer: -10 Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10</p>	<p>Z-013 Z-013 270⁰ vpravo (typ B) „Senior“</p> <p>Počas chôdze sa psovod a pes pred kartou súčasne otočia o 270⁰ doprava. Obrat by mal psovod vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel vpred (prsty-päta) v malom kruhu. Pes zostáva pri nohe psovoda. Smer trasy k nasledujúcej karte je pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda vľavo.</p> <p>(S)</p>

Z-014

Z-014 270° vľavo (typ B)



Počas chôdze sa psovod a pes pred kartou súčasne otočia o 270° doľava. Obrat by mal psovod vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel vpred (prsty-päta) v malom kruhu. Pes zostáva pri nohe psovoda. Smer trasy k nasledujúcej karte je pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda vpravo.

Hodnotenie:

Obrat by sa mal vykonať na mieste a strata je úmerná odchýlke (veľkosť oblúku): -1 až -10

Nesprávny smer: -10

Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10

Z-015

Z-015 Slučka 225° vpravo (typ B) „Senior“



Počas chôdze sa psovod a pes pred kartou súčasne otočia o 225° doprava, pričom križujú svoju pôvodnú trasu. Obrat by mal psovod vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel vpred (noha k nohe) v malom kruhu. Pes zostáva pri nohe psovoda. Smer trasy k nasledujúcej karte je pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda vľavo dole.

Hodnotenie:

Obrat by sa mal vykonať na mieste a strata je úmerná odchýlke (veľkosť oblúku): -1 až -10

Nesprávny smer: -10

Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10

Z-016

Z-016 Slučka 225° vľavo (typ B)



Počas chôdze sa psovod a pes pred kartou súčasne otočia o 225° doľava, pričom križujú svoju pôvodnú trasu. Obrat by mal psovod vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel vpred (noha k nohe) v malom kruhu. Pes zostáva pri nohe psovoda. Smer trasy k nasledujúcej karte je pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda vpravo dole.

Hodnotenie:

Obrat by sa mal vykonať na mieste, strata je v závislosti od odchýlky (veľkosti kruhu): -1 až -10

Nesprávny smer: -10

Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10



Z-017

Z-017 360° vpravo (typ B) „Senior“

Počas chôdze sa psovod a pes naľavo od karty súčasne otočia o 360° doprava (urobia celý kruh). Obrat by mal psovod vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel vpred (noha k nohe) v malom kruhu, počet krokov nie je predpísaný. Pes zostáva pri nohe psovoda. Pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda sa smer chôdze po dokončení obratu nemení.



(S)

Hodnotenie:

Obrat by sa mal vykonať na mieste, strata je v závislosti od odchýlky (veľkosti kruhu): -1 až -10

Nesprávny smer: -10

Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10



Z-018

Z-018 Predsadnutie (typ A alebo B) „Senior“

Počas chôdze naľavo od karty psovod vydá psovi signál, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno, nehýbať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Len čo sa psovod zastaví s nohami rovnobežne a pes sa posadí pred neho, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.



(S)

Hodnotenie:

Psovod cúva šikmo (alebo do strán), aby sa vyrovnal psovi: -1 až -10

Psovod spraví viac ako 4 kroky dozadu: -1 (za každý krok navyše)

Pes si vôbec nepredsadol: -10

Pes predviedol druhé predsadnutie: -5

Psovod pohybuje nohami, keď pes vykonáva cvik doplnkovej karty: -1 až -10



Z-019

Z-019 Predsadnutie – 1 krok dozadu - Predsadnutie (typ A alebo B)

Počas chôdze naľavo od karty psovod vydá psovi signál, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno, nehýbať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Z prvého predsadnutia psovod cúva dozadu 1 krok a opäť sa zastaví. Pes ho musí okamžite nasledovať a opäť si sadne pred psovoda. Keď sa psovod zastaví s nohami rovnobežne a pes sa druhýkrát posadí pred neho, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.



PREDSADNUTIE
1 KROK DOZADU
SADNI

Hodnotenie:

Psovod cúva šikmo (alebo do strán), aby sa vyrovnal psovi: -1 až -10

Psovod spraví viac ako 4 kroky dozadu: -1 (za každý krok navyše)

Pes si raz nepredsadne: -5

Pes si vôbec nepredsadol (ani raz): -10

Psovod pohybuje nohami, keď pes vykonáva cvik doplnkovej karty: -1 až -10

Z-020 **Z-020 Pomalé tempo (typ B) „Senior“**



Počas chôdze naľavo od karty tím zmení rýchlosť na pomalé tempo. Rozdiel oproti predošlej rýchlosti kroku musí byť jasne rozpoznateľný na psovi aj psovodovi.

Hodnotenie:

Nie je rozpoznateľná zmena tempa: -10

Tempo bolo zmenené za kartou (prekročenie hranice cviku): -10

Tempo bolo zmenené pred pracovnou plochou (príliš skoro, tam kde nie je povolené): -5

Z-021 **Z-021 Rýchle tempo (typ B) „Senior“**



Počas chôdze naľavo od karty tím zmení tempo chôdze. Rozdiel oproti predošlej rýchlosti kroku musí byť jasne rozpoznateľný na psovi aj psovodovi.

Hodnotenie:

Nie je rozpoznateľná zmena tempa: -10

Tempo bolo zmenené za kartou (prekročenie hranice cviku): -10

Tempo bolo zmenené pred pracovnou plochou (príliš skoro, tak kde to nie je povolené): -5

Z-022 **Z-022 Normálne tempo (typ B) „Senior“**



Počas chôdze naľavo od karty tím zmení rýchlosť na normálne tempo. Rozdiel oproti predošlej rýchlosti kroku musí byť jasne rozpoznateľný na psovi aj psovodovi.

Hodnotenie:

Nie je rozpoznateľná zmena tempa: -10

Tempo bolo zmenené za kartou (prekročenie hranice cviku): -10

Tempo bolo zmenené pred pracovnou plochou (príliš skoro, tak kde nie je povolené): -5

Z-023

Z-023 Špirála vpravo – pes zvonku (typ B) „Senior“



(S)

Tri kužele sú postavené na pomyslenej priamke v rade za sebou vo vzdialenosti najmenej 1,50 m od seba. Označenie smeru "vpravo" znamená, že psovod obchádza kužele v smere hodinových ručičiek (t.j. doprava) a pes kráča (vonkajšou stranou) pri nohe psovoda. Karta cviku je umiestnená pred prvým kuželom a je čitateľná zo smeru, odkiaľ tím prichádza. Psovod so psom prechádzajú okolo prvého kužela naľavo od značky smerom k tretiemu kuželu. Obídu tretí kužel v rade a vrátia sa k prvému kuželu, obídu prvý kužel v rade a pokračujú k druhému kuželu, obídu ho a kráčajú k prvému kuželu, aby ho znova obišli. Každá zo špirál teda zahŕňa prvý kužel. Smer, ktorým sa tím pohybuje zo špirály, závisí od polohy nasledujúcej karty. Toto

cvičenie je možné zaradiť do parkúru iba vtedy, ak je pes v tomto bode trasy vedený po ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Pes a psovod prejdú jedenkrát po rôznych stranách kužela: -3

Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10

Psovod / pes sa dotýka kuželov: -1 (za každý dotyk)

Psovod / pes zhodí kužele: -3 (za každé zvalenie)

Pes čuchá ku kuželom: -1 (za každý očuchaný kužel)

Tím obíde kužel dvakrát (pridanie časti cviku): -5 bodov

Tím pri obchádzaní vynechá kužel (vynechanie časti cviku): -5

Z-024

Z-024 Špirála vľavo – pes vnútri (typ B) „Senior“



(S)

Tri kužele sú postavené na pomyslenej priamke v rade za sebou vo vzdialenosti najmenej 1,50 m od seba. Označenie smeru "vľavo" znamená, že psovod obchádza kužele proti smeru hodinových ručičiek (t.j. doľava) a pes kráča (vnútornou stranou) pri nohe psovoda. Karta cviku je umiestnená pred prvým kuželom a je čitateľná zo smeru, odkiaľ tím prichádza. Psovod so psom prechádzajú okolo prvého kužela vpravo od značky smerom k tretiemu kuželu. Obídu tretí kužel v rade a vrátia sa k prvému kuželu, obídu prvý kužel v rade a pokračuje k druhému kuželu, obídu ho a kráčajú k prvému kuželu, aby ho znova obišli. Každá zo špirál teda zahŕňa prvý kužel. Smer, ktorým sa tím pohybuje zo špirály, závisí od polohy nasledujúcej karty. Toto cvičenie je možné zaradiť do parkúru iba vtedy, ak je pes v tomto bode trasy vedený po ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Pes a psovod prejdú jedenkrát po rôznych stranách kužela: -3

Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10

Psovod / pes sa dotýka kuželov: -1 (za každý dotyk)

Psovod / pes zhodí kužele: -3 (za každé zvalenie)

Pes čuchá ku kužeľom: -1 (za každý očuchaný kužeľ)

Tím obíde kužeľ dvakrát (pridanie časti cviku): -5 bodov

Tím pri obchádzaní vynechá kužeľ (vynechanie časti cviku): -5

JEDNODUCHÝ SLALOM



Z-025 Z-025 Slalom jednoduchý (typ B)

Štyri kužele sú postavené na pomyselní priamke v rade za sebou vo vzdialenosti najmenej 1,50 m od seba. Karta cviku je umiestnená v blízkosti prvého kužeľa. Vstup do slalomu je medzi prvým a druhým kužeľom, pričom prvý kužeľ je naľavo od tímu. Tím vstupuje do slalomu vždy sprava. Smer, ktorým sa tím pohybuje zo slalomu, závisí od polohy nasledujúcej karty. Toto cvičenie je možné zaradiť do parkúru iba vtedy, ak je pes v tomto bode trasy vedený po ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Pes a psovod prejdú jedenkrát po rôznych stranách kužeľa: -3

Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10

Psovod / pes sa dotýka kužeľov: -1 (za každý dotyk)

Psovod / pes zhodí kužele: -3 (za každé zvalenie)

Pes čuchá ku kužeľom: -1 (za každý očuchaný kužeľ)

SLALOM TAM AJ SPÄŤ



Z-026 Z-026 Slalom tam aj späť (typ B)

Štyri kužele sú postavené na pomyselní priamke v rade za sebou vo vzdialenosti najmenej 1,50 m od seba. Karta cviku je umiestnená v blízkosti prvého kužeľa. Vstup do slalomu je medzi prvým a druhým kužeľom, pričom prvý kužeľ je naľavo od tímu. Tím vstupuje do slalomu vždy sprava, prejde ho tam a vráti sa späť smer východiskový bod. Smer, ktorým sa tím pohybuje zo slalomu, závisí od polohy nasledujúcej karty. Toto cvičenie je možné zaradiť do parkúru iba vtedy, ak je pes v tomto bode trasy vedený po ľavej strane psovoda.

možné zaradiť do parkúru iba vtedy, ak je pes v tomto bode trasy vedený po ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Pes a psovod prejdú jedenkrát po rôznych stranách kužeľa: -3

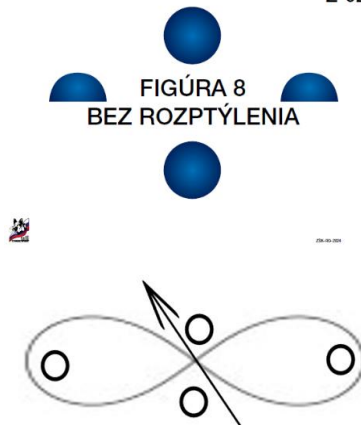
Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10

Psovod / pes sa dotýka kužeľov: -1 (za každý dotyk)

Psovod / pes zhodí kužele: -3 (za každé zvalenie)

Pes čuchá ku kužeľom: -1 (za každý očuchaný kužeľ)

Z-027 **Z-027 Figúra 8 bez rušivého vplyvu (typ B)**



Na toto cvičenie sú potrebné štyri (prázdne) misky s mriežkovým krytom. Štyri misky sú umiestnené tak, že tvoria rohy pomyselného kosoštvorca: Dve misky na koncoch pomyselnjej dlhej priamky sú od seba vzdialené 3 m, ďalšie dve misky na koncoch pomyselnjej kratšej priamky sú od seba vzdialené cca 1,5 m. Vstup do figúry je vždy napravo od karty cviku (karta je vždy po ľavej strane psa). Tím musí prejsť 3-krát stredom figúry (dlhá os je prekrížená diagonálne, pozri náčrt vľavo), pričom musí postupne obísť misky ležiace na dlhšej pomyselnjej priamke. Východ z figúry je vždy na protiahlej strane oproti vstupu. Tento cvik možno zaradiť na parkúr iba vtedy, ak je pes v tomto bode trasy vedený na ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Pes a psovod prejdú jedenkrát po rôznych stranách misky / krytu: -3

Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10

Psovod / pes sa dotýka misky / krytu: -1 (za každý dotyk)

Pes čuchá k miskám / krytom: -3 (za každý očuchaný objekt)

Pes hryzie do krytov / misiek: Nesplnil (N) – bez možnosti opakovania

Tím prejde stredom figúry len 2-krát (vynechanie časti cviku): -5

Tím prejde stredom figúry spolu 4-krát (pridanie časti cviku): -5

Tím prejde stredom figúry len 1-krát alebo viac ako 4-krát: -10

Z-028 **Z-028 Stop - zmena strany vzadu tam a späť- Stop (typ A)**



Počas chôdze sa tím zastaví vľavo od karty a pes zaujme základnú pozíciu. Potom dá psovod psovi signál, aby poza jeho chrbát zmenil stranu. Psovod už nesmie hýbať nohami, ale môže hýbať rukami, hornou časťou tela, atď. Keď sa pes premiestni na druhú stranu, opäť si sadne do základnej pozície. Následne psovod vydá psovi signál, aby opäť zmenil stranu poza jeho chrbát. Cvičenie končí v pôvodnej základnej pozícii.




Hodnotenie:

Pes nezaujal základnú pozíciu (nesedí): -5

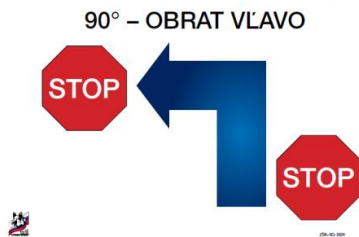
Pes nezaujal základnú pozíciu viackrát (2 alebo 3-krát nesedel): -10

Psovod pohybuje nohami, keď sa pes premiestňuje: -1 až -10

8.3 Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience 1 (RO 1: 1-001 až 1-123)

	<p>1-101 1-101 360° vľavo (typ B)</p> <p>Počas chôdze sa psovod a pes naľavo od karty súčasne otočia o 360° doľava (urobia celý kruh). Obrat by mal psovod vykonať na mieste. Je povolený mierny pohyb chodidiel vpred (noha k nohe) v malom kruhu, počet krokov nie je predpísaný. Pes zostáva pri nohe psovoda. Pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda sa smer chôdze po dokončení obratu nemení.</p> <p>Hodnotenie: Obrat by sa mal vykonať na mieste, strata je v závislosti od odchyľky (veľkosti kruhu): -1 až -10 Nesprávny smer: -10 Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10</p>
	<p>1-102 1-102 Za pohybu – úkrok vpravo (typ B) „Senior“</p> <p>Pred kartou psovod ukročí pravou nohou 1 krok doprava (diagonálny krok nie je povolený). Potom prinoží ľavú nohu k pravej bez toho, aby sa dotkol zeme a ľavou nohou vykročí rovno dopredu. Pes by mal bez váhania sledovať pohyb ľavej nohy. Toto cvičenie sa považuje za zmenu smeru trasy a musí sa vykonávať pred značkou. Tím potom pokračuje popri značke vpravo k ďalšej karte. Tento cvik sa môže do parkúru zaradiť iba vtedy, ak je pes v tomto bode parkúru vedený na ľavej strane psovoda.</p> <p>Hodnotenie: Tím prejde po nesprávnej strane karty: -1 Psovod predvedie diagonálny krok (vynechá úkrok doprava): -5 Pes váhavo nasleduje ľavú nohu psovoda: -1 až -10</p>
	<p>1-103 1-103 Stop – 90° obrat vpravo – Stop (typ A)</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doprava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a opäť zaujme základnú pozíciu v sede. Potom tím pokračuje po parkúre novým smerom.</p> <p>Hodnotenie: Pes si jedenkrát nesadne: -5 Pes si dvakrát nesadne: -10 Psovod predvedie chybnú postupnosť krokov v otočke o 90°: -1 až -5 Pes sa neotáča súčasne so psovodom: -1 až -5 Tím sa otočil nesprávnym smerom: -10</p>

1-104 **1-104 Stop – 90° obrat vľavo – Stop (typ A)**



Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doľava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a opäť zaujme základnú pozíciu v sede. Potom tím pokračuje po parkúre novým smerom.

Hodnotenie:

Pes si jedenkrát nesadne: -5

Pes si dvakrát nesadne: -10

Psovod predvedie chybnú postupnosť krokov v otočke o 90°: -1 až -5

Pes sa neotáča súčasne so psovodom: -1 až -5

Tím sa otočil nesprávnym smerom: -10

1-105 **1-105 Stop – 90° obrat vpravo – 1 krok - Stop (typ A) „Senior“**



Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doprava a urobí krok priamym smerom. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a opäť zaujme základnú pozíciu v sede. Potom tím pokračuje po parkúre novým smerom.

Hodnotenie:

Pes si jedenkrát nesadne: -5

Pes si dvakrát nesadne: -10

Psovod predvedie chybnú postupnosť krokov v otočke o 90°: -1 až -5

Psovod nevykonal krok po otočení: -5

Pes sa neotáča súčasne so psovodom: -1 až -5

Tím sa otočil nesprávnym smerom: -10

1-106 **1-106 Stop – 90° obrat vľavo – 1 krok - Stop (typ A)**



Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doľava a urobí krok priamym smerom. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a opäť zaujme základnú pozíciu v sede. Potom tím pokračuje po parkúre novým smerom.

Hodnotenie:

Pes si jedenkrát nesadne: -5

Pes si dvakrát nesadne: -10

Psovod predvedie chybnú postupnosť krokov v otočke o 90°: -1 až -5

Psovod nevykonal krok po otočení: -5

Pes sa neotáča súčasne so psovodom: -1 až -5

Tím sa otočil nesprávnym smerom: -10

1-107 **1-107 Stop – 1, 2, 3 kroky vpred - Stop (typ A)**



1 KROK



2 KROKY



3 KROKY



Psovod zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Tím spoločne urobí jeden krok vpred, pričom si pes po zastavení sadne k nohe psovoda, druhýkrát. Následne tím spoločne urobí dva kroky vpred a pes si opäť sadne k nohe psovoda, tretíkrát. Nakoniec tím urobí tri plynulé kroky vpred a pes si opäť sadne k nohe psovoda, štvrtýkrát do základnej pozície. Potom tím pokračuje k ďalšej karte pôvodným smerom.

Hodnotenie:

Pes si jedenkrát nesadne: -5

Pes si dvakrát alebo viackrát nesadne: -10

Psovod predvedie chyby v krokoch (málo/veľa krokov/nie rovnakej dĺžky), za každú chybu: -1

Úplné vynechanie postupnosti krokov: -5

Pes nenasleduje psovoda v rovnakom čase: -1 až -5



PREDSADNUTIE



1 KROK DOZADU



2 KROKY DOZADU



3 KROKY DOZADU



1-108

1-108 Predsadnutie - 1, 2, 3 kroky dozadu - Predsadnutie (typ A alebo B)

Počas chôdze psovod veľí psovi, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno a nenakláňať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Z prvého predsadnutia psovod urobí rovný krok dozadu a potom sa opäť zastaví. Pes ho okamžite nasleduje a druhýkrát si sadne rovno pred psovoda. Z druhého predsadnutia urobí psovod

dva rovnaké rovné kroky dozadu a potom sa opäť zastaví. Pes ho hneď nasleduje a tretíkrát si sadne rovno pred psovoda. Z tretieho predsadnutia psovod urobí tri rovnaké rovné kroky dozadu a opäť sa zastaví. Pes ho okamžite nasleduje a štvrtýkrát si sadne rovno pred psovoda. Len čo psovod zastaví rovnobežne s nohami a pes si pred neho sadne štvrtýkrát, pokračujú v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvičenie sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Psovod kráča dozadu (alebo do strán) diagonálne / šikmo, aby sa prispôbil psovi: -1 až -10

Psovod spraví viac ako 4 kroky dozadu pri predsadnutí : -1 (za každý kroky navyše)

Pes si jedenkrát nesadne pred psovoda: -5

Pes si dvakrát alebo viackrát nesadne pred psovoda: -10

Psovod predvedie chyby v krokoch (málo/veľa krokov/nie rovnakej dĺžky), za každú chybu: -1

Pes nekráča súčasne so psovodom: -1 až -5

Úplné vynechanie krokovej sekvencie: -5



PREDRADNUTIE



1 KROK DOZADU

LAHNI



1-109

1-109 Predradnutie – 1 krok dozadu - Lahni (typ A alebo B)

Počas chôdze psovod veľí psovi, aby si predradol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno a nenakláňať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Z prvého predradnutia psovod urobí rovný krok dozadu a opäť sa zastaví. Pes ho okamžite nasleduje a ľahne si rovno pred psovoda. Len čo sa psovod zastaví rovnobežne s nohami a pes leží priamo rovno pred ním, tím pokračuje bez toho, aby si pes

najprv sadol, v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvičenie sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Psovod kráča dozadu (alebo do strán) diagonálne / šikmo, aby sa prispôbil psovi: -1 až -10

Psovod spraví viac ako 4 kroky dozadu pri predradnutí: -1 (za každý kroky navyše)

Pes si nesadne pred psovoda: -5

Pes si neľahne pred psovoda: -5

Pes si nepredradne ani si pred psovoda neľahne, alebo cviky vykoná v opačnom poradí (ľah - predradnutie): -10

Psovod predvedie chyby v krokoch (málo/veľa krokov/nie rovnakej dĺžky), za každú chybu: -1

Úplné vynechanie kroku dozadu (pes a/ alebo psovod) : -5

Pes nekráča súčasne so psovodom: -1 až -5



1-110

1-110 Počas chôdze ľahni (typ A)

Z polohy za chôdze pri nohe sa tím zastaví naľavo od karty a psovod veľí psovi, aby si ľahol (bez toho, aby si predtým najprv sadol). Povel „ľahni“ musí byť vydaný v okamihu, keď psovod zastaví a prinoží obe nohy (rovnobežný postoj na šírku bokov je povolený). Cvičenie by sa nemalo vykonávať mimo pohybu. Keď pes jasne zaujme polohu ľahni, tím sa presunie k ďalšej karte bez toho, aby sa pes najprv posadil, alebo zaujal akúkoľvek inú

dodatočnú polohu.

Hodnotenie:


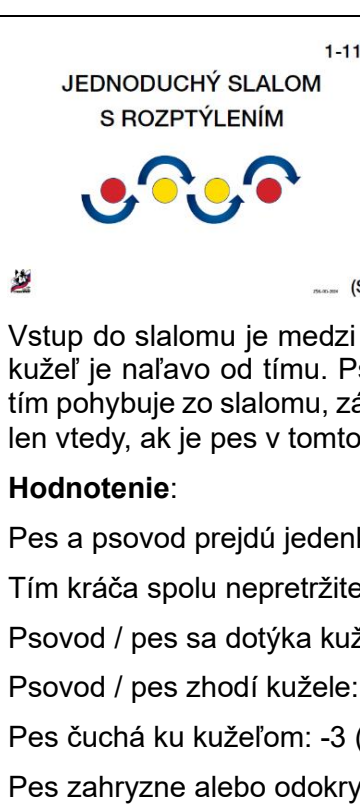
Pes pri zastavení si najprv sadne a až potom si ľahne: -10

Pes si vôbec neľahol: -10

Psovod nepostojí vedľa psa, predtým než sa pohnú k ďalšej karte: -5

Pes vykoná Sadni pred vykročením: -5

Psovod sa nezastaví, alebo má ešte nohy v pohybe, keď pes vykonáva Ľahni: -10

	<p>1-111 1-111 Stop - Zo sedu rýchlo vpred (typ B)</p> <p>Z polohy za chôdze sa tím zastaví vľavo od značky a pes si sadne do základnej pozície. Na povel psovoda tím vybehne spoločne v rýchlom tempe pôvodným smerom. Rýchle tempo oproti normálnej rýchlosti musí byť jasne rozpoznateľné na psovodovi aj psovi. Tím udržuje rýchle tempo až do karty, ktorá toto tempo nezruší. Ak je to posledná úloha na parkúre, tím prejde cieľovou čiarou aspoň v pokluse.</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Pes nevykoná Sadni: -10</p> <p>Psovod kráča normálnym tempom, alebo mení tempo príliš neskoro / skoro: -10</p> <p>Pes nenasleduje psovoda: -10</p>
	<p>1-112 1-112 Jednoduchý slalom s rozptýlením (typ B) „Senior“</p> <p>Dva kužele (prvé a posledné označenie slalomu) a dve misky s krytmi (druhé a tretie označenie slalomu) sú postavené vo vzdialenosti najmenej 1,50 m na pomyselnéj priamke. Dve misky sú naplnené jedlom alebo hračkami. Krmivo by malo pekne voňať, no zároveň jedlo a hračky musia byť zabezpečené tak, aby sa psy, ktoré pri tomto cviku opustia polohu pri nohe psovoda, samé neodmenili. Karta cviku je umiestnená v blízkosti prvého kužela.</p> <p>Vstup do slalomu je medzi prvým kuželom a prvou miskou (druhá značka slalomu), pričom prvý kužeľ je naľavo od tímu. Psovod a pes vstupujú do slalomu vpravo od značky. Smer, ktorým sa tím pohybuje zo slalomu, závisí od polohy nasledujúcej karty. Tento cvik možno zaradiť do parkúru len vtedy, ak je pes v tomto bode parkúru vedený na ľavej strane psovoda.</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Pes a psovod prejdú jedenkrát na rôznych stranách kužela: -3</p> <p>Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10</p> <p>Psovod / pes sa dotýka kužeľov: -1 (za každý dotyk)</p> <p>Psovod / pes zhodí kužele: -3 (za každý zvalený kužeľ)</p> <p>Pes čuchá ku kuželom: -3 (za každé čuchanie)</p> <p>Pes zahryzne alebo odkryje misku/kryt: NESPL (bez možnosti opakovania cviku)</p>



1-113 Stop – pes okolo psovoda – Stop (typ A)

Psovod sa zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Pes obíde okolo psovoda a vráti sa späť do základnej pozície. Psovod nesmie zmeniť, ani opustiť svoju pozíciu. Tím pokračuje k ďalšej karte pôvodným smerom.

Hodnotenie:

Pes jedenkrát nevykoná Sadni v základnej pozícií: -5

Pes dvakrát nevykoná Sadni v základnej pozícií: -10

Pes obchádza psovoda veľkým oblúkom: -1 až -10

Psovod nestojí v kľude, kým ho pes obchádza: -1 až -10

Pes obchádza psovoda nesprávnym smerom: -10

Pes psovoda neobišiel: -10



1-114 180° - obrat vpravo (typ B) „Senior“

Pred kartou sa tím na mieste otočí o 180° doprava. Pes zostáva v polohe pri nohe psovoda. Tím pokračuje na parkúre pôvodným smerom.

Hodnotenie:

Nesprávny smer: -10

Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10

Psovod nevykonáva správnu postupnosť v krokoch počas otočenia o 180°: -1 až -5



1-115 180° - obrat vľavo (typ B)

Pred kartou sa tím na mieste otočí o 180° doľava. Pes zostáva v polohe pri nohe psovoda. Tím pokračuje na parkúre pôvodným smerom.

Hodnotenie:

Nesprávny smer: -10

Pes sa neotáča, zostáva stáť: -10

Psovod nevykonáva správnu postupnosť v krokoch počas otočenia o 180°: -1 až -5



1-116

1-116 Predsadnutie – úkrok vpravo – Predsadnutie (typ A alebo B)

Počas chôdze psovod velí psovi, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno a nenakláňať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Z tohto prvého predsadnutia psovod jasným krokom ukročí doprava (nie diagonálne). Pes sa postaví, okamžite nasleduje psovoda a potom sa opäť posadí vzpriamene pred neho. Len čo sa psovod zastaví s nohami rovnobežne a pes si pred neho sadne druhýkrát, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Psovod kráča dozadu (alebo do strán) diagonálne / šikmo, aby sa prispôbil psovi: -1 až -10

Psovod urobí viac ako 4 kroky dozadu v predsadnutí: -1 (za každý krok navyše)

Pes nevykoná jedno predsadnutie: -5

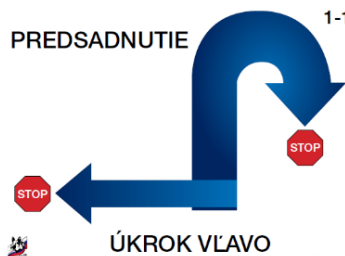
Pes nevykoná žiadne predsadnutie: -10

Psovod pohybuje nohami v predsadnutí, alebo pri vykonávaní cviku doplnkovej karty: -1 až -10

Vykonanie cviku na nesprávnej strane karty, prechádzanie na nesprávnej strane karty: -1

Pes sa nepremiestni do druhého predsadnutia súčasne so psovodom: -1 až -10

Cvičenie vykonané na nesprávnu stranu: -10



1-117

1-117 Predsadnutie – úkrok vľavo – Predsadnutie (typ A alebo B)

Počas chôdze psovod velí psovi, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno a nenakláňať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Z tohto prvého predsadnutia psovod jasným krokom ukročí doľava (nie diagonálne). Pes sa postaví, okamžite nasleduje psovoda a potom sa opäť posadí vzpriamene pred neho. Len čo sa psovod zastaví s nohami rovnobežne a pes si pred neho sadne druhýkrát, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Psovod kráča dozadu (alebo do strán) diagonálne / šikmo, aby sa prispôbil psovi: -1 až -10

Psovod urobí viac ako 4 kroky dozadu v predsadnutí: -1 (za každý krok navyše)

Pes nevykoná jedno predsadnutie: -5

Pes nevykoná žiadne predsadnutie: -10

Psovod pohybuje nohami v predsadnutí, alebo pri vykonávaní cviku doplnkovej karty: -1 až -10

Vykonanie cviku na nesprávnej strane karty, prechádzanie na nesprávnej strane karty: -1

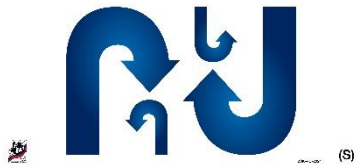
Pes sa nepremiestni do druhého predsadnutia súčasne so psovodom: -1 až -10

Cvičenie vykonané na nesprávnu stranu: -10

2x OBRAT
PSOVOD VĽAVO
PES VPRAVO

1-118

1-118 Dvojitý obrat čelom vzad – psovod vľavo – pes vpravo (typ B) „Senior“



Psovod urobí obrat o 180° doľava, zatiaľ čo pes sa otočí doprava poza chrbát psovoda tak, aby sa po obrate dostal do pozície k ľavej nohe psovoda. Tím vykoná 2 až 3 medzikroky pred opakovaním takého istého obratu a pokračuje rovnakým smerom ako na začiatku cviku. Tento cvik je možné zaradiť iba vtedy, ak je pes v tomto bode na parkúre na ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Psovod / pes vykoná jedenkrát obrat nesprávne (napr. ako ľavý alebo pravý obrat): -5

Psovod / pes vykoná dvakrát obrat nesprávne (napr. ako ľavý alebo pravý obrat): -10

Psovod vykazuje chyby v postupnosti krokov (príliš málo / veľa): -1 (za každý krok)

Úplné vynechanie medzikrokov: -5



1-119

1-119 180° obrat vpravo – 180° obrat vľavo (typ B)

2x
180° OBRAT
VPRAVO
POTOM
VĽAVO

Psovod a pes urobia spolu otočku o 180° doprava po ľavej strane karty. Po 2 až 3 medzikrokoch sa tím otočí o 180° doľava a potom pokračuje rovnakým smerom ako na začiatku cviku.

Hodnotenie:

Psovod / pes vykoná jedenkrát obrat nesprávne (napr. ako ľavý alebo pravý obrat): -5

Psovod / pes vykoná dvakrát obrat nesprávne (napr. ako ľavý alebo pravý obrat): -10

Psovod vykazuje chyby v postupnosti krokov (príliš málo / veľa): -1 (za každý krok)

Úplné vynechanie medzikrokov: -5



1-120

1-120 180° obrat vľavo – 180° obrat vpravo (typ B)

2x
180° OBRAT
VĽAVO
POTOM
VPRAVO

Psovod a pes urobia spolu otočku o 180° doľava na ľavej strane karty. Po 2 až 3 medzikrokoch sa tím otočí o 180° doprava a potom pokračuje rovnakým smerom ako na začiatku cviku.

Hodnotenie:

Psovod / pes vykoná jedenkrát obrat nesprávne (napr. ako ľavý alebo pravý obrat): -5

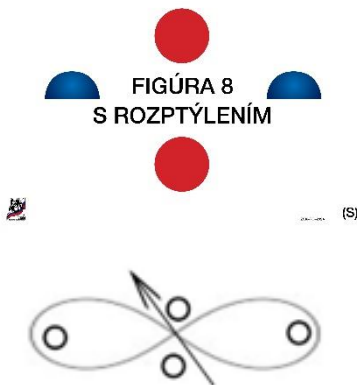
Psovod / pes vykoná dvakrát obrat nesprávne (napr. ako ľavý alebo pravý obrat): -10

Psovod vykazuje chyby v postupnosti krokov (príliš málo / veľa): -1 (za každý krok)

Úplné vynechanie medzikrokov: -5

1-121

1-121 Figúra 8 s rozptýlením (typ B) „Senior“



Na toto cvičenie sú potrebné štyri misky s mriežkovým krytom. Misky sú naplnené jedlom alebo hračkami. Krmivo by malo pekne voňať, no zároveň jedlo aj hračky musia byť zabezpečené tak, aby sa psy, ktoré pri tomto cviku opustia psovoda a odídu od nohy, sa svojvoľne neodmenili. Štyri misky sú umiestnené tak, že tvoria rohy pomyselného kosoštvorca: Dve misky na koncoch pomyselných dlhých priamok sú od seba vzdialené 3 m, ďalšie dve misky na koncoch pomyselných kratších priamok sú od seba vzdialené cca 1,5 m. Vstup do figúry je vždy napravo od karty cviku (karta je vždy po ľavej strane psa). Tím musí prejsť 3-krát stredom figúry (dlhá os je prekrížená diagonálne, pozri náčrt vľavo). Smer, ktorým sa tím pohybuje z útvaru 8, závisí od polohy nasledujúcej karty. Tento cvik možno nastaviť len vtedy, ak je pes v tomto bode trate vedený na ľavej strane psovoda.

Hodnotenie:

Pes a psovod prejdú jedenkrát po rôznych stranách misky / krytu: -3

Tím kráča spolu nepretržite na nesprávnej strane (nesprávny smer): -10

Psovod / pes sa dotýka misky / krytu: -1 (za každý dotyk)

Pes čuchá k miskám / krytom: -3 (za každý očuchaný objekt)

Pes hryzie do krytov / misiek: NESPL (bez možnosti opakovania)

Tím prejde stredom figúry len 2-krát (vynechanie časti cviku): -5

Tím prejde stredom figúry spolu 4-krát (pridanie časti cviku): -5

Tím prejde stredom figúry len 1-krát alebo viac ako 4-krát: -10

1-122

1-122 Stop – zmena strany vzadu – Stop (typ A)



Tím sa zastaví naľavo od karty a pes zaujme základnú pozíciu pri nohe psovoda. Psovod potom vydá psovi signál, aby sa premiestnil poza jeho chrbát na druhú stranu. Keď psovod vydáva signál, už nesmie hýbať nohami, ale môže hýbať rukami, hornou časťou tela atď. Výmena by mala byť vykonaná tak, aby pes vždy zostal v smere pohybu psovoda. Otáčanie sa smerom od psovoda nie je dovolené. Keď sa pes premiestni na druhú stranu, zaujme základnú

pozíciu pri nohe psovoda. Od tohto momentu má byť pes vedený na novej strane, až kým iná karta neprikáže opätovnú zmenu strany alebo dosiahnutie cieľa.

Hodnotenie:

Pes nevykonal jednu základnú pozíciu pri nohe psovoda: -5

Pes nevykonal dve základné pozície pri nohe psovoda: -10

Psovod pohybuje nohami počas toho, ako sa pes premiestňuje: -1 až -10

Pes predvedie obrat: -5

1-123

1-123 Stop – zmena strany vpredu – Stop (typ A)

ZMENA STRANY VPREDU



Tím sa zastaví naľavo od karty a pes zaujme základnú pozíciu pri nohe psovoda. Psovod potom vydá psovi signál, aby sa premiestnil pred ním spredu na druhú stranu. Keď psovod vydáva signál, už nesmie hýbať nohami, ale môže hýbať rukami, hornou časťou tela atď. Výmena strán by mala byť vykonaná tak, aby pes vždy zostal v smere pohybu psovoda. Otáčanie sa smerom od psovoda nie je dovolené. Keď sa pes premiestni na druhú stranu, zaujme

základnú pozíciu pri nohe psovoda. Od tohto momentu má byť pes vedený na novej strane, až kým iná karta neprikáže opätovnú zmenu strany alebo dosiahnutie cieľa.

Hodnotenie:

Pes nevykonal jednu základnú pozíciu pri nohe psovoda: -5

Pes nevykonal dve základné pozície pri nohe psovoda: -10

Psovod pohybuje nohami počas toho, ako sa pes premiestňuje: -1 až -10

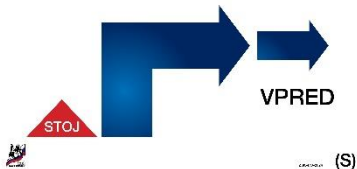
Pes predvedie obrat: -5

8.4 Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience 2 (RO 2: 2-201 až 2-223)

2-201

2-201 Stoj – 90° vpravo bok - Vpred (typ B) „Senior“

90° OBRAT VPRAVO



Psovod zastaví pred kartou so psom v základnej pozícii v stoji. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doprava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Tím pokračuje na trase novým smerom bez ďalšieho zastavenia.

Hodnotenie:

Pes nevykonal správnu polohu po zastavení: -5

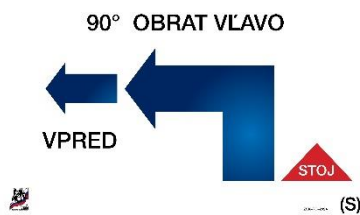
Psovod nepredviedol správne poradie krokov v otočke 90°: -1 až -5

Pes v obrate nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5

Obrat nesprávnym smerom : -10

2-202

2-202 Stoj – 90° vľavo bok - Vpred (typ B) „Senior“



Psovod zastaví pred kartou so psom v základnej pozícii v stoji. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doľava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Tím pokračuje na trase novým smerom bez ďalšieho zastavenia.

Hodnotenie

Pes nevykonal správnu polohu po zastavení: -5

Psovod nepredviedol správne poradie krokov v otočke 90°: -1 až -5

Pes v obrate nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5

Obrat nesprávnym smerom : -10

2-203

2-203 Stop – 180° obrat vpravo - Stop (typ A)



Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície pri nohe psovoda. Potom sa psovod na mieste otočí o 180° doprava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom a opäť si sadne do základnej pozície k nohe psovoda. Tím pokračuje na trase novým smerom bez ďalšieho zastavenia.

Hodnotenie

Pes si jedenkrát nesadol po zastavení: -5

Pes si dvakrát nesadol po zastavení: -10

Psovod nepredviedol správne poradie krokov v obrate 180°: -1 až -5

Pes v obrate nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5

Obrat nesprávnym smerom : -10

2-204

2-204 Stop – 180° obrat vľavo - Stop (typ A)



Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície pri nohe psovoda. Potom sa psovod na mieste otočí o 180° doľava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom a opäť si sadne do základnej pozície k nohe psovoda. Tím pokračuje na trase novým smerom bez ďalšieho zastavenia.

Hodnotenie




Pes si jedenkrát nesadol po zastavení: -5

Pes si dvakrát nesadol po zastavení: -10

Psovod nepredviedol správne poradie krokov v obrate 180°: -1 až -5

Pes v obrate nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5

Obrat nesprávnym smerom : -10



 <p>180° OBRAT VPRAVO</p>	<p>2-205 2-205 Stoj – 180° obrat vpravo - Vpred (typ B) „Senior“</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes stojí v základnej pozícii pri nohe psovoda. Potom sa psovod na mieste otočí o 180° doprava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Tím pokračuje na trase bez zastavenia novým smerom.</p>
<p>Hodnotenie</p> <p>Pes predviedol nesprávnu polohu po zastavení: -5</p> <p>Psovod nevykonal správne poradie krokov v otočke 180°: -1 až -5</p> <p>Pes v obrate nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5</p> <p>Obrat nesprávnym smerom : -10</p>	
 <p>180° OBRAT VLAVO</p>	<p>2-206 2-206 Stoj – 180° obrat vľavo - Vpred (typ B)</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes stojí v základnej pozícii pri nohe psovoda. Potom sa psovod na mieste otočí o 180° doľava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Tím pokračuje na trase bez zastavenia novým smerom.</p>
<p>Hodnotenie</p> <p>Pes predviedol nesprávnu polohu po zastavení: -5</p> <p>Psovod nevykonal správne poradie krokov v otočke 180°: -1 až -5</p> <p>Pes v obrate nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5</p> <p>Obrat nesprávnym smerom : -10</p>	
<p>ÚKROK VPRAVO</p> 	<p>2-207 2-207 Stop – úkrok vpravo - stop (typ A)</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes si okamžite sadne do základnej pozície. Potom psovod urobí pravou nohou krok do pravej strany (ak je pes vedený po pravej strane, je povolené prekriženie nôh pred krokom vpravo, nie však prekriženie šikmo (diagonálne) dopredu), prinoží ľavú nohu k pravej a zastaví sa. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Postaví sa, okamžite nasleduje pohyb psovoda a potom si opäť sadne do základnej pozície. Tím mína</p>
<p>kartu sprava a pokračuje na parkúre v smere trasy.</p> <p>Hodnotenie</p> <p>Pes si jedenkrát nesadol po zastavení: -5</p> <p>Pes si dvakrát nesadol po zastavení: -10</p> <p>Psovod nepredviedol správne poradie krokov: -1 až -5</p> <p>Pes nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5</p>	

Pes sa presúva v sede, zostane sedieť: -10

Psovod šliape psovi na labky : -5

Vykonanie cviku na nesprávnej strane, prejde popri karte nesprávnou stranou: -1

Tím predvedie úkrok nesprávnym smerom: -10

<p style="text-align: center;">ÚKROK VĽAVO</p> 	<p style="text-align: right;">2-208 2- 208 Stop – úkrok vľavo - stop (typ A)</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes si okamžite sadne do základnej pozície. Potom psovod urobí ľavou nohou krok do pravej ľavej strany (ak je pes vedený po ľavej strane, je povolené prekríženie nôh pred krokom vľavo, nie však prekríženie šikmo (diagonálne) dopredu), prinoží pravú nohu k ľavej a zastaví sa. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom. Postaví sa, okamžite nasleduje pohyb psovoda a potom si opäť sadne do základnej pozície. Tím míňa kartu zľava a pokračuje na parkúre v smere trasy.</p> <p>Hodnotenie</p> <p>Pes si jedenkrát nesadol po zastavení: -5</p> <p>Pes si dvakrát nesadol po zastavení: -10</p> <p>Psovod nepredviedol správne poradie krokov: -1 až -5</p> <p>Pes nechodí súčasne so psovodom: -1 až -5</p> <p>Pes sa presúva v sede, zostane sedieť: -10</p> <p>Psovod šliape psovi na labky : -5</p> <p>Vykonanie cviku na nesprávnej strane, prejde popri karte nesprávnou stranou: -1</p> <p>Tím predvedie úkrok nesprávnym smerom: -10</p>
<p style="text-align: center;">PREDSADNUTIE ZO ZÁKLADNEJ POZÍCIE</p> 	<p style="text-align: right;">2-209 2-209 Stop – predsadnutie zo základnej pozície – Sadni (typ A alebo B)</p> <p>Psovod sa zastaví vľavo od značky a pes si sadne do základnej pozície. Z tejto polohy velí psovod psovi, aby si predsadol pred neho. Kým sa pes posadí pred psovoda, môže psovod urobiť kývavý pohyb (vpred alebo vzad). Len čo sa psovod zastaví, nohy má rovnobežne a pes sedí pred ním, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvičenie sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.</p> <p>Hodnotenie</p> <p>Pes zaujme nesprávnu polohu po zastavení: -5</p> <p>Pes si nepredsadne: -10</p> <p>Psovod predvedie viac ako 1 kývavý krok, aby si pes predsadol: -5</p> <p>Psovod pohybuje nohami, keď pes vykonáva cvik doplnkovej karty: -1 až -10</p>



2-210 Predsadnutie – 1 krok dozadu Stoj, 2 kroky dozadu Sadni, 3 kroky dozadu Lahni (typ A alebo B)

Počas chôdze vľavo od karty psovod velí psovi, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno a nenakláňať sa do strán a tým korigovať polohu psa. Z prvého predsadnutia psovod urobí rovný krok dozadu a po ňom sa opäť zastaví. Pes ho okamžite nasleduje a zastaví sa rovno pred psovodom v polohe Stoj. Z tejto pozície urobí psovod dva rovnako dlhé a rovné kroky vzad a opäť sa zastaví. Pes psovoda okamžite nasleduje a sadne si rovno pred psovoda. Z druhého predsadnutia psovod urobí dva rovné kroky dozadu a po ňom sa opäť zastaví. Pes ho okamžite nasleduje a zastaví sa rovno pred psovodom v polohe Sadni. Z tejto pozície urobí psovod tri rovnako dlhé a rovné kroky vzad a opäť sa zastaví. Pes psovoda okamžite nasleduje a ľahne si rovno pred psovoda. Len čo psovod zastaví s rovnobežnými nohami a pes je pred ním, pokračujú v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvičenie sa hodnotí spolu s dodatkovou kartou.

Hodnotenie:

- Psovod kráča dozadu (alebo do strán) diagonálne / šikmo, aby sa prispôbil psovi: -1 až -10
- Psovod spraví pri predsadnutí viac ako 4 kroky dozadu: -1 (za každý kroky navyše)
- Pes zaujal nesprávnu polohu po predsadnutí jedenkrát: -5
- Pes zaujal nesprávnu polohu po predsadnutí dvakrát alebo viackrát: -10
- Psovod urobí chyby v krokoch (málo/veľa krokov/nie rovnakej dĺžky), za každú chybu: -1
- Pes nekráča súčasne so psovodom: -1 až -5
- Úplné vynechanie krokovej sekvencie: -5



2-211 Predsadnutie- úkrok vľavo – úkrok vpravo – Predsadnutie (typ A alebo B)

Počas chôdze pri nohe po ľavej strane karty psovod velí psovi, aby si predsadol. Kým sa pes posadí pred psovoda, psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu. Musí kráčať rovno a nehýbať sa do strán, aby tým korigoval polohu psa. Z prvého predsadnutia psovod ukročí jasným krokom doľava. Pes sa postaví z predsadnutia, okamžite nasleduje pohyb psovoda a keď psovod prisunie pravú nohu, okamžite zaujme polohu Sadni pred psovodom. Z tohto druhého predsadnutia ukročí psovod jasným krokom doprava. Pes sa postaví z predsadnutia, okamžite nasleduje pohyb psovoda a keď psovod prisunie ľavú nohu, okamžite zaujme polohu Sadni pred psovodom. Len čo sa psovod zastaví s nohami rovnobežnými a pes si pred neho sadne tretíkrát, pokračuje tím v cviku podľa priloženej doplnkovej karty D-0a až D-0d. Cvičenie sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

- Psovod kráča dozadu (alebo do strán) diagonálne / šikmo, aby sa prispôbil psovi: -1 až -10
- Psovod spraví viac ako 4 kroky dozadu pri predsadnutí : -1 (za každý kroky navyše)
- Pes si nepredsadne: -5
- Pes si dvakrát alebo viackrát nesadne: -10
- Psovod pohybuje nohami pri vykonávaní cviku doplnkovej karty: -1 až -10

Predvedenie cviku na nesprávnom mieste: -1

Pes sa nepohybuje z jedného predsadnutia do druhého súčasne so psovodom: -1 až -5

Cvik vykonaný na nesprávnu stranu (najskôr vpravo, potom vľavo): -10



2-212 Stop – Privolanie počas behu do predsadnutia (typ A alebo B)

Psovod sa zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod dá psovi povel, aby zostal a sám vybehne dopredu. Po najmenej troch krokoch v kluse velí psovi, aby si počas behu predsadol. Psovod môže otočiť hornú časť tela v smere ku psovi, ale nohy musia byť v smere predchádzajúceho pohybu (v smere behu). Pes musí na povel okamžite reagovať a dobehnúť psovoda. Keď je pes na úrovni psovoda (poloha pri nohe na tej strane, na ktorej bol pes na začiatku cviku), psovod v behu cúvne aby si pes mohol predsadnúť dopredu. Počas pohybu do predsadnutia psovod môže urobiť až štyri kroky dozadu normálnym tempom. Musí kráčať rovno a nehýbať sa do strán, a tým korigovať polohu psa. Len čo sa psovod zastaví s nohami rovnobežnými a pes sedí pred ním, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty D-0a až D-0d. Cvičenie sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Pes pri zastavení zaujme nesprávnu polohu: -5

Psovod sa nerozbehne okamžite: -5

Psovod sa nepohybuje aspoň v pokluse, alebo beží/klusá na mieste: -10

Psovod privolá psa príliš skoro: -10

Pes príde skôr, ako ho psovod zavolá: -10

Pes prichádza do predsadnutia nesprávnu stranou (obchádza za psovodom): -5

Psovod zastaví pred ďalším povelom (čakanie na psa): -10

Psovod iniciuje predsadnutie príliš skoro: -1 až -5

Psovod kráča šikmo dozadu (alebo do strany), aby sa prispôbil psovi: -1 až -10

Psovod spraví viac ako 4 kroky dozadu pri predsadnutí : -1 (za každý kroky navyše)

Pes si nepredsadne: -10

Psovod pohybuje nohami pri vykonávaní cviku doplnkovej karty: -1 až -10



2-213 Stop - 1 krok dopredu Stoj - 2 kroky dopredu Sadni - 3 kroky dopredu Lahni (typ A)

Psovod sa zastaví vľavo od značky a pes si sadne do základnej pozície. Tím urobí spoločne 1 priamy krok vpred a zastaví, pes zostane stáť vedľa psovoda. Potom tím urobí spolu 2 rovnaké, priame kroky vpred a zastavia, pes sa sedí vedľa psovoda v základnej pozícii. Nakoniec tím urobí spolu 3 rovnaké priame kroky vpred a pes si ľahne v momente, keď psovod zastane. Potom tím pokračuje na trase rovnakým smerom.

Hodnotenie:

Pes predvedie nesprávnu polohu jedenkrát: -5

Pes predvedie nesprávnu polohu dvakrát alebo viackrát: -10

Psovod urobí chyby v krokoch (málo/veľa krokov/nie rovnakej dĺžky), za každú chybu: -1

Úplné vynechanie krokovej sekvencie: -5

2-214 **2-214 Stop - Stoj (typ A) "Senior"**



Počas chôdze pri nohe sa tím zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod velí psovi, aby zaujal polohu „Stoj“. Keď pes jasne postaví, tím prejde k nasledujúcemu stanovišti bez toho, aby si pes sadol, alebo zaujal akúkoľvek inú dodatočnú polohu.

Hodnotenie:

Psovod pred pokračovaním ďalej nestojí rovno/vzpriamene vedľa psa: -5

Pes nezaujme prvú polohu Sadni (chýba 1 prvok cviku): -5

Pes vôbec nezaujal polohu Stoj: -10

Pes preskočí polohu v sede a predvedie iba Stoj: -10

Pes si pred odchodom na ďalšie stanovište sadne: -5

2-215 **2-215 Stop – Stoj - Sadni (typ A) "Senior"**



Počas chôdze pri nohe sa tím zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod velí psovi, aby zaujal polohu „Stoj“. Keď pes jasne zaujme polohu v stoji, psovod velí psovi, aby zaujal polohu „Sadni“. Ak pes jasne zaujme polohu, tím prejde k nasledujúcemu stanovištu bez toho, aby si pes ľahol, alebo zaujal akúkoľvek inú dodatočnú polohu.

Hodnotenie:

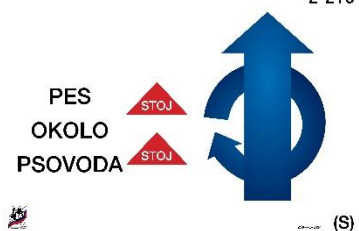
Psovod pred pokračovaním nestojí rovno/vzpriamene vedľa psa: -5

Pes nezaujme prvú polohu Sadni (chýba 1 prvok cviku): -5

Pes nezaujme polohu Stoj a Sadni (chýbajú 2 prvky cviku): -10

Pes vôbec nezaujal polohu Stoj: -10

2-216 **2-216 Stoj - Pes okolo psovoda – Stoj (typ A) "Senior"**



Psovod sa zastaví vľavo od karty a pes zastane vedľa psovoda v základnej pozícii v polohe Stoj. Pes obíde okolo psovoda a znovu zaujme polohu Stoj. Tím pokračuje ďalej na parkúre v smere trasy bez toho, aby si pes sadol, alebo zaujal inú dodatočnú polohu.

Hodnotenie:

Pes predvedie nesprávnu polohu jedenkrát: -5

Pes predvedie nesprávnu polohu dvakrát: -10

Pes predvedie chôdzu okolo psovoda príliš veľkým oblúkom: -1 až -10

Psovod nezostane stáť, kým ho pes obchádza dookola: -1 až -10

Pes obchádza psovoda nesprávnym smerom: -10

Pes psovoda neobišiel: -10

2-217

2-217 Stop – Od psa (typ A alebo B) "Senior"



Počas chôdze pri nohe sa tím zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod velí psovi, aby zostal sedieť a sám pokračuje k ďalšej karte. Táto karta sa používa v kombinácií s kartami 2-219, 2-220, 2-221, 2-222 a od triedy 3 v kombinácií s kartami 3-313, 3-314, 3-315, 3-318, 3-319 a 3-320.

Hodnotenie:

Pes predvedie nesprávnu polohu pri zastavení: -10

Pes predčasne odchádza/zmení polohu: -10

Psovod sa nezastaví vedľa psa, ale pokračuje bez zastavenia: -10

2-218

2-218 Zastaviť ľahni - Od psa (typ A alebo B)



Počas chôdze pri nohe naľavo od karty psovod velí psovi, aby si ľahol (bez toho, aby zaujal základnú pozíciu v sede). Povel „Ľahni“ musí byť vydaný v momente, keď psovod prisunie obe nohy k sebe (rovnobežne na šírku bokov) a zastaví. Cvičenie by sa nemalo vykonávať mimo pohybu. Keď si pes ľahne, psovod velí psovi, aby zostal ležať a sám pokračuje k ďalšej karte. Táto karta sa používa v kombinácií s kartami 2-219, 2-220, 2-221, 2-222 a od triedy 3 v kombinácií s kartami 3-313, 3-314, 3-318, 3-319 a 3-320.

Hodnotenie:

Pes predvedie nesprávnu polohu pri zastavení: -10

Psovod nestojí rovno/vzpriamene vedľa psa predtým, ako od neho odíde: -5

Pes predčasne odchádza/zmení polohu: -10

Psovod sa nezastaví vedľa psa, ale pokračuje bez zastavenia: -10

2-219

2-219 Obrat - Späť ku psovi (typ A) "Senior"



Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218 a od triedy 3 v kombinácii s kartami 3-309, 3-310, 3-311 a 3-312. Počas chôdze naľavo od karty sa psovod otočí tvárou ku svojmu psovi a bez zastavenia kráča späť k nemu. Priradenie sa ku psovi (bez zmeny strán) môže byť zozadu alebo spredu. Tím sa nakrátko zastaví a potom spoločne pokračuje na ďalšie stanovište.

Hodnotenie:

Pes opustí polohu predtým, ako sa k nemu psovod vráti: -10

Pes zmení polohu predtým, ako sa k nemu psovod vráti: -10

Po návrate ku psovi sa psovod nezastaví: -5

OBRAT
PRIVOLANIE S PREDSDANUTÍM



2-220

2-220 Obrat – Privolanie s predsadnutím (typ A alebo B)

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218 a 2-224 a od triedy 3 v kombinácii s kartami 3-309, 3-310, 3-311 a 3-312. Po príchode pred kartu sa psovod otočí tvárou ku svojmu psovi a privoláva ho do predsadnutia. Kým pes vykonáva cvik, psovod nesmie pohybovať nohami. Hneď ako si pes sadne pred psovoda, tím dokončí cvik podľa doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Pes si nepredsadne: -10

Psovod pohybuje nohami počas predsadnutia, alebo pri cvičení doplnkovej karty: -1 až -10

OBRAT
PRIVOLANIE K NOHE



2-221

2-221 Obrat – Privolanie k nohe (typ B) "Senior"

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218 a 2-224 a od triedy 3 v kombinácii s kartami 3-309, 3-310, 3-311, 3-312 a 3-322. Po príchode pred značku sa psovod otočí tvárou k svojmu psovi. Potom sa pes privoláva k nohe psovoda. Pes prichádza k ľavej nohe psovoda alebo zozadu, alebo spredu (v každom prípade dochádza k zmene strán na ľavú). Kým pes vykonáva cvik, psovod nesmie pohybovať nohami. Keď pes príde s lopatkou naľavo od psovoda, pokračujú obaja spoločne na ďalšie stanovište bez toho, aby si pes sadol.

Hodnotenie:

Psovod počas privolávania pohybuje nohami: -1 až -10

Psovod vykročí pred tým, než pes dosiahne lopatkou ľavé koleno psovoda: -1 až -5

BEZ OBRATU
PRIVOLANIE K NOHE



2-222

2-222 Bez obratu privolanie k nohe (typ B) "Senior"

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218 a 2-224 a od triedy 3 v kombinácii s 3-309, 3-310, 3-311, 3-312 a 3-322.

Po príchode naľavo od karty sa psovod zastaví a privolá svojho psa k ľavej nohe (v každom prípade dochádza k zmene strany naľavo). Psovod môže pohybovať hornou časťou tela (otočenie sa ku psovi je dovolené), avšak nohami nesmie pohybovať, tie musia zostať v smere chôdze. Pes sa môže k ľavej nohe psovoda priradiť alebo zľava, alebo spredu. Keď pes dosiahne lopatkou naľavo nohu psovoda, pokračujú obaja spoločne na ďalšie stanovište bez toho, aby si pes sadol.

Hodnotenie:

Psovod privoláva psa ešte počas chôdze: -10

Psovod počas privolania otočí nohy ku psovi: -1 až -10

Psovod vykročí pred tým, než pes dosiahne lopatkou ľavé koleno psovoda: -1 až -5

PES CEZ PREKÁŽKU

2-223



PSOVOD TESNE VEDĽA NEJ



2-223 Pes cez prekážku - Psovod tesne vedľa nej (typ B)

Táto karta je umiestnená cca 4,5 až 6 m pred prekážkou. Vzďialenosť od prekážky k ďalšiemu stanovišti by mala byť tiež cca 4,5 až 6 m. Či je prekážka ľavá alebo pravá, závisí od toho, na ktorej strane je pes v tom čase vedený (vľavo vedený - vľavo, vpravo vedený - vpravo). Keď tím dôjde naľavo od karty, psovod počas chôdze popri prekážke (čas si môže zvoliť psovod) dáva povel psovi, aby pribehol k prekážke a preskočil ju. Keď pes

prekážku preskočí, priradí sa ku psovodovi do pôvodnej polohy pri ľavej nohe (bez zmeny strany) a spolu pokračujú na parkúre k ďalšej karte. Ak je pes oveľa rýchlejší ako psovod, môže ho psovod po skoku aj privolať späť.

Hodnotenie:

Pes zhodí žrd': -5

Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

Pes prebehne popri prekážke (odmietne skočiť): -10

Pes nedokončí cvik pred ďalším stanovišťom: -10

Psovod sa zastaví pred nasledujúcou kartou (čaká na psa): -10



2-224

2-224 – Stop – Odchod na privolanie psa cez prekážku (typ A alebo B)

Táto karta je cca 4,5 až 6 m pred prekážkou. Vzďialenosť od prekážky k ďalšej stanici by mala byť tiež cca 4,5 až 6 m. Počas chôdze pri nohe sa tím zastaví naľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod vydá psovi povel, aby zostal sedieť a sám pokračuje k ďalšej karte bez toho, aby prekročil prekážku. Túto značku je možné umiestniť v kombinácii s kartami 2-220,

2-221 a 2-222.

Hodnotenie:

Pes nesedí v základnej pozícii: -10

Psovod prekračuje prekážku pri odchode k ďalšej karte: -10

Pes odíde/zmení polohu pred vydaním povelu na privolanie: -10

Pes zhodí žrd': -5

Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

Pes prebehne popri prekážke (odmietne skočiť): -10



2-225

2-225 Stoj - 1 krok dozadu – Stoj (typ A)

Počas chôdze pri nohe sa tím zastaví naľavo od karty a pes zaujme základnú pozíciu v stoji vedľa psovoda. Potom psovod urobí priamy rovný krok vzad a pes ho nasleduje pri nohe dozadu. Psovod zostane stáť s nohami pri sebe a pes zaujme základnú pozíciu v stoji. Tím pokračuje na parkúre v smere trasy bez toho, aby si pes sadol, alebo zaujal inú dodatočnú polohu.

Hodnotenie:

- Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5
 Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát: -10
 Psovod vykoná príliš veľa krokov, za každý ďalší krok: -1
 Psovod nepredvedie žiaden krok dozadu: -10
 Pes nechodí zároveň so psovodom: -1 až -5



2-226 Pes obrat zvonka – počas chôdze dopredu (typ B)

Počas chôdze pri nohe vľavo od karty dáva psovod svojmu psovi povel, aby sa vedľa neho otočil o 360° smerom od psovoda (smerom von). To, či sa pes musí otočiť doľava alebo doprava, závisí od toho, po ktorej strane je pes v danom čase vedený (ľavé vedenie - odbočenie doľava, pravé vedenie - odbočenie vpravo). Potom, čo pes vykoná obrat (nedochádza k zmene strán), tím pokračuje spoločne k ďalšiemu stanovištu.

Hodnotenie

- Psovod zmení rýchlosť alebo zastaví počas otočky: -1 až -10
 Pes nespraví otočku: -10
 Pes sa otáča nesprávnym smerom: -10



2 – 227 Výmena strany vzadu počas chôdze (typ B) "Senior"

Počas chôdze pri nohe naľavo od karty dáva psovod svojmu psovi povel, aby si zmenil stranu za jeho chrbtom. Psovod nesmie spomaliť tempo. Zmena by mala prebiehať tak, aby pes vždy zostal v smere trasy na parkúre. Odchýlenie sa od psovoda nie je dovolené. Potom, čo pes vymenil strany, tím pokračuje spoločne k ďalšej karte. Od tohto znaku má byť pes vedený na novej strane, až kým iná karta neprikáže zmenu strán alebo oznámi prekročenie

cieľa.

Hodnotenie:

- Psovod zmení rýchlosť alebo zastaví počas výmeny strán: -1 až -10
 Pes predvedie rotáciu okolo psovoda: -5



2-228 180° Obrat k sebe so zmenou strany (typ B) "Senior".

Počas chôdze pri nohe sa psovod aj pes pred značkou otočia tesne o 180° k sebe a bez zastavenia a zmeny tempa pokračujú v chôdzi do ďalšieho stanovišta. Od tejto karty má byť pes vedený na novej strane, až kým iná karta nenaznačí zmenu strán alebo dosiahnutie cieľa.

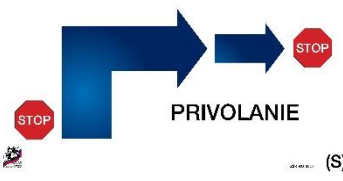
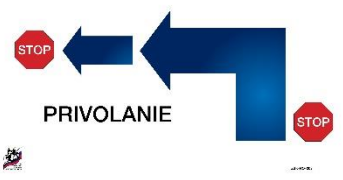
Hodnotenie:

- Psovod zmení rýchlosť, alebo zastaví počas zmeny strany: -1 až -10
 Psovod alebo pes otočí nesprávnym smerom: -5

Psovod a pes sa otáčajú nesprávnym smerom: -10

Psovod alebo pes urobia obrat navyše: -5

8.5 Karty výkonnostnej triedy Rally Obedience 3 (RO 3: 3-301 až 3-326)

<p>3-301</p> <p>90° OBRAT VPRAVO – 1 KROK</p>  <p>PRIVOLANIE</p> <p>(S)</p>	<p>3-301 Stop 90° Obrat vpravo – 1 krok stop – privolanie k nohe - Stop (typ A) "Senior"</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Pes zostáva v sede. Psovod sa otočí na mieste o 90° doprava a urobí 1 krok daným smerom, pričom pes zostane naďalej sedieť v pôvodnej pozícii. Psovod vykoná obrat rotáciou z nohy na nohu. Keď sa psovod zastaví na svojom novom mieste, privolá psa k nohe – do sedu (bez zmeny strán). Psovod môže hýbať hornou časťou tela (otočenie ku psovi je povolené), no chodidlami nesmie hýbať, tie musí mať pevne na zemi v smere trasy. Potom tím spoločne pokračuje po parkúre novým smerom.</p> <p>Hodnotenie</p> <p>Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5</p> <p>Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát: -10</p> <p>Psovod nepredvedie správnu postupnosť krokov v obrate 90°: -1 až -5</p> <p>Psovod vynechá krok po obrate: -5</p> <p>Pes si nesadne, ale kráča spolu so psovodom: -10</p> <p>Pes prichádza k psovodovi pred povelom na privolanie: -10</p> <p>Tím sa otáča nesprávnym smerom: -10</p>
<p>3-302</p> <p>90° OBRAT VĽAVO – 1 KROK</p>  <p>PRIVOLANIE</p>	<p>3-302 Stop 90° Obrat vľavo – 1 krok stop – privolanie k nohe - Stop (typ A)</p> <p>Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Pes zostáva v sede. Psovod sa otočí na mieste o 90° doľava a urobí 1 krok daným smerom, pričom pes zostane naďalej sedieť v pôvodnej pozícii. Psovod vykoná obrat rotáciou z nohy na nohu. Keď sa psovod zastaví na svojom novom mieste, privolá psa k nohe – do sedu (bez zmeny strán). Psovod môže hýbať hornou časťou tela (otočenie ku psovi je povolené), no chodidlami nesmie hýbať, tie musí mať pevne na zemi v smere trasy. Potom tím spoločne pokračuje po parkúre novým smerom.</p> <p>Hodnotenie</p> <p>Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5</p> <p>Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát: -10</p> <p>Psovod nepredvedie správnu postupnosť krokov v obrate 90°: -1 až -5</p> <p>Psovod vynechá krok po obrate: -5</p>

Pes nesadne, ale kráča spolu so psovodom: -10

Pes prichádza k psovodovi pred povelom na privolanie: -10

Tím sa otáča nesprávnym smerom: -10



3-303

3-303 Stoj - 180° Obrat vpravo – Stoj (typ A) "Senior"

Psovod zastaví pred kartou a pes sa postaví vedľa psovoda. Potom sa psovod na mieste otočí o 180° doprava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom a po zastavení opäť je v stoji v základnej pozícii. Potom tím spoločne pokračuje po parkúre novým smerom.

Hodnotenie:

Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5

Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát: -10

Psovod nepredvedie správnu postupnosť krokov v obrate 180°: -1 až -5

Pes sa v obrate nepohybuje súčasne so psovodom: -1 až -5

Psovod a pes sa otáčajú nesprávnym smerom: -10



3-304

3-304 Stoj - 180° Obrat vľavo – Stoj (typ A)

Psovod zastaví pred kartou a pes sa postaví vedľa psovoda. Potom sa psovod na mieste otočí o 180° doľava. Pes sa pohybuje súčasne so psovodom a po zastavení opäť je v stoji v základnej pozícii. Potom tím spoločne pokračuje po parkúre novým smerom.

Hodnotenie:

Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5

Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát: -10

Psovod nepredvedie správnu postupnosť krokov v obrate 180°: -1 až -5

Pes sa v obrate nepohybuje súčasne so psovodom: -1 až -5

Psovod a pes sa otáčajú nesprávnym smerom: -10



3-305

3-305 Stop - 90° Obrat vpravo Stoj – 90° Obrat vpravo Sadni - 90° Obrat vpravo Lahni (typ A)

Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doprava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a po obrate zostane v základnej pozícii stáť bez toho, aby si sadol. Potom sa psovod na mieste opäť otočí o 90° doprava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a po obrate zostane v základnej pozícii sedieť pri nohe psovoda.

Potom sa psovod na mieste opäť otočí o 90° doprava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a po obrate si ľahne a zostane ležať pri nohe psovoda, bez predchádzajúceho sadni do

základnej pozície. Keď pes jasne zaujme pozíciu Ľahni, tím pokračuje k ďalšiemu stanovištiu bez toho, aby sa pes posadil, alebo zaujal akúkoľvek ďalšiu dodatočnú polohu. Smer trasy k ďalšiemu stanovištiu je po dokončení celého cviku vľavo pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda.

Hodnotenie:

Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5

Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát alebo viackrát: -10

Pes nepredviedol polohy v danom poradí: -10

Psovod nepredvedie správnu postupnosť krokov v obrate 90°: -1 až -5

Pes sa v obratoch nepohybuje súčasne so psovodom: -1 až -5

Nesprávny smer otáčania: -10

3-306 Stop - 90° Obrat vľavo Stoj – 90° Obrat vpravo Sadni - 90° Obrat vpravo Ľahni (typ A)



Psovod zastaví pred kartou a pes si sadne do základnej pozície. Potom sa psovod na mieste otočí o 90° doľava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a po obrate zostane v základnej pozícii stáť bez toho, aby si sadol. Potom sa psovod na mieste opäť otočí o 90° doľava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a po obrate zostane v základnej pozícii sedieť pri nohe

psovoda. Potom sa psovod na mieste opäť otočí o 90° doľava. Pes sa pohybuje v rovnakom čase ako psovod a po obrate si ľahne a zostane ležať pri nohe psovoda, bez predchádzajúceho sadni do základnej pozície. Keď pes jasne zaujme pozíciu Ľahni, tím pokračuje k ďalšiemu stanovištiu bez toho, aby sa pes posadil, alebo zaujal akúkoľvek ďalšiu dodatočnú polohu. Smer trasy k ďalšiemu stanovištiu je po dokončení celého cviku vpravo pri pohľade z pôvodnej polohy psovoda.

Hodnotenie:

Pes zaujme nesprávnu polohu jedenkrát: -5

Pes zaujme nesprávnu polohu dvakrát alebo viackrát: -10

Pes nepredviedol polohy v danom poradí: -10

Psovod nepredvedie správnu postupnosť krokov v obrate 90°: -1 až -5

Pes sa v obratoch nepohybuje súčasne so psovodom: -1 až -5

Nesprávny smer otáčania: -10

3-307 Zastaviť - Stoj - Okolo psa (typ A) "Senior"



Psovod sa zastaví naľavo od karty a pes predvedie základný postoj v stoji vedľa psovoda bez predchádzajúceho prisadnutia k nohe psovoda. Povel „stoj“ musí byť vydaný v momente, keď sa psovod zastaví oboma nohami (je povolený paralelný postoj na šírku bokov). Psovod spredu obíde psa, ktorý stojí a priradí sa späť do východiskového bodu. Pes nesmie v stoji meniť polohu. Psovod sa priradí ku psovi, krátko postojí a vydá povel psovi a obaja vykročia vpred, pes zo stoja k ďalšej karte (bez predchádzajúceho prisadnutia k nohe psovoda).

Hodnotenie:

Pes si najprv sadne, až potom sa postaví: -10

Pes vôbec nezastal: -10

Pes nestojí, keď ho psovod obchádza okolo: -10

Psovod sa po obídení psa nezastaví: -5

Pes si po obídení sadne: -5

Psovod nezostane stáť, alebo vykročil pred tým, než pes zaujme polohu: -10



3-308

3-308 Stop - Stoj – Lahni (typ A)

Počas chôdze sa tím zastaví vľavo od karty a pes si sadne vedľa nohy psovoda do základnej pozície. Psovod velí psovi, aby sa postavil. Keď sa pes postaví a jednoznačne stojí, psovod velí psovi, aby si ľahol. Keď pes jasne zaujme polohu Lahni, tím vykročí k ďalšej karte bez toho, aby si pes sadol, alebo zaujal inú dodatočnú polohu.

Hodnotenie:

Pes predvedie nesprávnu polohu, alebo neurobí polohu jedenkrát: -5

Pes predvedie nesprávnu polohu, alebo neurobí polohu dvakrát, alebo viackrát: -10

Pes nepredvedie polohy v predpísanom poradí: -10

Psovod pred vykročením nestojí rovno / vzpriamene vedľa psa: -5



3-309

3-309 Zastaviť - Stoj – Od psa (typ A alebo B) „Senior“

Psovod sa zastaví naľavo od karty a pes predvedie „stoj“ vedľa psovoda bez predchádzajúcej základnej pozície pri nohe. Povel „stoj“ musí byť vydaný v momente, keď psovod prisunie nohy, aby zastavil (je povolený paralelný postoj na šírku bokov). Keď pes jasne stojí, psovod dá svojmu psovi povel, aby zastavil a prejde k ďalšej karte. Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-219, 2-220, 2-221, 2-222 a 3-313, 3-314, 3-315, 3-318, 3-319 a

3-320.

Hodnotenie:

Pes nezaujme správnu polohu po zastavení: -10

Psovod pred vykročením nestojí rovno/vzpriamene vedľa psa: -5

Pes predčasne opustí / zmení polohu: -10

Psovod nezostane stáť, alebo má nohy v pohybe, kým pes zaujme pozíciu: -10



3-310

3-310 Sadni za chôdze – Od psa (typ A alebo B)

Počas chôdze pri nohe psovod naľavo od karty vydá povel psovi, aby zaujal polohu „sadni“. Psovod počas chôdze, keď vydáva povel, môže otočiť hornú časť tela smerom ku psovi, ale musí zachovať rýchlosť a smer chôdze. Pes musí zaujať polohu v rámci jednej dĺžky svojho tela. Pes musí zostať v požadovanej polohe, psovod prejde k ďalšej karte. Túto kartu je možné použiť

v kombinácii s kartami 2-219, 2-220, 2-221, 2-222 a 3-313, 3-314, 3-315, 3-318, 3-319 a 3-320.

Hodnotenie:

Pes nezaujme správnu polohu po zastavení: -10

Psovod zastaví, keď dáva povel psovi: -10

Psovod mení tempo, keď dáva povel psovi: -10

Psovod mení smer pohybu, keď dáva psovi povel na polohu: -1 až -10

Pes nezaujme polohu v rámci jednej dĺžky svojho tela: -10

Pes predčasne opustí / zmení polohu: -10



3-311

3-311 Lahni za chôdze – Od psa (typ A alebo B)

Počas chôdze pri nohe psovod naľavo od karty vydá povel psovi, aby zaujal polohu „lahni“. Psovod počas chôdze, keď vydáva povel, môže otočiť hornú časť tela smerom ku psovi, ale musí zachovať rýchlosť a smer chôdze. Pes musí zaujať polohu v rámci jednej dĺžky svojho tela. Pes musí zostať v požadovanej polohe, psovod prejde k ďalšej karte. Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-219, 2-220, 2-221, 2-222 a 3-313, 3-314,

3-318, 3-319 a 3-320.

Hodnotenie:

Pes nezaujme správnu polohu po zastavení: -10

Psovod zastaví, keď dáva povel psovi: -10

Psovod mení tempo, keď dáva povel psovi: -10

Psovod mení smer, keď dáva psovi povel na polohu: -1 až -10

Pes nezaujme polohu v rámci jednej dĺžky svojho tela: -10

Pes predčasne opustí / zmení polohu: -10



3-312

3-312 Stoj za chôdze – Od psa (typ A alebo B) „Senior“

Počas chôdze pri nohe psovod naľavo od karty vydá povel psovi, aby zaujal polohu „Stoj“. Psovod počas chôdze, keď vydáva povel, môže otočiť hornú časť tela smerom ku psovi, ale musí zachovať rýchlosť a smer chôdze. Pes musí zaujať polohu v rámci jednej dĺžky svojho tela. Pes musí zostať v požadovanej polohe, psovod prejde k ďalšej karte. Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-219, 2-220, 2-221, 2-222 a 3-313, 3-314, 3-315, 3-318,

3-319 a 3-320.

Hodnotenie:

Pes nezaujme správnu polohu po zastavení: -10

Psovod zastaví, keď dáva povel psovi: -10

Psovod mení tempo, keď dáva povel psovi: -10

Psovod mení smer, keď dáva psovi povel na polohu: -1 až -10

Pes nezaujme polohu v rámci jednej dĺžky svojho tela: -10

Pes predčasne opustí / zmení polohu: -10



3-313 Obrat – Privolanie z boku - privolanie s predsadnutím (typ A alebo B) „Senior“

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218, 3-309, 3-310, 3-311, 3-312 a 3-322.

Karta je vzdialená od predchádzajúceho stanovišťa cca 3 m a je posunutá asi 1,8 m doprava alebo doľava, čo vyžaduje, aby pes predsadol pred psovoda z boku.

Po príchode pred kartu sa psovod zastaví a otočí sa. Nohy psovoda majú byť rovnobežne so psom po jeho príchode, horná časť tela môže byť otočená počas privolania smerom ku psovi. Pes je privolaný do predsadnutia. Kým pes vykonáva cvik, psovod nesmie pohybovať nohami. Len čo si pes sadne pred psovoda, tím pokračuje v cviku podľa priloženej doplnkovej karty (D-0a až D-0d). Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Psovod otočí nohy šikmo ku psovi, aby ho ľahšie privolal rovno pred seba: -10

Pes si nepredsadne: -10

Psovod pohybuje nohami pri predsadnutí, alebo pri vykonávaní doplnkovej karty: -1 až -10



3-314 Obrat – Privolanie do ľahu – privolanie s predsadnutím (typ A alebo B)

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218, 3-309, 3-310, 3-311 a 3-312.

Karta je od predchádzajúceho stanovišťa vzdialená cca 6 až 9 m. Bod, kde si má pes ľahnúť cca po 2/3 dĺžky trasy na privolanie, by mal byť označený (kužel, kriedový spray atď.).

Po príchode pred kartu sa psovod otočí ku svojmu psovi a privolá ho. Potom, čo sa pes pohne smerom ku psovodovi a prejde aspoň 2-3 kroky, dáva psovod povel na „Ľahní“. Pes musí zaujať požadovanú polohu najneskôr po 2/3 vzdialenosti privolania (označený bod). Keď pes leží, psovod ho opäť privolá, tentoraz do predsadnutia. Kým pes cvičí, psovod nesmie pohybovať nohami. Len čo si pes sadne pred psovoda, tím pokračuje podľa priloženej doplnkovej karty D-0a až D-0d. Cvičenie sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Pes si na povel neľahne, alebo zaujme nesprávnu polohu: -10

Pes zaujme požadovanú polohu až po 2/3 vzdialenosti (polovica dĺžky tela psa a menej je za značkou): -1 až -5

Pes zaujme požadovanú polohu až po 2/3 vzdialenosti (viac ako polovica dĺžky tela psa je za značkou): -10

Pes si nepredsadne: -10

Psovod pohybuje nohami pri predsadnutí, alebo pri vykonávaní doplnkovej karty: -1 až -10

OBRAT
LAHNI
NA DIALKU
SADNI
NA DIALKU
PRIVOLANIE
S PREDSDAŇUTÍM



3-315

3-315 Obrat – Ľahni na diaľku - Sadni na diaľku - PredsadaŇutie (typ A alebo B)

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 3-309, 3-310 a 3-312.

Po príchode pred značku sa psovod otočí ku svojmu psovi. Psovod na diaľku velí psovi, aby si ľahol. Ak pes leží, psovod velí psovi, aby si sadol. Keď pes zaujme polohu „sadni“, psovod privolá psa do predsadaŇutia. Kým pes vykonáva tento cvik, psovod nesmie pohybovať nohami. Len čo si pes sadne pred psovoda, tím pokračuje podľa priloženej doplnkovej karty D-0a až D-0d. Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

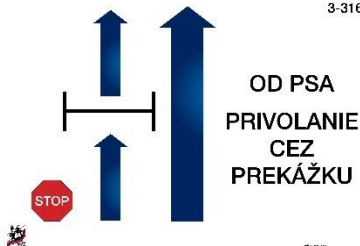
Hodnotenie:

Pes nepredvedie Ľahni a/ani Sadni: -10

Pes sa pri zaujatí polohy posúva dopredu o viac ako polovicu dĺžky svojho tela: -1 až -5

Pes si nepredsadaŇe: -10

Psovod pohybuje nohami pri predsadaŇutí, alebo pri vykonávaní doplnkovej karty: -1 až -10



3-316

3-316 Zastaviť – Od psa a privolanie cez prekážku (typ B)

Táto karta je umiestnená cca 4,5 až 6 m pred prekážkou. Vzdialenosť od prekážky k ďalšiemu stanovišti by mala byť cca 6 až 9 m.

Počas chôdze sa tím zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Psovod velí psovi, aby zostal sedieť a vykročil v smere trasy bez toho, aby prekročil prekážku. Keď je psovod za prekážkou (pes vedený vľavo - psovod prejde prekážku vpravo; pes vedený vpravo - psovod prekoná prekážku vľavo), počas chôdze privoláva bez zastavenia psa k nohe. Pes musí preskočiť prekážku (na ktorú predtým ukázal psovod) a priradiť sa za chôdze k nohe psovoda (nedochádza k zmene strán). Tím spoločne pokračuje k ďalšej karte.

Hodnotenie:

Pes si na začiatku nesadne do základnej pozície: -10

Psovod pri odchode prekročí prekážku: -10

Psovod privoláva psa príliš skoro: -10

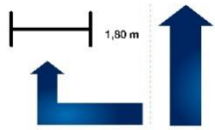
Pes odíde/zmení polohu pred vydaním povelu na privolanie: -10

Pes zhodí žrd': -5

Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

Pes neskočí prekážku, prebehne popri prekážke (odmietnutie skočiť): -10

PES CEZ PREKÁŽKU



PSOVOD VEDĽA NEJ

3-317

3–317 Pes cez prekážku – človek vedľa nej (typ B)

Karta je umiestnená cca 4,5 až 6 m pred prekážkou. Vzďialenosť od prekážky k ďalšiemu stanovištu by mala byť cca 4,5 až 6 m. Či je prekážka ľavá alebo pravá, závisí od toho, na ktorej strane je pes v tom čase vedený (vľavo vedený - vľavo, vpravo vedený - vpravo). Tím prichádza naľavo od karty a psovod počas chôdze vydá povel psovi, aby skočil cez prekážku, pričom sám je od prekážky z boku vzdialený cca 1,8 m (čas si môže psovod ľubovoľne zvoliť, ale vyznačenú čiaru nesmie prekročiť). Keď pes preskočí prekážku, priradí sa za chôdze plynulo k nohe psovoda (bez zmeny strany) a tím spoločne pokračuje k ďalšiemu stanovištu. Ak je pes oveľa rýchlejší ako psovod, môže ho psovod po skoku aj zavolať späť.

Hodnotenie:

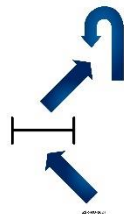
Psovod nedodrží vzdialenosť od prekážky (prekročí vyznačenú čiaru): -10

Pes zhodí žrd': -5

Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

Pes neskočí prekážku, prebehne popri prekážke (odmietnutie skočiť): -10

OBRAT
PRIVOLANIE
CEZ PREKÁŽKU
K NOHE
Z POSLEDNEJ
POZÍCIE



3-318

3–318 Obrat – z poslednej polohy pes cez prekážku – k nohe psovoda (typ B)

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218, 3-309, 3-310, 3-311 a 3-312.

Prekážka je umiestnená cca 4,5 až 6 m pred kartou a cca 1,2 až 1,8 m vpravo alebo vľavo od karty. Psovod odchádza pred nasledujúcu kartu a otočí sa k svojmu psovi. Psovod psa privolá z poslednej polohy cez prekážku priamo k nohe. Priradenie k nohe môže byť zozadu alebo spredu. Kým pes cvičí, psovod nesmie pohybovať nohami. Keď pes dosiahne lopatkou nohu psovoda, pokračujú obaja spoločne na ďalšie stanovište bez toho, aby si pes sadol.

Hodnotenie:

Psovod ukazuje psovi prekážku pri odchode, alebo ju prekročí: -10

Psovod privoláva psa ešte počas chôdze: -10

Psovod pohybuje nohami počas privolania: -1 až -10

Pes zhodí žrd': -5

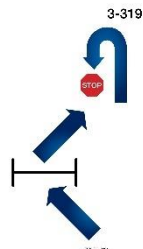
Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

Pes neskočí prekážku, prebehne popri prekážke (odmietnutie skočiť): -10

Psovod vykročí skôr, než pes dosiahne lopatkou nohu psovoda: -1 až -10

OBRAT
PRIVOLANIE CEZ
PREKÁŽKU
S PREDSDNUTÍM

Z POSLEDNEJ
POZÍCIE



3-319 Obrat – Privolanie cez prekážku do pedsadnutia z poslednej pozície (typ A alebo B)

Kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218, 3-309, 3-310, 3-311 a 3-312.

Prekážka je umiestnená cca 4,5 až 6 m pred kartou a cca 1,2 až 1,8 m vpravo alebo vľavo od karty. Psovod odchádza pred nasledujúcu kartu a otočí sa k svojmu psovi. Psovod psa privolá z poslednej polohy cez prekážku do pedsadnutia. Kým pes cvičí, psovod nesmie pohybovať nohami. Keď si pes sadne pred psovoda, pokračujú v cviku podľa priloženej doplnkovej karty D-0a až D-0d. Cvik sa hodnotí spolu s doplnkovou kartou.

Hodnotenie:

Psovod ukazuje psovi prekážku pri odchode, alebo ju prekročí: -10

Psovod privoláva psa ešte počas chôdze: -10

Psovod pohybuje nohami počas privolania: -1 až -10

Pes zhodí žrd': -5

Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

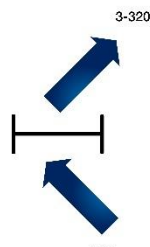
Pes neskočí prekážku, prebehne popri prekážke (odmietnutie skočiť): -10

Pes si nepedsadne: -10

Psovod pohybuje nohami, keď je pes v pedsadnutí, alebo vykonáva doplnkovú kartu: -1 až -10

BEZ OBRATU
PRIVOLANIE
CEZ PREKÁŽKU
K NOHE

Z POSLEDNEJ
POZÍCIE



3-320 Bez obratu z poslednej polohy privolanie cez prekážku k nohe psovoda (typ B)

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-217, 2-218, 3-309, 3-310, 3-311 a 3-312.

Prekážka je umiestnená cca 4,5 až 6 m pred kartou a cca 1,2 až 1,8 m vpravo alebo vľavo od karty. Psovod odchádza pred nasledujúcu kartu a zastaví sa chrbtom ku svojmu psovi. Psovod psa privolá z poslednej polohy cez prekážku priamo k ľavej nohe (vždy je zmena strany naľavo). Psovod môže pohybovať hornou časťou tela (otočenie k psovi je povolené), ale nohami nesmie prešľapovať, musia zostať v smere trasy. Keď pes dosiahne lopatkou k ľavej nohe psovoda, pokračujú obaja spoločne na ďalšie stanovište bez toho, aby si pes sadol.

Hodnotenie:

Psovod ukazuje psovi prekážku pri odchode, alebo ju prekročí: -10

Psovod privoláva psa ešte počas chôdze: -10

Psovod pohybuje nohami počas privolania: -1 až -10

Pes zhodí žrd': -5

Pes sa dotkne prekážky: -1 až -5

Pes neskočí prekážku, prebehne popri prekážke (odmietnutie skočiť): -10

Psovod vykročí skôr, než pes dosiahne lopatkou nohu psovoda: -1 až -10



3-321



STOJ

3 KROKY
SPÄŤ

STOJ



3-321 Stoj – 3 kroky späť – Stoj (typ B)

Počas chôdze sa tím zastaví naľavo od značky a pes je vedľa psovoda v základnej pozícii v stoji. Potom psovod urobí tri rovnaké rovné kroky dozadu a pes ho nasleduje pri nohe dozadu. Psovod zostane stáť s nohami pri sebe a pes je v základnej pozícii v stoji. Tím pokračuje na parkúre v smere trasy bez toho, aby si pes sadol, alebo zaujal inú dodatočnú polohu.

Hodnotenie:

Pes sa zastavil v nesprávnej polohe jedenkrát: -5

Pes sa zastavil v nesprávnej polohe dvakrát: -10

Psovod predviedol chyby v krokoch (príliš málo/veľa/nie rovnakej veľkosti), za každý krok: -1

Psovod a/alebo pes – jeden z nich, alebo obaja nepredviedli kroky dozadu: -10

Pes zaostáva -nenasleduje psovoda v rovnakom čase: -1 až -5



3-322

3-322 Stop – vyslanie ku kuželu – Stop (typ A alebo B) „Senior“

Kužel je umiestnený cca 4,5 až 6 m pred tabuľkou 1,2 až 1,8 m doprava alebo doľava. Či je kužel ľavý alebo pravý, závisí od toho, na ktorej strane je pes v tom čase vedený (vľavo alebo vpravo vedený). Vzdialenosť od kužela k ďalšej karte by mala byť tiež cca 4,5 až 6 m.

VYSLANIE KU KUŽELU



(S)

Počas chôdze sa tím zastaví vľavo od karty a pes si sadne do základnej pozície. Môže sa nasmerovať aj tak, že pozerá priamo na kužel, t.j. umiestni sa šikmo pri nohe psovoda. Potom psovod vyšle psa ku kuželu, pes musí zaujať polohu „Stoj“ v maximálnej vzdialenosti 1 m (aspoň 1 labka by mala byť v pomyselnom kruhu s polomerom 1 m). Psovod môže otáčať hornou časťou tela, ale nohy musí mať pevne na zemi a musia smerovať na kužel alebo v smere trasy. Pes zostáva pri kuželi a psovod odchádza k ďalšej karte.

Túto kartu je možné použiť v kombinácii s kartami 2-221, 2-222 a 3-313. Kužel musí byť vždy postavený samostatne (nie je možná kombinácia so špirálou, slalomom atď.).

Hodnotenie:

Pes nezaujme na začiatku cviku základnú pozíciu v stoji : -10

Psovod pohybuje nohami, keď vysielal psa ku kuželu: -1 až -10

Pes odmietne ísť ku kuželu: -10

Pes nedokáže stáť pri kuželi, alebo stojí mimo priestoru 1 m od kužela: -10

Pes sa dotkne / očuchá kužel: -1 (za každé)

Pes prevráti, alebo aportuje kužel: -10

Pes opustí/zmení polohu pri kuželi pred vydaním povelu na privolanie: -10



ZMENA STRANY
PRED PSOVIDOM
POČAS CHÔDZE

3-323

3–323 Zmena strany pred psovodom počas chôdze (typ B)

Počas chôdze pri nohe vľavo od karty psovod velí psovi, aby pred ním prešiel k druhej nohe (zmenil stranu). Zmena môže prebehnúť dvoma rôznymi spôsobmi: 1) Premiestni sa pred psovodom bez obratu pred ním, pri zmene strán zostáva pes v smere pohybu psovoda. 2) Pes sa otočí ku psovodovi (s obratom) a presunie sa na novú stranu pred psovoda. Počas vydávania povelu a vykonávania cviku môže psovod otočiť hornú časť tela smerom k psovi a minimálne znížiť rýchlosť, ale vždy musí zachovať smer trasy. Potom, čo sa pes premiestnil na druhú stranu, tým pokračuje spoločne na ďalšie stanovište. Od tohto znaku má byť pes vedený na novej strane, až kým ďalšia karta nenaznačí zmenu strany alebo prekročenie cieľa.

Hodnotenie:

Psovod sa zastavuje počas chôdze: -5

Pes predvedie zmenu strán v príliš veľkom oblúku: -1 až -10

Pes sa vôbec nepremiestni na novú stranu, alebo sa nesprávne zaradí (napr. poza chrbát): -10

Pes predvedie obrat navyše: -5



OBRAT OD SEBA

3-324

3–324 Obrat 180° od seba s výmenou strany (typ B)

Počas chôdze pri nohe urobia pre kartou psovod a pes tesný obrat o 180° od seba a pokračujú k ďalšiemu stanovišťa bez zastavenia a bez zmeny tempa. Od tohto obratu je pes na novej strane až kým ďalšia karta neudáva zmenu strany alebo prekročenie cieľa.

Hodnotenie

Psovod zmení rýchlosť, alebo počas zmeny zastaví: -1 až -10

Psovod alebo sa pes sa otočia nesprávnym smerom: -5

Psovod a pes (obaja) sa otáčajú nesprávnym smerom: -10

Psovod alebo pes predvedú obrat navyše: -5

3–325 Pes okolo psovoda počas chôdze (typ B)

PES OKOLO
PSOVODA
POČAS
CHÔDZE
VPRED



3-325

Počas chôdze pri nohe vľavo od karty psovod vydá psovi povel, aby ho obišiel pred ním a vrátil sa do pôvodnej polohy. To, či má pes obiehať psovoda doľava alebo doprava, závisí od toho, na ktorej strane je pes v tom čase vedený (vedený vľavo - kruh vpravo, vedený vpravo - kruh vľavo). Počas vydávania povelu môže psovod otočiť hornú časť tela ku psovi a minimálne znížiť rýchlosť, ale po vydaní povelu musí zachovať svoju pôvodnú rýchlosť a v každom prípade zachovať smer chôdze. Potom, čo

pes psovoda obíde (nedochádza k zmene strán), tím pokračuje spoločne na ďalšie stanovište.

Hodnotenie:

Psovod sa počas vydávania povelu zastaví: -5

Pes obíde psovoda príliš veľkým oblúkom: -1 až -10

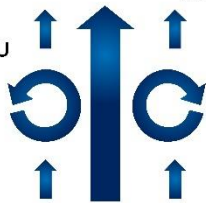
Pes psovoda vôbec neobišiel: -10

Pes obchádza psovoda nesprávnym smerom: -10

Psovod spomalí, alebo zostane stáť, kým sa pes otáča okolo neho: -1 až -5

3-326 Obrat proti smeru pohybu - vpred (typ B)

OTOČENIE
PROTI SMERU
POHYBU



3-326

POČAS
CHÔDZE
VPRED

Počas chôdze pri nohe vľavo od karty psovod vydá psovi povel, aby sa vedľa neho otočil o 360° zvonka. To, či sa pes musí otočiť doľava alebo doprava, závisí od strany, po ktorej je pes v danom čase vedený (pri ľavej nohe - odbočenie vľavo; pri pravej nohe - odbočenie vpravo). Súčasne so psom aj psovod urobí otočku o 360° smerom von, v opačnom smere (pes vedený vľavo – psovod sa otočí vpravo; pes vedený vpravo – psovod sa otočí vľavo).

Po dokončení obratu tím (bez zmeny strany) pokračuje spoločne k ďalšiemu stanovištiu.

Hodnotenie:

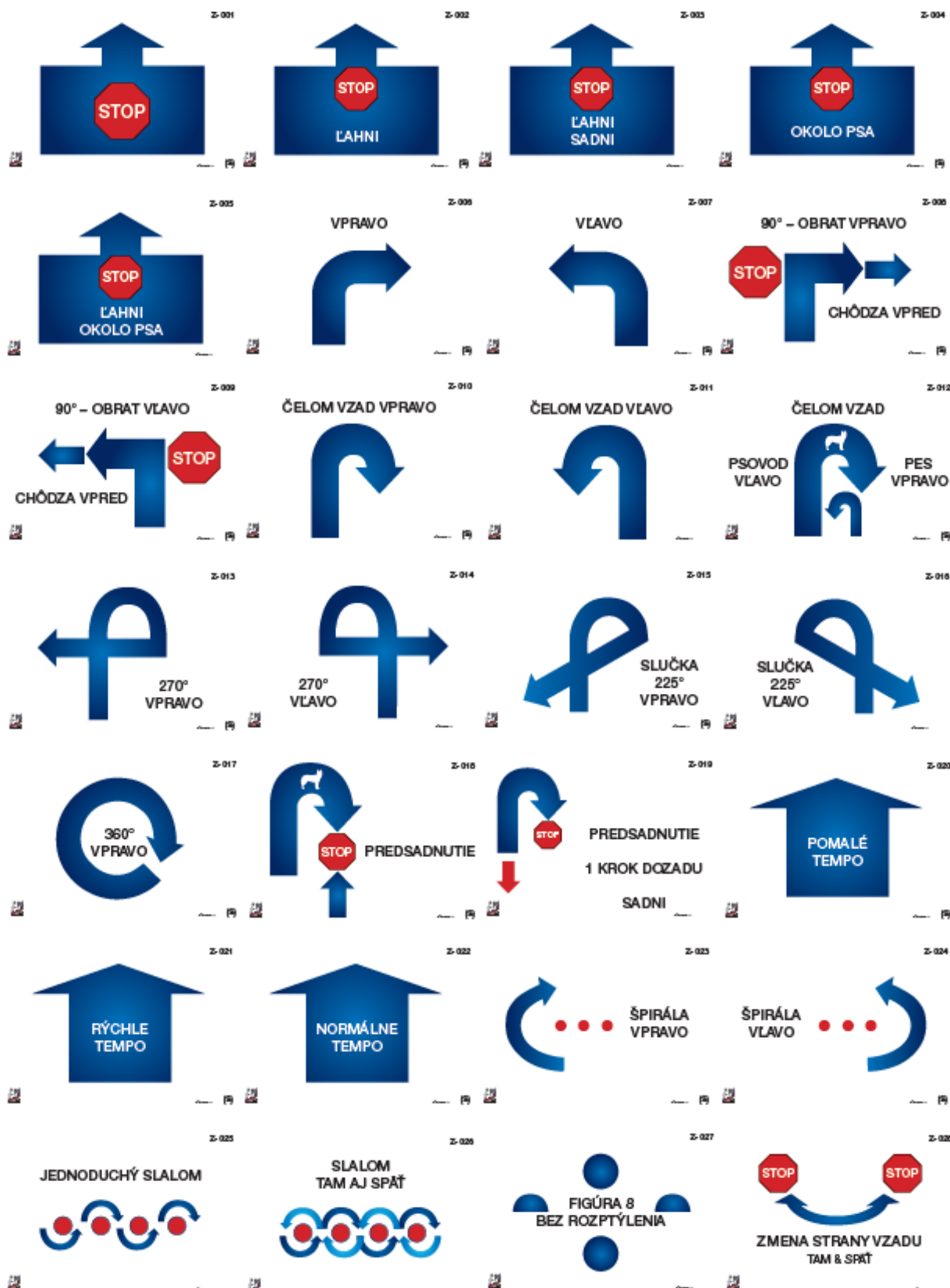
Psovod mení rýchlosť chôdze, zastaví sa počas obratu, alebo nezačne obrat v rovnakom čase ako pes: -1 až -10

Psovod a/alebo pes sa neotočia: -10

Otáčanie psovoda a/alebo psa nesprávnym smerom: -10

PRÍLOHA 1- Súbor všetkých kariet cvikov

RO Z



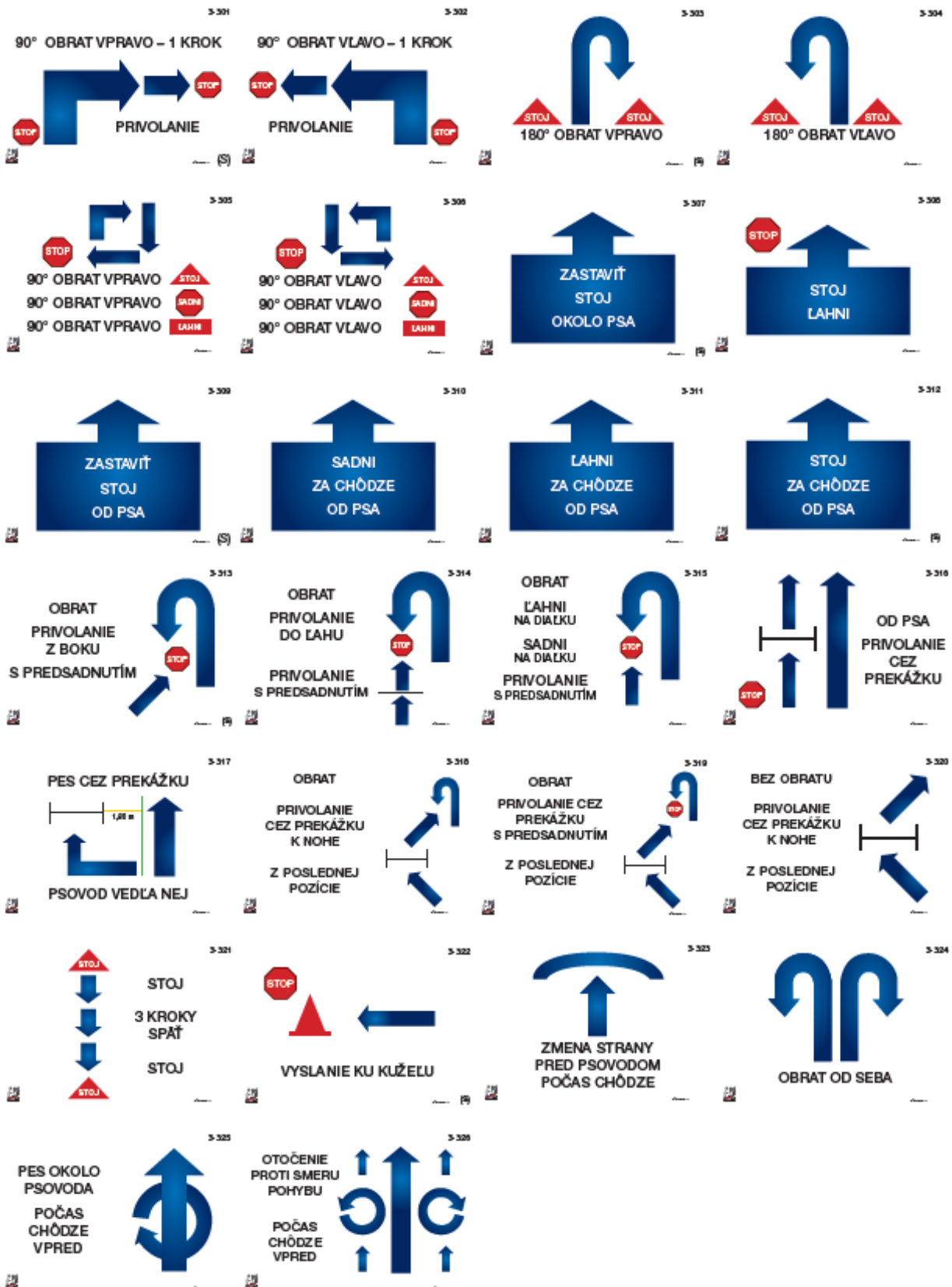
RO 1

<p>5-101</p> <p>360° VLAVO</p>	<p>5-102</p> <p>ZA POHYBU ÚKROK VPRAVO</p>	<p>5-103</p> <p>90° – OBRAT VPRAVO</p>	<p>5-104</p> <p>90° – OBRAT VLAVO</p>
<p>5-105</p> <p>90° – OBRAT VPRAVO 1 KROK</p>	<p>5-106</p> <p>90° – OBRAT VLAVO 1 KROK</p>	<p>5-107</p> <p>1 KROK 2 KROKY 3 KROKY</p>	<p>5-108</p> <p>PREDSADNUTIE</p> <p>↓ 1 KROK DOZADU LAHNI</p>
<p>5-109</p> <p>PREDSADNUTIE</p> <p>↓ 1 KROK DOZADU LAHNI</p>	<p>5-110</p> <p>ZASTAVIŤ LAHNI</p>	<p>5-111</p> <p>ZO SEDU RÝCHLO VPRED</p>	<p>5-112</p> <p>JEDNODUCHÝ SLALOM S ROZPTÝLENÍM</p>
<p>5-113</p> <p>PES OKOLO PSOVODA</p>	<p>5-114</p> <p>180° OBRAT VPRAVO</p>	<p>5-115</p> <p>180° OBRAT VLAVO</p>	<p>5-116</p> <p>PREDSADNUTIE</p> <p>ÚKROK VPRAVO</p>
<p>5-117</p> <p>PREDSADNUTIE</p> <p>ÚKROK VLAVO</p>	<p>5-118</p> <p>2x OBRAT PSOVOD VLAVO PES VPRAVO</p>	<p>5-119</p> <p>2x 180° OBRAT VPRAVO POTOM VLAVO</p>	<p>5-120</p> <p>2x 180° OBRAT VLAVO POTOM VPRAVO</p>
<p>5-121</p> <p>FIGÚRA 8 S ROZPTÝLENÍM</p>	<p>5-122</p> <p>ZMENA STRANY VZADU</p>	<p>5-123</p> <p>ZMENA STRANY VPREDU</p>	

RO 2

<p>90° OBRAT VPRAVO</p> <p>STOJ</p> <p>VPRED</p>	<p>90° OBRAT VLAVO</p> <p>STOJ</p> <p>VPRED</p>	<p>180° OBRAT VPRAVO</p> <p>STOP</p> <p>STOP</p>	<p>180° OBRAT VLAVO</p> <p>STOP</p> <p>STOP</p>
<p>180° OBRAT VPRAVO</p> <p>STOJ</p>	<p>180° OBRAT VLAVO</p> <p>STOJ</p>	<p>ÚKROK VPRAVO</p> <p>STOP</p> <p>STOP</p>	<p>ÚKROK VLAVO</p> <p>STOP</p> <p>STOP</p>
<p>PREDSADNUTIE ZO ZÁKLADNEJ POZÍCIE</p> <p>STOP</p> <p>SADNI</p>	<p>PREDSADNUTIE</p> <p>1 KROK DOZADU</p> <p>2 KROKY DOZADU</p> <p>3 KROKY DOZADU</p> <p>STOP</p> <p>SADNI</p> <p>LAHNI</p>	<p>PREDSADNUTIE ÚKROK VLAVO / ÚKROK VPRAVO</p> <p>SADNI</p> <p>SADNI</p>	<p>RÝCHLE TEMPO OD PSA</p> <p>STOP</p> <p>PRIVOLANIE S PREDSDNUTÍM POČAS BEHU</p>
<p>1 KROK</p> <p>2 KROKY</p> <p>3 KROKY</p> <p>STOJ</p> <p>SADNI</p> <p>LAHNI</p>	<p>STOJ</p> <p>STOJ</p>	<p>STOJ</p> <p>STOJ</p> <p>SADNI</p> <p>STOJ</p> <p>SADNI</p>	<p>PES OKOLO PSOVOUDA</p> <p>STOJ</p> <p>STOJ</p>
<p>OD PSA</p> <p>STOP</p>	<p>ZASTAVÍ LAHNI OD PSA</p> <p>STOP</p>	<p>OBRAT SPÁŤ KU PSOVI</p> <p>OBRAT</p>	<p>OBRAT PRIVOLANIE S PREDSDNUTÍM</p> <p>STOP</p>
<p>OBRAT PRIVOLANIE K NOHE</p>	<p>BEZ OBRATU PRIVOLANIE K NOHE</p>	<p>PES CEZ PREKÁŽKU</p> <p>PSOVOD TESNE VEDLA NEJ</p>	<p>OD PSA PRIVOLANIE CEZ PREKÁŽKU</p> <p>STOP</p>
<p>STOJ</p> <p>1 KROK DOZADU</p> <p>STOJ</p> <p>STOJ</p> <p>STOJ</p>	<p>PES SA OTOČÍ ZVONKA</p> <p>POČAS CHŔDZE DOPREDU</p>	<p>VÝMENA STRANY VZADU POČAS CHŔDZE</p>	<p>OBRAT K SEBE SOZMENOU STRANY</p>

RO 3



Štart / Cieľ / Doplnkové karty



PRÍLOHA 2 – Požiadavky na parkúr jednotlivých výkonnostných tried

Rozhodca Rally Obedience vyberá karty zo súborov (pozri kapitolu 8) určených pre jednotlivé výkonnostné triedy. Všetky karty sú v príslušnej výkonnostnej triede iba v jednom vyhotovení (výnimky pozri 4.6.7). Okrem toho možno použiť maximálne 6 misiek s krytmi na krmivo (v triedach 2 a 3) a maximálne dve prekážky (možné viacnásobné použitie).

Karty cvikov RO Z (začiatok):

15 až 18 kariet cvikov Z-001 až Z-028

0 až 2 stanovišťa cvikov s viacerými kartami

Na parkúre triedy RO Z sa musia použiť aspoň tieto karty:

- 1 predsadnutie: Z-018 alebo Z-019
- 1 figúra: Z-023, Z-024, Z-025, Z-026 alebo Z-027
- 1 cvik „okolo psa“: Z-004 alebo Z-005

Karty cvikov RO 1:

18 až 20 kariet cvikov Z-001 až Z-028, 1-101 až 1-123

2 až 5 stanovišť s viacerými kartami

Na parkúre triedy RO 1 sa musia použiť aspoň tieto karty:

- 1 ľavotočivé odbočenie: B-009, B-014, B-016, 1-101, 1-115, 1-119 alebo 1-120
- -1 otočka v stoj: B-008, B-009, 1-103, 1-104, 1-105 alebo 1-106
- -1 cvik s rozptýlením: 1-112 alebo 1-121
- -aspoň tri ďalšie cviky kariet od 1-101 po 1-123

Karty cvikov RO 2:

20 až 22 kariet cvikov Z-001 až Z-028, 1-101 až 1-123, 2-201 až 2-228

3 až 7 stanovišť s viacerými kartami

Na parkúre triedy RO 2 sa musia použiť aspoň tieto karty:

- 1 cvik v stoj: 2-201, 2-202, 2-205, 2-206, 2-210, 2-213, 2-214, 2-215 alebo 2-216
- 1 cvik s predsadnutím : 2-220, 2-221 alebo 2-222
- 1 skokový cvik: 2-223 alebo 2-224
- zmena strany doprava (pozri vysvetlivky v kapitole 7.4)
- aspoň tri ďalšie cviky z kariet od 2-201 po 2-228

Karty cvikov RO 3:

22 až 24 kariet cvikov Z-001 až Z-028, 1-101 až 1-123, 2-201 až 2-228, 3-301 až 3-326

4 až 9 stanovišť s viacerými kartami

Na parkúre triedy RO 3 sa musia použiť aspoň tieto karty:

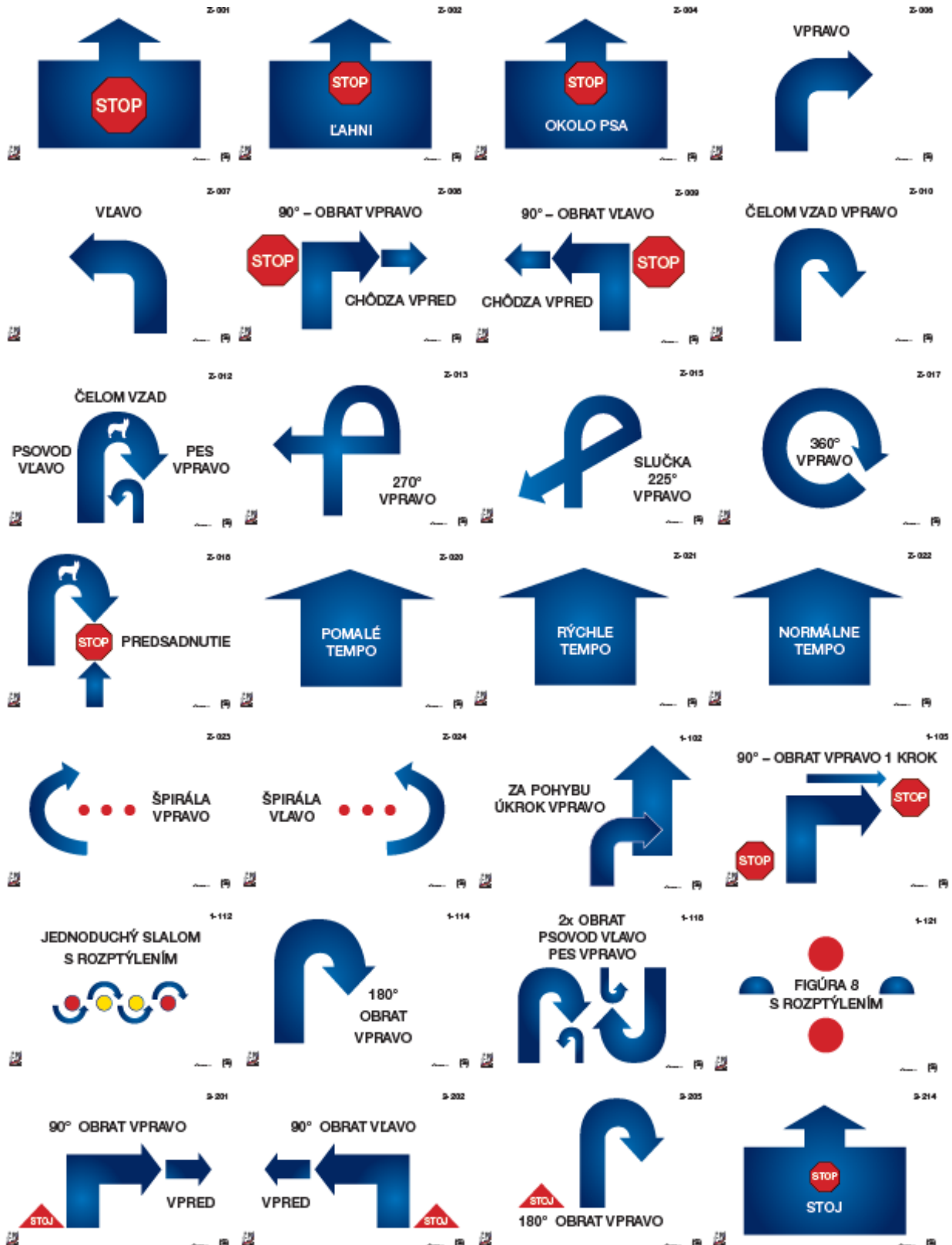
- 1 cvik v „stoj“ z RO 3: 3-303, 3-304, 3-305, 3-306, 3-307, 3-308, 3-309, 3-312, 3-321 alebo 3-322
- cvik so zaujatím polohy počas chôdze alebo vyslanie ku kužeľu: 3-310, 3-311, 3-312 alebo 3-322
- 1 cvik privolania z triedy 3: 3-313, 3-314 alebo 3-315
- 2 skokové cviky (jedno z triedy 3): 2-223, 2-224, 3-316, 3-317, 3-318, 3-319 alebo 3-320
- 2x zmena strany doprava (pozri vysvetlivky v kapitole 7.4)
- aspoň 3 ďalšie cviky z kariet od 3-301 po 3-326

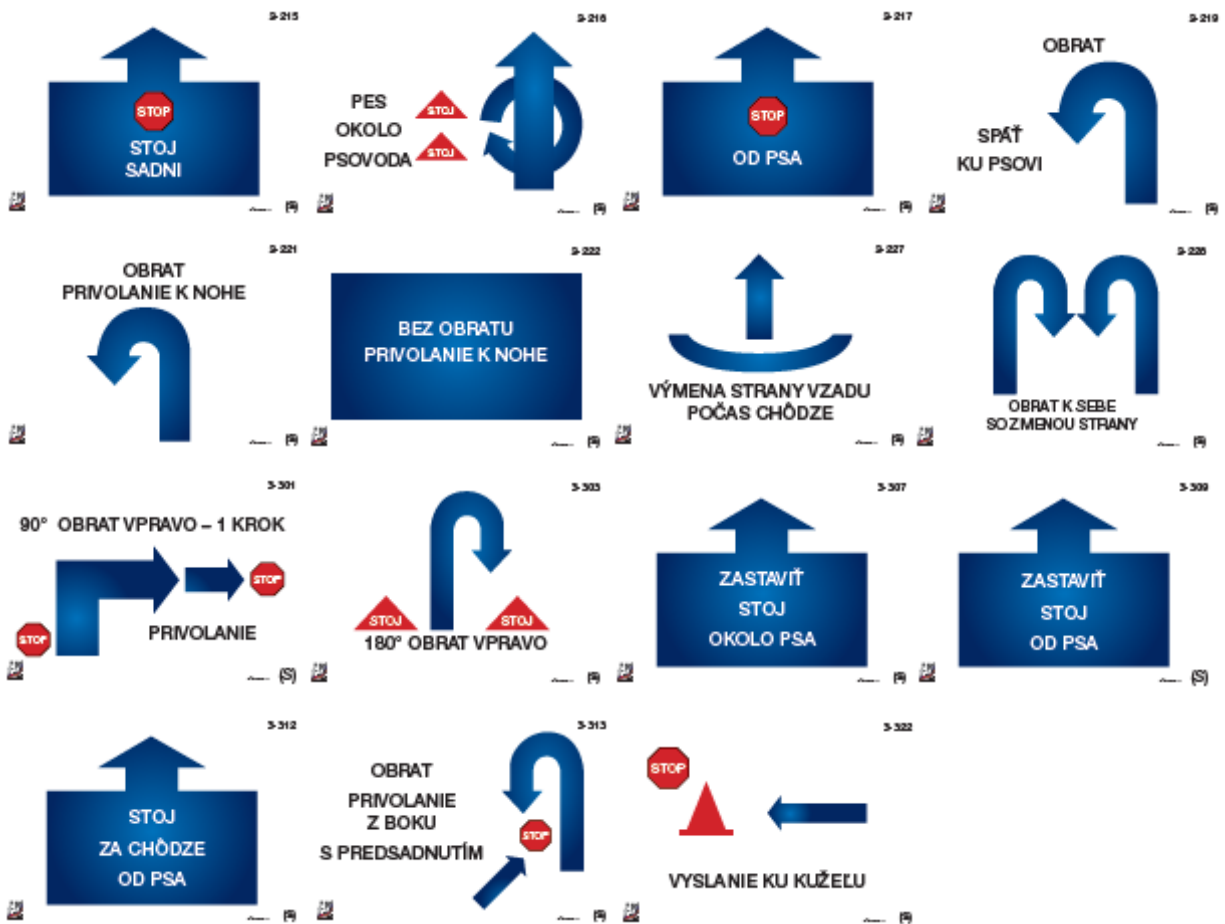
Karty cvikov RO S (Senior):

15 až 18 kariet cvikov, pričom sa môže vybrať zo všetkých cvikov (pozri prílohu 3), ktoré sú uvedené v kapitole 8 označené symbolom „Senior“, alebo označené „(S)“ na samotných kartách vpravo dole
1 až 4 stanovišť s viacerými kartami.

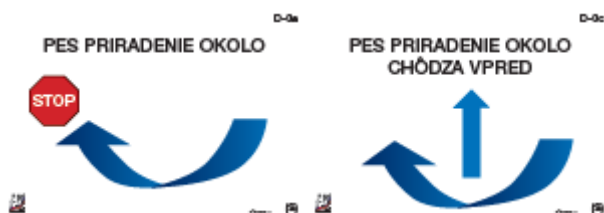
PRÍLOHA 3 – Zoznam kariet pre výkonnostnú triedu „SENIOR“

Vo výkonnostnej triede RO S môžu štartovať len psy, ktoré majú v deň prihlásenia 8 rokov a viac. Parkúr môže pozostávať z nasledujúcich kariet cvikov:





Doplnkové karty



PRÍLOHA 4 – Úpravy pre psov a psodov so zdravotným obmedzením

Možné sú iba nasledujúce úpravy trate na parkúre (naďalej je možné znižovať prekážku na dobrovoľnej báze, avšak pri odpočítaní bodov - pozri 7.10. Cviky s preskokmi). Hodnotenie nie je možné prispôbiť obmedzeniu. Ak dôjde k úprave priebehu výkonnostnej triedy z dôvodu obmedzenia psodova, vzťahuje sa táto úprava na všetkých účastníkov tejto výkonnostnej triedy, nielen na psodova so zdravotným postihnutím.

Žiadosti o úpravu parkúru je potrebné podať organizátorovi najneskôr 14 dní pred podujatím. Ak bola organizátorovi doručená žiadosť o úpravu trate na parkúre, musí byť o tomto informovaný aj rozhodca, a to najneskôr 14 dní pred podujatím.

Úprava z dôvodu: zrakovo postihnutý pes

- Absolvovanie parkúru nie je časovo obmedzené (bez časového limitu).
- V prípade psov so zrakovým postihnutím sa na prekážku neumiestňuje žiadna žrd'. V takomto prípade nedochádza k bodovej zrážke. Pre uľahčenie orientácie psa v priestore je povolený aj pomocník, ktorý môže dať vedľa prekážky zvukové signály.

Úprava z dôvodu: vedenie predovšetkým po pravej strane (pes alebo psodov)

- Musí byť možné (krátkodobé) vedenie na ľavej strane, inak účasť nie je možná.
- Absolvovanie parkúru nie je časovo obmedzené.
- Zdravotne znevýhodnený tím vykoná vpravo všetky časti parkúru, ktoré ostatné tímy vykonávajú vľavo. Všetky časti parkúru, ktoré ostatné tímy vykonávajú vpravo, zdravotne znevýhodnený tím vykonáva vľavo.
- Nesmú byť použité cviky 2-223, 3-317 a 3-322.

Úprava z dôvodu: obmedzenie pohyblivosti psodova

- Absolvovanie parkúru nie je časovo obmedzené
- Ak nie je psodov schopný bežať, značky Z-021, 1-111 a 2-212 sa nesmú použiť.

Úprava z dôvodu: psodov na invalidnom vozíku

- Počas inštruktáže môže na parkúre sprevádzať psodova asistent.
- Absolvovanie parkúru nie je časovo obmedzené.
- Ak nie je možné podať potravu psovi priamo v polohe, v ktorej sa nachádza, môže sa pes nakrátko postaviť (bez odpočítania bodov). Pozíciu však potom musí zaujať zakaždým znova (odmeňovanie iba v triedach RO Z, RO 1 a RO S).
- V prípade špecifikácií krokov (napr. 1 krok/2 kroky/3 kroky) by sa mali predviesť jasne rozlíšiteľné pohyby vpred.
- Pri všetkých cvikoch Špirály a Slalom sú vzdialenosti medzi kužeľmi / miskami na jedlo zväčšené na 3 m, pri cviku Figúra je vzdialenosť predĺžená na 3 alebo 4 m.
- Karty 1-102, 1-116, 1-117, 2-207, 2-208, 2-211 a 3-326 sa nesmú použiť.

Úprava z dôvodu: zrakovo postihnutý psodov

- Počas brífingu môže psodov prejsť parkúr s asistentom.
- Absolvovanie parkúru nie je časovo obmedzené
- Psodov musí byť schopný psa viesť po trati samostatne. Na rozpoznanie jednotlivých kariet ho môže sprevádzať asistent. Asistent psodovovi nahlas prečíta úlohu, keď sa psodov priblíži ku karte.

PRÍLOHA 5 – Prehľad bodových zrážok za chyby

Odpočet	Chyba
1 bod	<ul style="list-style-type: none"> -napnuté vodítko (zakaždým) -opakovanie povelu / signálu (zakaždým) -pes očucháva kužeľ -príliš veľa / málo krokov medzi CVK (každý krok) -vykonanie cviku na nesprávnej strane karty cviku
3 body	<ul style="list-style-type: none"> -pes čuchá k miske s jedlom -narazenie alebo prevrátenie kužeľa alebo karty cviku (neúmyselný kontakt chvostom sa nepenalizuje) -pes a psovod prechádzajú na rôznych stranách kužeľa, misky, karty -pes a psovod idú po nesprávnej strane karty Štart / Cieľ -upustenie vodítka (zakaždým) -vypadnutie krmiva (zakaždým)
5 bodov	<ul style="list-style-type: none"> -opakovanie cviku -vynechanie časti cviku -pridanie časti cviku -nesprávne zakončenie úlohy doplnkovej karty (D-0a až D-0d) - psovod neúmyselne stúpi na labky psovi -zmena tempa, kde nie je žiadúca -pes opustí psovoda jedenkrát v predvážacom priestore a je mimo kontroly, ale vráti sa do 3 zavolaní (platí aj pred začiatkom aj po skončení) -zhodenie žrde na prekážke -zníženie výšky prekážky o 10 cm (jednorazová zrážka na každý parkúr) -vábenie psa (dodatočne po prvom napomenutí)
1 až 5 bodov	<ul style="list-style-type: none"> -pes sa neotáča / nechodí v rovnakom čase ako psovod -pes sa dotkol / narazil do žrde, alebo prekážky (odrazil sa od prekážky) -zníženie rýchlosti
1 až 10 bodov	<ul style="list-style-type: none"> -vyskakovanie na psovoda (v celkovom hodnotení) -štekanie (v celkovom hodnotení – max -10 bodov) -čuchanie (v celkovom hodnotení – max -10 bodov) -chyby psovoda (pohyby nohami v základnom postoji, počet krokov pri chôdzi dozadu a predsadnutí a pod.) -nepresnosti v polohách (šikmý sed, ľah, stoj, vzdialenosť za chôdze, naklonenie a i..) -oneskorené vykonanie cviku -príliš široké otočky -nepokoj v stoji, v sede, v ľahu
10 bodov	<ul style="list-style-type: none"> -vynechanie cviku -vykonávanie úlohy odlišným spôsobom od popisu úlohy -časti cviku v nesprávnom smere -upozornenie na prísnu slovnú korekciu psa 1-krát – 1.varovanie -upozornenie na prísnu korekciu vodítkom 1-krát – 1.varovanie -zníženie žrde prekážka na zem (jedna zrážka za každý parkúr)

Upozornenie	<ul style="list-style-type: none">-prevažne napnuté vodítko-pes opustí parkúr (platí aj pred štartom alebo po cieľi)-pes jedenkrát opustí psovoda v predvážacom priestore a je mimo kontroly a nevráti sa ani na 3.zavolanie (platí aj pred štartom aj po cieľi)-pes opustí psovoda dvakrát v priestoroch predvážania a je mimo kontroly-pes sa vyprázdni na predvážacej ploche (platí pred štartom aj po cieľi)-po predchádzajúcom varovaní, ďalšie napomáhanie psovi (lákanie)-psovod sa počas cviku vedome dotýka psa (úmyselne)-pes zožerie potravu, alebo prevrhne misky s jedlom-kŕmenie alebo hladkanie psa, na mieste, kde to nie je dovolené-hrubá korekcia, trestanie psa, slovne alebo fyzicky (prvé upozornenie)-prekročenie časového limitu
Diskvalifikácia	<ul style="list-style-type: none">-hrubá fyzická alebo verbálna korekcia psa po upozornení (druhé opakovanie)-neprimeraná korekcia vodítkom po udelení prvého upozornenia (2-krát)-neprimeraná fyzická korekcia psa (bez predchádzajúceho upozornenia)-agresívne správanie psa (bez predchádzajúceho upozornenia)-nešportové správanie psovoda

PRÍLOHA 6 – Vysvetlenie pravidla DIN A4 (tolerované odchýlky pre prácu nôh, polohy)

- Pomyselný list papiera DIN A4 leží pozdĺžne a rovnobežne s nohami psovoda, pomyselná stredová čiara (pozri prerušovanú čiaru na obrázkoch nižšie) označuje ideálnu polohu.
- V základnej pozícii v stoji a počas práce nôh sa musí aspoň jedna z predných labiek psa dotýkať pomyselného listu papiera A4 (pozri ilustrácie nižšie).



- Pri zmene polohy vedľa psovoda treba zaujať tolerovanú východiskovú polohu. Či je východiskovým bodom predná, alebo zadná časť, alebo lopatka psa závisí od pracovnej metódy psa. Rozhodca by mal toto v hodnotení brať do úvahy.

Príklady, keď pes zmení polohu Sadni na Lahni vedľa psovoda (pes je v tolerovanej východiskovej polohe, viď obrázky vyššie):

1. Pes dokáže fixovať zadné nohy a predné labky dať dopredu – zadné labky sa počítajú ako východiskový bod.
2. Pes môže fixovať predné nohy a zadné labky dať dozadu - predné labky sa počítajú ako východiskový bod.
3. Pes sa pohybuje raz prednými, raz zadnými končatinami, ale lopatka psa zostáva na úrovni kolena psovoda (ideálna poloha) - lopatka psa sa počíta ako východiskový bod.